ISBN4-87025-939-7
C0076 ￥1262E
9784870259393
1920076012624

SQUARE ENIX.

定価：本体1262円＋税

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…

公式ガイドブック

OFFICIAL GUIDE BOOK

※スーパーファミコンは任天堂の商標です。
©1996 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/HEART BEAT/SQUARE ENIX All Rights Reserved

スーパーファミコン

ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…

公式ガイドブック

スーパーファミコン

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII　そして伝説へ…

公式ガイドブック

OFFICIAL GUIDE BOOK

SQUARE ENIX.

シリーズ最新作／『スーパーファミコン
ドラゴンクエストIII』を遊びつくすため
のガイドブックがついに登場。
本書では
①200種類以上のアイテム
②あなたや仲間が覚える呪文
③登場するモンスター
④洞窟・塔のマップ
⑤大きな城や町・村の紹介
⑥冒険の進め方
⑦旅のヒント
について徹底的にガイド。
さらに、最大の特徴である性格システム
や職業・転職のしくみ、そしてフルコマ
ンドバトルの楽しみ方もくわしく紹介／

スーパーファミコン®

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII　そして伝説へ・・・

公式ガイドブック

OFFICIAL GUIDE BOOK

スーパーファミコン

ドラゴンクエストIII
そして伝説へ…
公式ガイドブック

ENIX

DRAGON QUEST III

公式ガイドブック

CONTENTS

『スーパーファミコン　ドラゴンクエストⅢ』の世界のあらゆるデータを完全網羅。戦闘や転職、性格システムなども詳しく解説。あなたの旅の手引き書として、有効に活用しよう。

冒険の章

データの章

[旅に出発する前に必ず読もう]

冒険の始め方

電源を入れてから終了するまでの流れ

準備編 基本的な操作を覚えよう

電源を入れる

ボタンを押せばスタートだ

スーパーファミコン本体にドラクエⅢのカセットをさしこみ、電源を入れよう。すると、壮大な音楽とともに勇者オルテガの伝説にまつわるプロローグが始まる。タイトル画面が出たら、なにかボタンを押そう。いよいよあなたの冒険がスタートだ。

冒険の書を作成

冒険を記録する本を作ろう

初めに

▶ぼうけんのしょをつくる

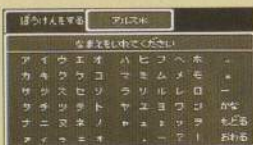
あなたが初めて冒険に旅立つのなら、「ぼうけんのしょをつくる」を選ぶ。

本を選択

▶ぼうけんのしょ 1
ぼうけんのしょ 2
ぼうけんのしょ 3

あなたの冒険を記録する本を選ぶ。冒険の書は最大3つまで作ることができる。

名前を入力

✚キーで文字を選択
Aボタンで決定
Bボタンで訂正

性別を入力

▶おとこ
おんな

あなたの性別を入力しよう。

その他の設定

ひょうじそくど
はやい おそい
1 2 3▶4 5 6 7 8
ステレオ モノラル

メッセージの表示速度の調整と音声の出力方法を選択。

物語の始まり

過酷な冒険へと旅立つ決意をしたあなたは、光輝く美しい森にたどり着く。その森の奥深くに流れる滝の前で、どこからともなく聞こえてくる不思議な声に出会うだろう。声の主は、なぜかあなたにいくつかの質問をなげかける。思ったとおりに答えよう。

▶▶P12へ

操作方法について

コントローラーの使い方

＊スタートボタンは使用しない。

- **Lボタン** 「はなす」「しらべる」などを行う便利ボタン。
- **セレクトボタン** キャンセルボタン。Bボタンと同じ役わり。
- **Rボタン** 地図を入手すると、このボタンで確認できる。
- **Xボタン** 便利ボタン。機能はLボタンとまったく同じ。
- **Aボタン** コマンドウィンドウの表示や選択の決定。
- **✚キー** 移動するときやカーソルを動かすときに使う。
- **Yボタン** 会話のあと、このボタンで記憶することが可能。
- **Bボタン** 選んだコマンドを取り消すキャンセルボタン。

コマンドの説明

6つの便利コマンドを試してみよう

はなす じゅもん
どうぐ しらべる
つよさ さくせん

はなす
人々に話しかけたり、お店で物を購入するときなどに使う。立て札などを読むことも可能。

どうぐ
あなたや仲間が持っているアイテムを使う。アイテムの交換や準備することもできる。

つよさ
現在のレベルや性格から最大HPにいたるまで、あなたと仲間の能力値を確認できる。

じゅもん
呪文を使える人を選ぶと、移動中に唱えられる呪文の一覧が表示される。

しらべる
先頭者の足もとや宝箱、タンスや井戸など、いろいろなところを調べるのに使う。

さくせん
仲間の並びかえや持ち物の整理、アイテムの装備を行う。仲間の体力の一発回復も可能。

目的を確認しよう

物語が始まって最初にあなたが体験すること

行動編 次になにをしたらいいかを考えよう

世界の状況を知る

ドラゴンクエストIIIの世界

父オルテガが決意した魔王討伐の旅

＊「今日は とても 大切な日。
アルスが 王さまに 旅立ちの
ゆるしを いただく日だったでしょ。

＊「おまえの親父 オルテガは
りっぱな 勇者じゃった。
このじいの 息子じゃ！

＊「かつて この国アリアハンは
すべての世界を おさめて
いたのじゃ。

まずは、この世界の状況を把握しよう。あなたは、かつて世界を治めていたという、ここアリアハンで、勇者オルテガの子として生まれた。

自分の目的を考える

王「町の酒場で 仲間をみつけ
これで 仲間たちの そうびを
ととのえるが よかろう。

＊「旅人たちが
仲間をもとめて あつまる
出会いと 別れの 酒場よ。

＊「まず とびらを開けるカギを
探しなさい。
すべては それからですぞ。

考えて行動すれば必ず道は開ける

次になにをしたらいいか悩んだときは、人から聞いた話を思い出そう。それが冒険者の心得の1つだ。

たのまれたことや助言どおりに行動すると、また新たな話が聞ける。

冒険の進め方

冒険を進める上での重要なポイント

会話編 人々との話し方を覚えよう

人の話を聞く

＊「この日のために おまえを
ゆうかんな男の子に
育てあげたつもりです。

＊「おきなさい。
おきなさい わたしの かわいい
アルスや。

話しかけられたらなにかボタンを押そう

最初は、あなたのお母さんがやさしく話しかけてくれる。言われたことがわかったら、なにかボタンを押そう。続きの話があるときは、矢印が表示される。

選択肢を選ぶ

▶はい
いいえ

＊「このアリアハンの城の西に
ポッカリと浮かぶ島を
もう 見なさったか？

質問に答えるときには…

長い冒険の途中、あなたはいろいろな人からさまざまな話を聞くことになる。なかには、答えを求めてくる人もいるだろう。そんなときは、当てはまる答えの方にカーソルを移動してAボタンを押そう。あまりいいかげんに答えて、あとで後悔しないよう注意。

話しかける

＊「北に行くと レーベの村が
ありますわ。

自分から話しかけることも必要

人々になにか聞きたいときは、その人の方を向いてAボタン（または便利ボタンのXかL）で話しかけよう。町や城などの住人たちは、たいてい親切にいろんな話を聞かせてくれる。人々から聞いた情報を手掛かりに、あなたは旅を進めていくことになるだろう。

城や町を探索する

はるか広大な世界を探索するには

情報収集編 行く先ざきでいろいろな情報を集めよう

いろいろな人と話す

重要な話は忘れないようにYボタンで記憶！

人々と話していて、その内容を覚えたいと思ったら、会話のあとでYボタンだ。「おもいだす」の呪文で、あとから思い出せる。

＊「お城は 夜になると 閉めてしまいます。王さまに 会えるのは 昼間だけですよ。

全員の話を聞こう

旅を進めるには、会話が重要なポイントとなる。初めて訪れる場所では、必ず、全員に話しかけるようにしよう。

話すポイント

あとでまた話しかけてみる

ふたたび話しかけると違う話が聞けることも。

仲間を集める

まずは仲間を集めよう

仲間は4人までOK!!

＊「旅人たちが 仲間をもとめて あつまる 出会いと 別れの 酒場よ。

登録所

さらに細かく条件にあわせて、仲間を選びたいときは登録所へ。登録した仲間は、ルイーダの店で呼び出そう。

ルイーダの店で仲間を見つけよう

危険なあなたの冒険を楽しい旅に変えてくれる心強い戦友。そんな仲間たちと、ルイーダの店で出会うことができる。まずこの店で、自分の好みの仲間を探そう。自分以外に3人まで、冒険に連れ出すことができる。

▶▶P36へ

お店で買い物をする

冒険に旅立つ前に装備を整えよう

町や村にあるお店では、武器や防具など冒険に必要な品物が売られている。まずお店の主人に話しかけて、必要な品物を購入しよう。場所により、売られている品物が違うので、初めて行くときは必ずチェックするといいだろう。

50G
▶かいにきた
うりにきた
やめる
＊「ここは 武器と防具の店だ。 どんな用だい？

まとめ買い

道具屋では、1種類の品物につき最高9個まで、まとめて買える。✚キーを左右に動かして、個数を決定しよう。

最高9コまで!!

買い物のポイント

武器や防具を買うときは、画面左下に表示されるデータに注目。気になる品物にカーソルを合わせると、装備後の攻撃力や守備力の数値がわかるのだ。

ここに注目!!

▶▶P34へ

いろいろな場所を調べる

なんと！ ちいさなメダルを みつけた！

すみずみまでチェック

冒険の中では、町や洞窟に隠された宝箱やアイテムを見つけることも楽しみの1つだ。つぼやタンス、井戸など、いろいろなところを調べてみよう。

夜も歩いてみよう

昼間は入れないところも…

村や町は昼と夜でガラリと雰囲気が変わる。昼とは違う情報も入手できるだろう。

調べるポイント

見ためは普通の井戸でも、調べると意外な結果が。また本棚にも注意しよう。

井戸　本棚

いざ、冒険へ出発

モンスターとの戦いから冒険を終えるまで

戦闘編 さまざまなモンスターと戦おう

戦闘開始

町の外へ出発だ!!

旅立ちの準備が整ったら、冒険へと出発だ。町の外では凶暴なモンスターがあなたの行く手をはばむ。いざ、勇気を出して戦闘開始だ。

モンスター登場!!

▶▶P36へ

戦闘中の画面の見方

状態

パーティの残りHPとMP、「まひ」「しに」などの状態が表示される。

戦闘コマンド

「こうげき」「じゅもん」「ぼうぎょ」など、6つの行動から選んで戦う。

「こうげき」「じゅもん」などから行動を選び、仲間の状態を確認しながら戦おう。

敵モンスター

現在戦闘中のモンスター名とグループごとの数がひと目でわかる。

名前が黄色くなったらピンチのしるし

攻撃を受けHPが少なくなると、その人物名が黄色に変わる。「ホイミ」などで回復しよう。

夜間のモンスター戦闘

昼と夜ではモンスターの出現率が変化する。夜は出現率が高いので近くの町などで休もう。

戦闘終了後

モンスターとの戦闘が終わると、あなたは2つの結果のどちらかを体験することになる。モンスターに勝つと、経験値やお金が手に入る。逆に負けてしまうと、王様のもとから再出発することに…。

勝ったとき

戦闘中に受けたダメージや「まひ」「どく」などの症状は、早目に回復しておきたい。

負けたとき

パーティ全員が「マヒ」するか全滅すると、持ち金が半分に。経験値はなくならない。

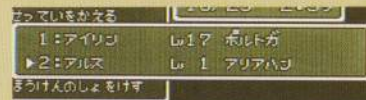
経験値が上昇

終了後に与えられる経験値がある程度たまると、レベルが上がって強くなれる。

王様の前で復活

力つきた仲間は教会でよみがえらせる。

冒険の中断

ふたたび冒険を始めるとき

冒険を中断するときは、王様に旅の記録をしてもらえば、ふたたび続きから冒険を再開できる。

性格システムとは？

性格の違いでキャラクターの成長が変わる

今回の冒険では、あなたや仲間たちのステータスに、職業だけでなく、なんと「性格」という新要素も加わった。「性格」は、「おちょうしもの」や「がんばりや」、「むっつりスケベ」など、40種類以上もあり、それぞれに特徴をもっている。例えば「ごうけつ」なら、その人の能力値の『ちから』がすごく上がりやすく、「すばしっこい」なら『すばやさ』がどんどん上がるといったように、キャラクターの成長のしかたに大きく影響してくるのだ。この「性格」と職業との組み合せはまさに千差万別。自分だけの仲間を育てよう／

↑同じ職業でも、性格によって育ち方が違う。自分だけのスーパーキャラを目指せ／

オープニングでの性格診断

不思議な声に次々と答えていこう

あなた自身の性格は、物語の初めに、不思議な声の主からの問いかけによって見い出されることになる。世界のどことも知れぬ美しい森の奥で、あなたは、さまざまな質問をなげかけられるだろう。あまり難しく考えず、素直に答えるといい。そして、さらに「最後の質問」に対するあなたの行動により、真の性格が診断されるのだ。

↑まずはあなたの本当の名前と誕生日を聞かれる。答えると、そのあと確認してくれる。

↑質問事項には、あまり悩まずに正直に答えよう。

↑いくつかの質問のあと、いよいよ「最後の質問」へ。

←そして、ついに性格診断。あなたへのアドバイスも…。

自分でも知らない真実の性格が…。『最後の質問』とは…!?

最後の質問は、あなたを突然見知らぬ場所へ導く。どこへ導かれるかは、それまでの質問への答えによって変わり、そこでの行動があなたの性格を最終的に決定する。

その1 迷いの洞窟

←どこかの洞窟の中。奥へ進んでみると、看板がある。そのとおり進むかそれとも？

その2 恋の悩み相談？

←どこかの劇場。舞台ではダンサーが観客の声援に答える。そこで1人の男に相談され…。

その3 まさかモンスターに？

←ここは、とある井戸の中。ふと気づくと、自分の姿がモンスターに!? これは、いったい…。

その4 あやしい王妃

←どこかのお城の部屋の前。王妃らしき女性の、あやしい一人言を聞いて、あなたは？

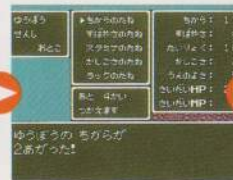
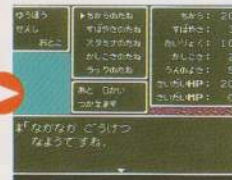
登録する仲間はあなたの好みで性格が決定

種の使い方がポイントになる

仲間の性格は、登録所で登録するときに決まる。職業や性別を決め、基本能力を上昇させる種を仲間に振り分けたあとで、その能力値の変化によって性格が決まるんだ。だから、種の振り分け方に気をつければ、仲間を希望の性格にすることもできる。

←職業と性格には相性がある。ベストマッチを探そう。

登録の流れ

↑職業によって、なりにくい性格、なりやすい性格もある。

↑種の配分はやはり自分で？希望の性格に近づけてみよう。

↑性格が決定／　気に入らなければやり直しもできるぞ。

性格一覧

性格ごとの基本能力値の上がり方をチェックだ

ここに掲載されている性格一覧で、各性格ごとの、レベルアップ時の各能力値の上がり方がわかる。7つの★マークで、その能力が上がりやすいか、上がりにくいかがわかるぞ。読み方は★→特に上がりにくい、★★→上がりにくい、★★★→やや上がりにくい、★★★★→ふつう、★★★★★→やや上がりやすい、★★★★★★→上がりやすい、★★★★★★★→特にどんどん上がる。性格の特徴と職業とを組み合わせて考えればより完璧。「ごうけつの戦士」のように、長所を組み合わせるもよし、短所をおぎない合うもよしだ。

＊「いくら アルスどのが
ごうけつとはいえ ひとりでは
きびしい戦いに なるのですから。

↑性格によって人々の話の内容が変わったり、冒険での途中で性格が変わることもある。

性格名	ちから	すばやさ	たいりょく	かしこさ	うんのよさ
ごうけつ	★★★★★★★	★★	★★★★	★★	★★
ちからじまん	★★★★★★	★★	★★★★	★★	★★
らんぼうもの	★★★★★★	★★★	★★★	★	★★
おおぐらい	★★★★★	★	★★★★★	★	★★
おとこまさり(女)	★★★★★★	★★★	★★★★	★★	★★
おてんば(女)	★★★★★	★★★★★	★★	★★★	★★★
ねっけつかん	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★	★
タフガイ	★★★★★	★★★	★★★★★★★	★★	★★
てつじん	★★★★★	★★	★★★★★★	★★★	★★
がんこもの	★★★★	★	★★★★★★	★	★★
くろうにん	★★★★★	★★★	★★★★★★	★★★	★★
がんばりや	★★★★★	★★★	★★★★★	★★★★	★★
まけずぎらい	★★★	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★
いのちしらず	★★★	★★★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★
むっつりスケベ(男)	★★★★★	★★★	★★★★★★	★★★★★	★★★
でんこうせっか	★★★★	★★★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★
すばしっこい	★★★	★★★★★★	★★★	★★★★	★★

性格名	ちから	すばやさ	たいりょく	かしこさ	うんのよさ
おっちょこちょい	★★★	★★★★★	★★	★★	★★★
ぬけめがない	★★★	★★★★★	★★★	★★★★★★	★★★★
うっかりもの	★★	★★★★★	★★★★	★★	★★
いっぴきおおかみ	★★★★	★★★★★	★★★★★★	★★★★★	★★
わがまま	★★★	★★★★★	★★★	★★★	★★★
みえっぱり	★★★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	★★★
きれもの	★★★★	★★★★★★	★★	★★★★★★★	★★★
ずのうめいせき	★★★	★★★★	★★★★	★★★★★★	★★★
あたまでっかち	★★	★★★★★	★★★	★★★★★★	★★
ロマンチスト	★★★	★★★★★	★★★	★★★★★	★★★★
おせっかい	★★★★★	★★★	★★★★★	★★	★★
さびしがりや	★★★★	★★★	★★	★★★★★	★★★★★
いくじなし	★★★	★★	★★★	★★★★★★	★★★★★★
あまえんぼう	★★★	★★★★	★★★	★★★★★	★★★★
おちょうしもの	★★★★	★★★★★★	★★★	★★★★★	★★★★★
なきむし	★★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★★★
なまけもの	★★★★★	★	★★★★★★	★★	★★★★★
ひねくれもの	★★	★★★★★★	★★	★★★★★	★★★★★★
ひっこみじあん	★★★★★	★	★★★★★★	★★★★★	★★★
しょうじきもの	★★★★	★★★	★★★★	★★★★★	★★★
せけんしらず	★★★★	★★★	★★★	★★	★★★★★
のんきもの	★★★★	★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★
やさしいひと	★★★★★	★★★	★★★★★	★★★★★	★★★
しあわせもの	★★★	★★★★	★★★	★★★★	★★★★★★
ラッキーマン(男)	★★★★	★★★★★	★★★★	★★★★	★★★★★★★
おじょうさま(女)	★★★★	★★	★★★	★★★★★	★★★★★★★
セクシーギャル(女)	★★★★★	★★★★★★	★★★★★	★★★★★	★★★★★★
ふつう	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★	★★★★

MAN

勇者

HERO

天に選ばれし者 パーティのリーダー

アリアハンの勇者オルテガの血を引く勇敢な若者。それがあなた自身だ。体力、腕力、魔法、どれをとっても平均以上のものをもち、最も バランスのよい職業。ほとんどの武器・防具類を装備することができ、戦闘スタイルを選ばない。成長がやや遅いのが難点だが、常に仲間たちをリードする存在になっていくだろう。

向いている性格ベスト5	
名　前	相性のポイント
ごうけつ	戦士なみの力押し勇者にしたいならコレ。
いっぴきおおかみ	勇者の長所は活かしつつ、素早さ・体力・賢さ上昇。
おちょうしもの	勇者の長所は活かしつつ、素早さ・体力・運が上昇。
いのちしらず	困った勇者になる気もするが、素早さ・体力が上昇。
セクシーギャル	すべての能力値が上昇／　女性ならぜひこの性格に。

※あなた自身の性格が、勇者の性格となる。自分なりの成長のしかたを楽しもう。

覚える呪文		
呪文名	習得レベル	解説ページ
おもいだす	1	P117
メラ	2	P102
ホイミ	4	P113
ニフラム	6	P109
ルーラ	7	P115
もっとおもいだす	8	P117
ギラ	10	P103
アストロン	12	P111
リレミト	14	P115
わすれる	15	P117
ラリホー	16	P108
マホトーン	18	P108
トヘロス	19	P116
ふかくおもいだす	20	P117
ベギラマ	23	P103
ライデイン	26	P106
ベホイミ	29	P113
イオラ	31	P104
ベホマ	33	P113
ザオラル	35	P115
ベホマズン	38	P113
ギガデイン	41	P106

※呪文の習得レベルは、そのキャラクターの賢さの数値などにより多少上下することがあります。

HERO

成長経験値早見表											
レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	1232	15	15045	22	56711	29	151694	36	368298
2	29	9	1891	16	19114	23	65983	30	172836	37	416512
3	87	10	2880	17	23690	24	76413	31	196621	38	470752
4	174	11	4364	18	28837	25	88147	32	223378	39	531771
5	304	12	6218	19	34627	26	101347	33	253480	40	600417
6	499	13	8534	20	41141	27	116196	34	287344	41	677644
7	792	14	11428	21	48468	28	132901	35	325440	42	764524

MAN

戦士

FIGHTER

剣を使わせたら右に出る者なし！

剣と盾を使っての戦いを追究するため、日々腕力と剣技を鍛える戦士。呪文をまったく覚えないものの、ＨＰの多さと攻撃力の高さではほかの職業の追随を許さない。ほかの職業では持つことのできない、強力な武器、防具を使うことができるのも強み。戦闘時は多大な打撃攻撃のダメージを期待できる。

向いている性格ベスト5

名　前	相性のポイント
ごうけつ	まさにパワー爆発の戦士になれる。
おとこまさり	女性なら、この性格でパワー戦士に。
でんこうせっか	戦士の長所は活かしつつ、素早くなれる。
ぬけめがない	力はふつうだけど、素早さ・賢さの高い戦士に。
ラッキーマン	素早さも上がるが、なんたって運が上昇。

FIGHTER

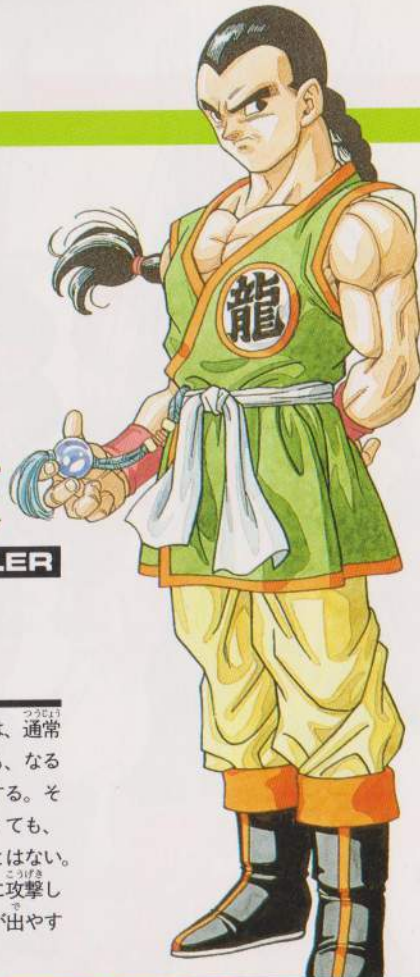
成長経験値早見表

レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	669	15	9483	22	51608	29	158421	36	402015
2	12	9	1033	16	12483	23	62034	30	182197	37	456239
3	36	10	1579	17	16233	24	73763	31	208945	38	517241
4	84	11	2398	18	20920	25	86957	32	239036	39	585868
5	156	12	3627	19	26779	26	101801	33	272888	40	663073
6	264	13	5163	20	34102	27	118500	34	310972	41	749928
7	426	14	7083	21	42340	28	137286	35	353816	42	847639

武闘家

GRAPPLER

己の肉体のみで戦う自然派

自分の拳や足だけで戦う武闘家は、通常の武器や防具を装備させるよりも、なるべく身軽な状態の方が力を発揮する。そのため、装備できる武器は少なくても、戦闘能力でほかの職業に劣ることはない。腕力もさることながら、真っ先に攻撃してくれる素早さや、会心の一撃が出やすいという点も非常に魅力的だ。

向いている性格ベスト5	
名前	相性のポイント
タフガイ	力と体力でガンガンつき進む武闘家に。
でんこうせっか	なんたって素早い武闘家。いつも先手をきって攻撃／
ごうけつ	とにかく攻撃力がすごい／　力押しの武闘家に。
ちからじまん	素早さは人並みでも、パワーあふれる武闘家に／
いっぴきおおかみ	素早さ・体力・賢さ上昇でたよれる武道家に／

GRAPPLER

成長経験値早見表											
レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	1003	15	14225	22	64949	29	181751	36	448097
2	18	9	1549	16	18725	23	76350	30	207749	37	507384
3	54	10	2369	17	24350	24	89176	31	236996	38	574081
4	126	11	3598	18	30678	25	103605	32	269898	39	649115
5	234	12	5441	19	37797	26	119837	33	306912	40	733528
6	396	13	7745	20	45805	27	138098	34	348552	41	828492
7	639	14	10625	21	54814	28	158641	35	395397	42	935326

MAN

魔法使い

MAGICIAN

攻撃呪文で敵を一掃する

最高の魔力をもつ魔法使い。その武器はもちろん攻撃呪文だ。打撃では1度に倒せない複数の敵も、魔法使いにかかれば一網打尽になるだろう。ただしＨＰは低く、強い武器や防具が装備できないため、パーティの最後尾に配置しておくのが好ましい。成長するにつれ、どんどん新しい強力な呪文を覚える。

向いている性格ベスト5

名前	相性のポイント
きれもの	魔法使いの長所を活かして、素早さ・賢さが上昇。
いのちしらず	素早さと体力が上がって、守りも強い魔法使いに。
おちょうしもの	魔法使いの長所は活かしつつ、素早さと運も上昇。
ロマンチスト	魔法使いはロマンがなくては!? 素早さ・賢さが上昇。
セクシーギャル	すべての能力値が上昇！ 女性ならぜひこの性格も。

覚える呪文

呪文名	習得レベル	解説ページ
メラ	1	P102
スカラ	4	P111
ヒャド	5	P105
ギラ	7	P103
リレミト	9	P115
スクルト	9	P111
イオ	11	P104
ルーラ	12	P115
ボミオス	12	P110
ベギラマ	14	P103
マホトラ	15	P109
メラミ	17	P102
インパス	18	P118
トラマナ	19	P116
ヒャダルコ	20	P105
バイキルト	21	P110
イオラ	23	P104
マホカンタ	24	P112
ラナルータ	25	P117
ヒャダイン	26	P105
メダパニ	27	P109
ベギラゴン	29	P103
シャナク	30	P114
マヒャド	32	P105
レムオル	33	P120
ドラゴラム	34	P107
アバカム	35	P119
メラゾーマ	36	P102
モシャス	37	P110
イオナズン	38	P104
パルプンテ	40	P120

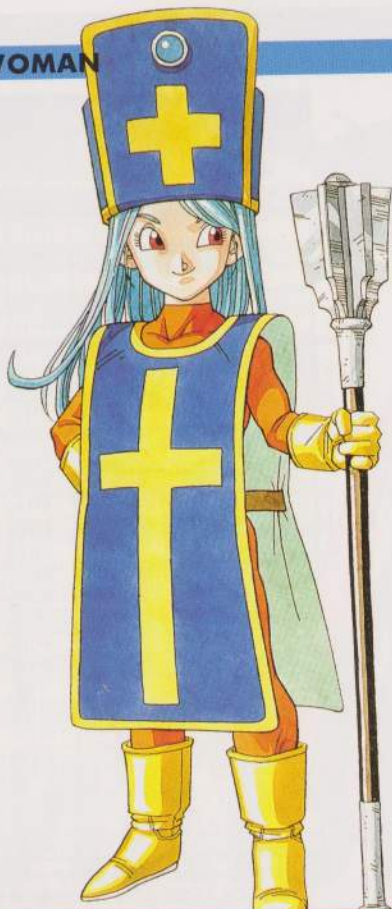
※呪文の習得レベルは、そのキャラクターの賢さの数値などにより多少上下することがあります。

成長経験値早見表

レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	835	15	11853	22	54121	29	151456	36	373412
2	15	9	1290	16	15603	23	63622	30	173121	37	422818
3	45	10	1973	17	20290	24	74310	31	197494	38	478399
4	105	11	2997	18	25563	25	86334	32	224913	39	540927
5	195	12	4533	19	31495	26	99861	33	255758	40	611271
6	330	13	6453	20	38169	27	115078	34	290458	41	690408
7	532	14	8853	21	45676	28	132197	35	329495	42	779436

WOMAN

MAN

システム

僧侶

PRIEST

回復以外に攻撃もOK！清き心を持つ神の従者たち

神に仕える聖職者たち。主に回復・治療系の呪文を習得し、傷ついたパーティをいやしの光で包んでくれる。ＨＰは同じく呪文を使う魔法使いよりも高く、成長もやや早い。また、ある程度強力な武器・防具を装備することも可能で、戦闘でも手堅い戦力となってくれる。パーティには絶対に加えておきたい職業だ。

向いている性格ベスト5

名前	相性のポイント
きれもの	素早さ上がって、さらに賢さがグンと上昇。
むっつりスケベ	力と体力が上がって、打撃もイケる。
ラッキーマン	僧侶の長所は活かしつつ、素早さ・運がグンと上昇。
やさしいひと	やさしく回復してくれる？　力・体力・賢さが上昇。
セクシーギャル	すべての能力値が上昇！　女性ならぜひこの性格に。

覚える呪文

呪文名	習得レベル	解説ページ
ホイミ	1	P113
ニフラム	2	P109
ピオリム	5	P110
マヌーサ	7	P112
ルカニ	8	P108
ラリホー	9	P108
キアリー	11	P114
バギ	12	P104
マホトーン	13	P108
ベホイミ	14	P113
キアリク	15	P114
ザメハ	16	P114
ルカナン	18	P108
バシルーラ	20	P107
ザキ	22	P106
ザオラル	24	P115
バギマ	26	P104
ザラキ	28	P106
ベホマ	30	P113
フバーハ	32	P112
ベホマラー	34	P113
バギクロス	36	P104
ザオリク	38	P115
メガンテ	41	P107

※呪文の習得レベルは、そのキャラクターの賢さの数値などにより多少上下することがあります。

PRIEST

成長経験値早見表

レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	780	15	11064	22	54020	29	154952	36	385128
2	14	9	1205	16	14564	23	63872	30	177419	37	436364
3	42	10	1842	17	18939	24	74955	31	202694	38	494004
4	98	11	2798	18	24407	25	87423	32	231128	39	558849
5	182	12	4232	19	30559	26	101450	33	263116	40	631799
6	308	13	6024	20	37479	27	117229	34	299102	41	713867
7	497	14	8264	21	45263	28	134981	35	339585	42	806194

商人

TRADER

お金もうけと鑑定のプロフェッショナル!!

冒険の場でも商才を発揮する旅の商人。最大の特徴は、仲間に加えると戦闘終了後にお金を多めに手に入れられること。新しい武器や防具を買うためにも、お金がたまるのはうれしい。レベルが上がると、地面からお金やアイテムを掘り起こしたりもできる。また、攻撃力もそこそこに高いので、戦闘の場面でも十分活躍してくれる。

向いている性格ベスト5	
名　前	相性のポイント
ぬけめがない	やはり商人なら賢く育てたいもの。
きれもの	賢さ上昇で早く呪文を覚えたい／
てつじん	力と体力を上げて、戦える商人に／
おちょうしもの	口先のうまさだけでなく、素早さ・賢さ・運も上昇／
ラッキーマン	商人の長所は活かしつつ、素早さ・運がグンと上昇／

覚える呪文		
呪文名	習得レベル	解説ページ
あなほり	12	P119
おおごえ	17	P120

TRADER

成長経験値早見表											
レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	557	15	7902	22	40935	29	121037	36	303707
2	10	9	860	16	10402	23	48754	30	138867	37	344368
3	30	10	1315	17	13527	24	57550	31	158925	38	390112
4	70	11	1998	18	17433	25	67445	32	181490	39	441573
5	130	12	3022	19	22315	26	78577	33	206876	40	499467
6	220	13	4302	20	27807	27	91100	34	235435	41	564597
7	355	14	5902	21	33985	28	105188	35	267563	42	637868

遊び人

GOOF-OFF

役立たずだけど にくめないヤツ

酒とバラの日々を送る遊びの達人。重い武器や防具を装備するなどできず、冒険で役に立つ場面はほとんどといってない。戦闘中でも勝手に一人遊びをしたりして困ったものだが、たまにはその遊びが戦いの役に立つこともある。もし余裕があるなら、一緒に旅をしてみるのもいい。

向いている性格ベスト5

名　前	相性のポイント
ラッキーマン	運のよさがとりえの遊び人。憎いくらいに運が上昇。
セクシーギャル	色っぽさはバツグンでとにかく能力値上昇！
おちょうしもの	遊び人なら気楽に行きたいもの。賢さもグンと上昇！
おじょうさま	どうせなら品のよい遊び人をきどりたい女性に。
あまえんぼう	遊び人なら許せるこの性格。

覚える呪文

呪文名	習得レベル	解説ページ
くちぶえ	13	P120

GOOF-OFF

成長経験値早見表

レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	612	15	8692	22	47306	29	145217	36	368511
2	11	9	946	16	11442	23	56863	30	167012	37	418216
3	33	10	1447	17	14879	24	67614	31	191531	38	474134
4	77	11	2198	18	19175	25	79709	32	219114	39	537042
5	143	12	3324	19	24545	26	93316	33	250145	40	607813
6	242	13	4732	20	31258	27	108623	34	285055	41	687430
7	390	14	6492	21	38810	28	125844	35	324329	42	776998

盗賊

THIEF

めざすはお宝！ 探険の達人

特殊能力を身につけた、宝探しのスペシャリスト。隠された宝を探し当てる呪文を使って、細大もらさずに宝物を見つけることができる。世界中の小さなメダルを全部集めるためには、絶対欠かせない。また素早さが高く、先制攻撃を得意としている。戦いのときには、魔物たちからこっそりアイテムを盗むこともある。

向いている性格ベスト5

名前	相性のポイント
いっぴきおおかみ	素早さ・体力・賢さ上昇でキレる盗賊に！
いのちしらず	素早さは活かしつつ、体力も上げて最大HPを上昇。
ちからじまん	この性格で打撃もバッチリの盗賊に。
でんこうせっか	盗賊の能力は活かしつつ、さらにスピード上昇！
セクシーギャル	セクシーなだけじゃなく能力もバッチリ！

覚える呪文

呪文名	習得レベル	解説ページ
タカのめ	8	P118
フローミ	10	P118
とうぞくのはな	13	P119
しのびあし	17	P116
レミラーマ	20	P119

THIEF

成長経験値早見表

レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	548	15	8550	22	49019	29	151617	36	385582
2	13	9	840	16	11433	23	59034	30	174454	37	437661
3	39	10	1278	17	15036	24	70300	31	200145	38	496249
4	78	11	1935	18	19539	25	82974	32	229047	39	562160
5	136	12	2920	19	25167	26	97232	33	261561	40	636309
6	223	13	4397	20	32202	27	113272	34	298139	41	719726
7	353	14	6243	21	40116	28	131317	35	339289	42	813570

賢者

SAGE

あらゆる呪文を使う選ばれし職業

僧侶の呪文と魔法使いの呪文を、すべて覚えて使いこなす究極の職業。神に選ばれた人間だけがなれると伝えられ、転職のためにはある特殊な修行が必要になる。魔法使いよりも強力な武器・防具が装備できるうえに、ＨＰもそれほど低くないので積極的に戦闘へも参加できる。ただほかの職業にくらべて成長の度合は遅い。

賢者は転職でしかなれない職業なので、ありとあらゆる性格の賢者が存在する。呪文の力を上昇させるため、賢さが上がりやすい性格にするもよし、攻撃力を重視して力を上げるのもよし。あなたの好みに合った、スーパー賢者へと育てあげよう！

覚える呪文

呪文名	習得レベル	解説ページ
メラ・ホイミ	1	P102.113
ニフラム	2	P109
スカラ	4	P111
ヒャド・ピオリム	5	P105.110
ギラ・マヌーサ	7	P103.112
ルカニ	8	P108
リレミト・スクルト・ラリホー	9	P115.111.108
イオ・キアリー	12	P104.114
ルーラ・ボミオス・バギ	12	P115.110.104
マホトーン	13	P108
ベギラマ・ベホイミ	14	P103.113
マホトラ・キアリク	15	P109.114
ザメハ	16	P114
メラミ	17	P102
インパス・ルカナン	18	P118.108
トラマナ	19	P116
ヒャダルコ・バシルーラ	20	P105.107
バイキルト	21	P110
ザキ	22	P106
イオラ	23	P104
マホカンタ・ザオラル	24	P112.115
ラナルータ	25	P117
ヒャダイン・バギマ	26	P105.104
メダパニ	27	P109
ザラキ	28	P106
ベギラゴン	29	P103
シャナク・ベホマ	30	P114.113
マヒャド・フバーハ	32	P105.112
レムオル	33	P120
ドラゴラム・ベホマラー	34	P107.113
アバカム	35	P119
メラゾーマ・バギクロス	36	P102.104
モシャス	37	P110
イオナズン・ザオリク	38	P104.115
パルプンテ	40	P120
メガンテ	41	P107

成長経験値早見表

レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値	レベル	経験値
1	0	8	1115	15	15807	22	77175	29	221365	36	550188
2	20	9	1722	16	20807	23	91250	30	253461	37	623383
3	60	10	2633	17	27057	24	107083	31	289568	38	705726
4	140	11	3999	18	34869	25	124895	32	330188	39	798362
5	260	12	6047	19	43657	26	144933	33	375885	40	902577
6	440	13	8607	20	53543	27	167475	34	427293	41	1019818
7	710	14	11807	21	64664	28	192835	35	485126	42	1151714

SAGE

城・町は険しい冒険の補給基地!!

きびしい冒険の末にたどり着いた町は、旅で疲れた体をいやすオアシスだ。ここでは城や町にある、さまざまな施設を紹介しよう。

回復したいときは…

HP・MPなら 宿屋

泊まれば、パーティ全員のHPとMPが全回復する。また、宿屋に到着したのが夕方や夜であっても、目を覚ますと、時刻は朝になる。城・町や村はもちろんダンジョンやほこらなど意外な場所にもある。

蘇生・毒・呪いなら 教会

力つきた仲間の復活、毒・呪いの治療をしてもらえる。治療や復活にはお金が必要。

旅の記録(セーブ)をしたいときは…

王様と話す

王様の質問に答え、冒険の書に記録してもらえばOKだ。また、夜間は城門が閉められ王様に会うことができない場合が多い。夜に城へ着いたときは宿屋に泊まって朝を待とう。

←ダーマの神官やルイーダの店など、城以外でも冒険の記録をしてくれる人がいるところもある。

買い物をしたいときは…

装備のことなら 武器と防具の店

剣と盾の看板が目印。看板を掲げずに商売をする店もある。今まで行ったことのない町には、現在パーティが装備している武器・防具より強力なものが置いてあることが多いので必ずチェック!

道具のことなら 道具屋

キメラの翼の看板が目印。薬草や毒消し草といった、冒険の必需品を売っている。名前は道具屋でも、装飾品や防具を取り扱っている店もある。ときたま、珍しい品物が置いてある店もあり、これらをためしに買っておくと冒険に役立つ効果がある場合が多い。余裕があれば買っておこう。

仲間を入れ替えるときは…

ルイーダの店

アリアハンの町にある。1階でメンバーの入れ替え、2階ではあなた好みの仲間の新規登録ができる。大いに利用しよう。

お金を預けたいときは…

ゴールド銀行

全世界で1カ所、ルイーダの店の入口付近で営業している。あなたのパーティの所持金を1000G単位で預かってくれる。ダンジョンに出かける前や、遠いところへ出発する前に預けておけば、万が一全滅しても預けたお金は無事なのだ。

冒険を楽しくするための仲間を選ぼう

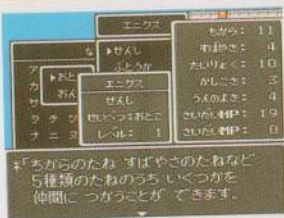
パーティ編成

つらく危険な冒険でも、信頼できる「仲間」と一緒ならば勇気100倍だ。ここでは、仲間とパーティを組むときに注意すべき点を解説する。

☆パーティとは？

パーティとは、そのとき旅をともにし、また魔物との戦いに挑む最大４人のメンバーだ。勇者であるあなたはパーティのリーダーとなり、仲間に作戦を指示して冒険を進めていく。

ルイーダの店の２階で仲間を登録しよう

冒険の途中、新しい仲間が欲しくなったり、パーティを入れ替えたいときは、ルイーダの店に行こう。女主人がすぐに仲間を呼び出してくれる。新しい仲間を探すときは、２階にある登録所に行こう。あなた好みの条件の仲間を探し出し、冒険者の名簿に登録してくれるのだ。

注意するポイント

1．最初に基本能力値をチェック

登録所で仲間を探すときは、「ちから」などの能力値を必ず確認しよう。同じ条件で注文しても、毎回違った能力の人物が現われる。

2．種の振り分け方

新しい仲間には５種類の種が与えられる。振り分けるときは、長所を活かす能力を高めるか、弱点を補足するかを考えて使おう。

パーティを組むときのアドバイス

①攻撃と守備のバランス	②男と女の違い
同じ能力の仲間を集めるのではなく、武闘家と僧侶など攻・守の両方の職業を組み合わせよう。	「たいりょく」や「ちから」は男の方が高く、「すばやさ」は女の方が少しだけ高いのが一般的。
③全体の並び方	**④転職へのステップ**
先頭に近づくほど敵の攻撃を受けやすいので、守備力や最大ＨＰの低い職業は後方に並べる。	最初はちょっとつらいパーティになっても、転職後の計画を立てて組み合わせを考えるのもよい。

おすすめパーティ編成

初心者

バランスの最もよい基本型

勇＋戦＋僧＋魔

初心者から熟練者まで安心！

攻撃能力と回復能力のバランスが取れた理想的なパーティ。打撃攻撃の強い戦士と呪文攻撃を持つ魔法使いがいるので、攻撃面は安定。僧侶は回復に徹すればＯＫだ。

洞窟探検無敵型

勇＋戦または武＋盗＋僧

宝箱探しに命を燃やせ！

ダンジョンの探索はおまかせ。世界一の探険パーティ。武闘家なら装備にお金がかからないのでさらにお得。全体の攻撃力も高く、回復呪文を持つ僧侶もいるので安心。

こだわり派のあなたに

打撃攻撃重視型

勇＋武＋武＋僧

「ちから」に勝るものなし！

豪快な打撃技で荒々しい攻撃を行う暴れんぼうパーティ。強力な敵も朝飯前の「ちから」の強さが決め手だ。打撃攻撃が効かない敵に備え、僧侶の攻撃呪文も利用したい。

魔法攻撃爆烈型

勇＋僧＋魔＋魔

派手好きな人にピッタリ！

ダイナミックな魔法が魅力の華やかなパーティ。全体攻撃呪文で敵を一気に倒すなど、爽快感の高い戦闘を楽しめる。ＭＰの消費が早いのでまめに宿屋で回復させよう。

お金もうけ主義型

勇＋武＋盗＋商

「人生は金」が信条なあなたに！

お金を節約して、所持金王を目指す個性的なパーティ。商人と盗賊がいるので、お金とアイテムの入手に困らない。所持金の減少を押さえられる、倹約家パーティだ。

仲間と
力をあわせて
敵を倒そう！

パーティ戦闘

信頼できる仲間と一緒ならば、狂暴なモンスターだって恐くない。
冒険の途中で出会うモンスターとの賢い戦い方をアドバイス!!

☆「パーティ戦闘」とは？

パーティ戦闘とは、あなたと仲間が協力して魔物たちに立ち向かう頭脳的な戦闘のこと。戦闘中、仲間に指示を出すのはリーダーのあなた。誰にどのモンスターをどんな風に攻撃させるのか、1つ1つ細かく作戦を指示していく。リーダーとしての役割は大変だけれども、苦労した分だけ勝利の喜びを感じられるのだ。

戦闘の基本操作

戦闘中に使用する6つのコマンド

勝つも負けるもあなたの判断による

冒険の途中、モンスターと遭遇したら、いよいよ戦闘開始だ。「こうげき」など、6つの行動を使いわけ、勝利をつかもう。

コマンド	説明
こうげき	素手もしくは、装備中の武器で相手モンスターを攻撃する。
じゅもん	覚えている呪文の中から、好きなものを１つだけ唱えられる。
ぼうぎょ	モンスターの攻撃から身を守り、受けるダメージをやわらげる。
どうぐ	あなたや仲間の持ち物からアイテムを選んで使う。袋は不可。
そうび	装備品を自分の持ち物から選び、装備し直すことができる。
にげる	戦いをさけたいときに使う。逃げられないときもあるので注意！

戦闘中に起きる特殊な状態

モンスターのなかには、「どく」や「マヒ」などの特殊な効果を与える攻撃をするものも登場。その中には、道具や呪文で回復するまでの間ずっと効果が続くものもある。

戦闘時のみ		戦闘後も続く	
ねむり	眠ってしまい、目を覚ますまでなにもできない。	どく	毒に冒され、歩くたびにＨＰが減っていく。
こんらん	作戦を聞かなくなり、味方を攻撃したりする。	しに	ＨＰが０になった状態。よみがえらせるしかない。
マヒ	体がしびれて動けなくなる。戦闘後も続く。		

全滅のパターン

全員が死んだとき

パーティ全員のＨＰが０になると、王様のもとから再スタートとなる。力つきた仲間は、教会でよみがえらせてもらう。

全員が「マヒ」したとき

パーティ全員が「マヒ」にかかった場合は、体がしびれて全員動けなくなってしまうので、「しに」と同じく全滅となる。

覚えておきたい4つの基礎テクニック

▶パーティアタックであぶない状態を解消

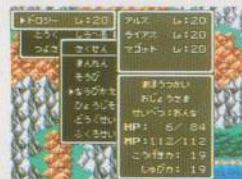
仲間が「ねむり」「こんらん」の状態になったら、パーティアタックを使おう。攻撃相手を選ぶときに✚キーを右か左に押すと、仲間に打撃攻撃を与えられ、正常な状態に戻すことができる。

▶武器や防具を「道具」として使ってみる

武器や防具の中には、装備品としての役割のほかに、道具として使うとある特別な効果を発揮するものもある。仲間に商人がいるならば、こまめにアイテムを鑑定させて戦闘に役立てよう。

▶回復系の魔法を持つ職業の「すばやさ」を上げる

戦闘中の行動は、味方パーティとモンスターの中で「すばやさ」の１番高いものから始まりやすい。戦闘は一瞬の遅れが命取りになるので、回復呪文をもつ仲間の「すばやさ」をアイテムなどで上げておこう。最初に回復呪文を唱えられる。

▶力つきそうな状態の仲間は列の１番後ろへ移動

洞窟やフィールドを冒険中に仲間のＨＰが低くなり、回復させる余裕もない場合は、列の１番後ろに並びかえよう。なぜなら、モンスターは先頭にいる者を狙う確率が高いからだ。

フルコマンドバトル実戦テクニック集

1度に違う種類のモンスターが1匹ずつ出現したとき

▶どのモンスターから倒すか順番を組み立てる

「マヒ」「ねむり」などの特殊効果や2回連続で攻撃をするモンスターから倒すと、戦闘が少し楽になるのだ。

1度に2グループ以上のモンスターが出現したとき

▶攻撃力の高い者同士には違うグループを攻撃させよう

武闘家や戦士など打撃系の仲間に別のグループを攻撃させれば、力の弱い仲間の打撃攻撃の補助が活きる。

敵1グループにいるモンスターの数が多いとき

▶敵グループ全体に効く呪文を上手に使おう

攻撃呪文を唱えられる者がパーティにいるならば、グループ攻撃呪文を敵グループにかけると効率的だ。

ボスクラスの強敵と戦うとき

▶最初に「ピオリム」「スクルト」「バイキルト」で味方の能力値を増強

強敵ほど戦闘時間が長くなり威力の高い攻撃を放つので、補助呪文でパーティの能力値を高めておこう。

「冒険の章」

A L I A H A N

アリアハン

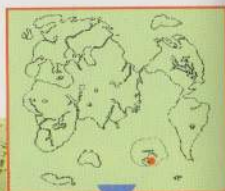
到達レベル LV 1

扉 ×5 ×1 ×2

施設

あなたが生まれ育った旅立ちの町

宿屋

ひとり	2G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
ひのきのぼう	5	+2	P132
こんぼう	30	+7	P132
どうのつるぎ	100	+12	P124
ぬののふく	10	+4	P140
たびびとのふく	70	+8	P140
かわのよろい	150	+12	P146
かわのたて	90	+4	P150

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
やくそう	8	ー	P166
どくけしそう	10	ー	P166
キメラのつばさ	25	ー	P166
おなべのフタ	50	+2	P150

かつては世界を治めた町

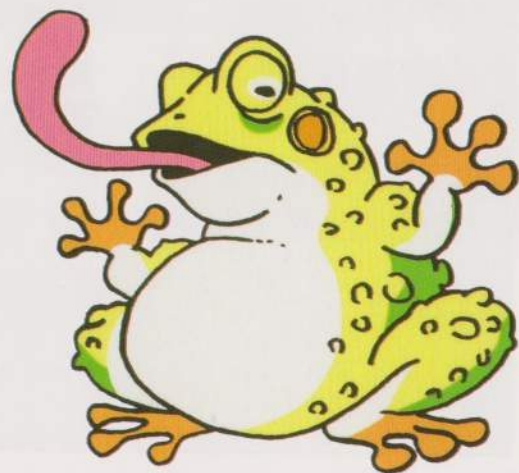
アリアハンはかつて世界を治めていただけあって、島国とはいえさまざまな施設が充実している。また、ルイーダの店にいるシスターは、王様にかわって旅の記録をつけてくれる。宿は町の入口のすぐ近くにあるので、城まで行く手間がはぶける。もちろん自分の家に泊まればHP・MPをすべて回復できるので、宿屋を利用しなくても大丈夫。

L E V E

レーベ

到達レベル LV 2

扉 ×2 ×0 ×0

施設

アリアハン東部への中継地点

宿屋 ひとり 2G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
ブロンズナイフ	80	+8	P128
どうのつるぎ	100	+12	P124
くさりがま	320	+16	P139
けいこぎ	80	+10	P140
かわのよろい	150	+12	P146
カメのこうら	330	+15	P146
かわのぼうし	80	+2	P154

鍵が必要な扉に注意

各地にある鍵のかかった扉。盗賊の鍵のことはアリアハンでも聞いたはずだ。

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
ターバン	160	+8	P157
やくそう	8	−	P166
どくけしそう	10	−	P166
せいすい	20	−	P166
キメラのつばさ	25	−	P166

CAVE ON PROMONTRY

岬の洞窟

到達レベル LV 4

アリアハンの西に位置する岬の洞窟は、あなたが初めて挑むダンジョンになるはず。出口はナジミの塔へと続いている。

出現モンスター	
スライム（B1〜B2）	P176
おおがらす（B1〜B2）	P177
いっかくうさぎ（B1〜B2）	P177
おおありくい（B1〜B2）	P177

◀B1
宝箱なし

▲B2
宝箱×3

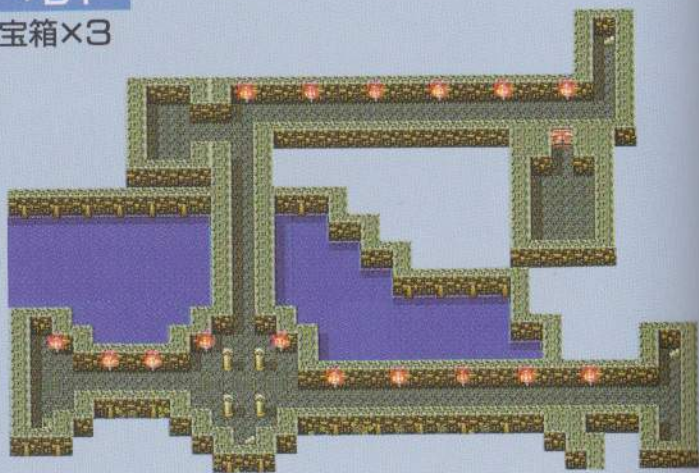
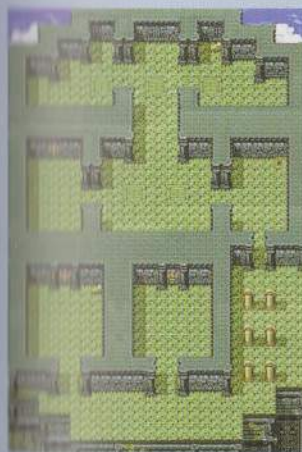
TOWER OF NAJIMI

ナジミの塔

到達レベル LV4

岬の洞窟をぬけると、このナジミの塔へ突入する。B1には宿屋があるので、岬の洞窟の疲れはここでいやすといい。

出現モンスター	
スライム（B1）	P176
おおありくい（B1〜3F）	P177
フロッガー（B1〜3F）	P178
いっかくうさぎ（B1〜2F）	P177
じんめんちょう（B1〜3F）	P178
バブルスライム（1F〜3F）	P178
おおがらす（1F〜3F）	P177
まほうつかい（3F）	P179
さそりばち（3F）	P179

▼B1
宝箱×3

▶1F
宝箱なし

▲2F
宝箱×1

▶3F
宝箱×2

▼4F
宝箱なし

世界

CAVE OF LEADING

いざないの洞窟

到達レベル LV 8

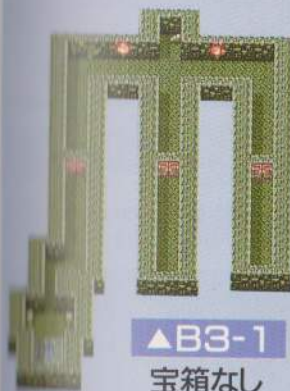
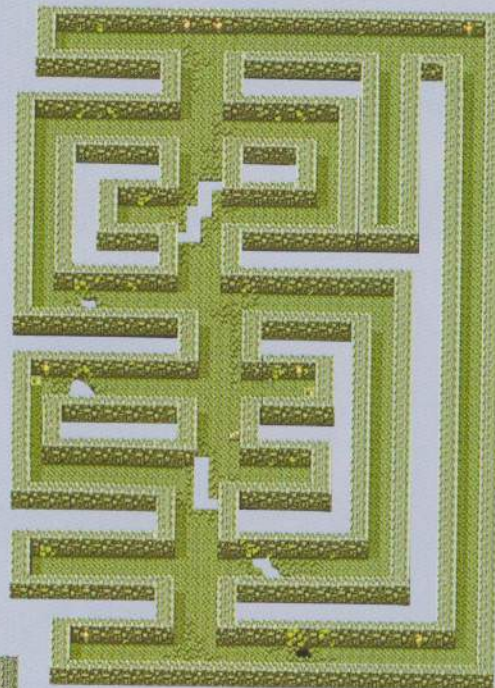
木々に囲まれた泉のほとりに、地下へと続く階段がある。泉の下には、迷路のように入りくんだ洞窟が広がる。

出現モンスター	
アルミラージ（B2〜B3）	P180
おばけありくい（B2〜B3）	P180
まほうつかい（B2〜B3）	P179
じんめんちょう（B2）	P178
さそりばち（B2）	P179
キャタピラー（B2〜B3）	P180
バブルスライム（B3）	P178

◀B1
宝箱×1

石壁を突破するには

いざないの洞窟に入るとすぐに、大きな石壁が冒険者たちの行く手をはばむ。まずはこの石壁の封印を解くための道具を手に入れることが先決だ。その先には、今後の冒険を進める上で、とても便利なアイテムが手に入る。絶対取り逃すな。

▶B2
宝箱×2

▲B3-1
宝箱なし

▼B3-2
宝箱なし

R O M A R I A

ロマリア

到達レベル LV10

扉 ×1 ×1 ×2

施設

ロマリア半島の美しい城下町

充実した武器防具屋

ロマリアで売られている武器や防具は、かなり強力。先を急がず、まずは装備を整えよう。

宿屋 ひとり 3G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
せいなるナイフ	200	+14	P128
くさりがま	320	+16	P139
てつのやり	650	+26	P137
かわのよろい	150	+12	P146
こうらのよろい	350	+16	P147
くさりかたびら	480	+20	P147
せいどうのたて	250	+7	P150

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
てつのまえかけ	700	+22	P147
かわのぼうし	80	+2	P154
やくそう	8	—	P166
どくけしそう	10	—	P166
せいすい	20	—	P166
キメラのつばさ	25	—	P166
まんげつそう	30	—	P167

C A S E R B

カザーブ

到達レベル LV11

扉 ×1 ×0 ×0

施設

四方を山に囲まれた秘境の村

うわさの武器は今いずこ

道具屋では昔、敵を一撃で倒す武器が売られていたという。今も残っているのだろうか。

宿屋 ひとり 4G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
てつのやり	650	+26	P137
てつのつめ	870	+25	P136
チェーンクロス	1000	+27	P130
てつのよろい	1100	+25	P147
ぶとうぎ	800	+23	P142
せいどうのたて	250	+7	P150
うろこのたて	600	+12	P150

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
きのぼうし	140	+6	P154
やくそう	8	—	P166
どくけしそう	10	—	P166
せいすい	20	—	P166
キメラのつばさ	25	—	P166
まんげつそう	30	—	P167
うさぎのしっぽ	270	—	P160

TOWER OF SHAMPAGNI

シャンパーニの塔

到達レベル LV13

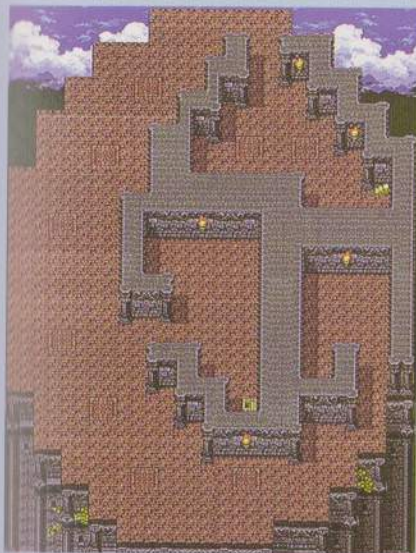
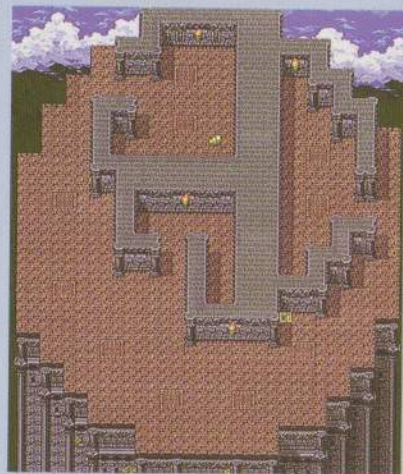
海岸線を見下ろすようにそびえるシャンパーニの塔。昔から盗賊たちの住み家に使われてきたという、物騒な塔だ。

出現モンスター	
ギズモ（1F〜5F）	P183
キラービー（1F〜2F）	P182
ぐんたいガニ（1F〜2F・5F）	P182
こうもりおとこ（1F〜5F）	P181
さまようよろい（1F〜5F）	P182
どくイモムシ（3F〜5F）	P183
おばけキノコ（3F〜5F）	P183
ホイミスライム（1F〜5F）	P179

▲1F
宝箱×1

塔にたどり着くまでが問題だ

シャンパーニの塔は、最も近い村であるカザーブからでも、かなり歩かなければたどり着くことができない。強力な武器がたくさん売られているカザーブを拠点にパーティを成長させて、装備を万全に整えてから塔に挑むようにしよう。

世界

◀2F
宝箱なし

▶3F
宝箱×1

◀4F
宝箱なし

▲5F
宝箱なし

▶6F
宝箱×2

最上階には強敵が待つ

塔の最上階で勇者たちを待ち構える謎の集団は、かなり強いヤツらばかり。だが、カザーブで買える最も強い装備をそろえていれば、必ず倒せるはずだ。見事倒してロマリアに帰れば、すごい褒美が。

N O A N I E L

ノアニール

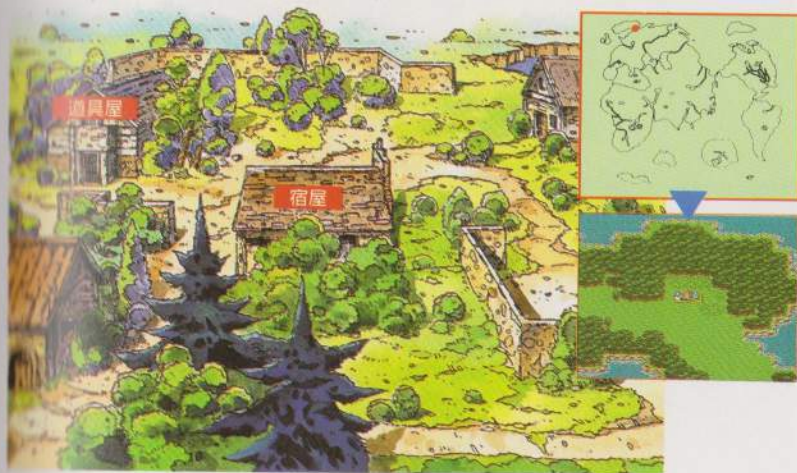
到達レベル LV14

扉 ×3 ×0 ×0

施設 INN

世界の北方に位置する静かな村

道具屋

宿屋

宿屋 ひとり 5G

ほのぼのとした村人たち

ノアニールの村では、以前かけおちをしたまま、帰ってこない若者がいるらしい。それほど格式ばった雰囲気の村ではないようだが、結婚を反対されるほどの理由があったと思われる。村の代表者である村長さんに話を聞けば、なにか手掛かりがつかめるかもしれない。

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
はがねのつるぎ	1300	+33	P124
まどうしのつえ	1500	+15	P132
みかわしのふく	2900	+23	P143
せいすい	20	―	P166
キメラのつばさ	25	―	P166
まんげつそう	30	―	P167
まだらくもいと	35	―	P167

HIDDEN VILLAGE OF ELVES

エルフの隠れ里

到達レベル LV14

扉 ×0 ×0 ×0

施設

森の木々に包まれたエルフ族の村

道具屋

厳しいエルフのおきて

はるか昔から、エルフ族にとって人間とは、心を開くべき種族ではなかったようだ。ましてや恋愛など許されるべくもない。そんな厳しいおきてを乗り越え、エルフの女王に信頼してもらうには、人間もけっして悪い種族でないことを証明するしかなさそうだ。また、村にある道具屋は、人間には物を売ってくれない。なにかに姿を変えるしかないのだろうか…。

道具屋

アイテム名	買値	攻/守	ページ
てんしのローブ	3000	+35	P143
いのりのゆびわ	2500	—	P169
モーニングスター	1700	+30	P135
ねむりのつえ	4200	+30	P133
おうごんのティアラ	5000	—	P164
やさしくなれるほん	90	—	P221

CAVE WEST OF NOANIEL

ノアニール西の洞窟

到達レベル LV14

エルフの隠れ里からほどない場所に口を開ける洞窟。そのどこかに、不思議な魔力を秘めた泉が湧き出ているらしい。

出現モンスター	
バンパイア（B1〜B4）	P185
バリイドドッグ（B1〜B4）	P184
マタンゴ（B1〜B4）	P185
ひとくいが（B3〜B4）	P185

◀B1
宝箱×2

◀B2-1
宝箱×2

◀B2-2
宝箱なし

▲B2-3
宝箱なし

回復の泉を使って成長

この洞窟の中にある「回復の泉」は、ただでHP・MPを完全に回復してくれる。泉のそばでモンスターを倒し続けて、あぶなくなったら回復、というパターンを繰り返せば、素早く、しかも簡単にレベルアップすることができるのだ。

▼B3-1
宝箱×4

◀B3-2
宝箱×1

▶B4
宝箱×1

A S S A L A M

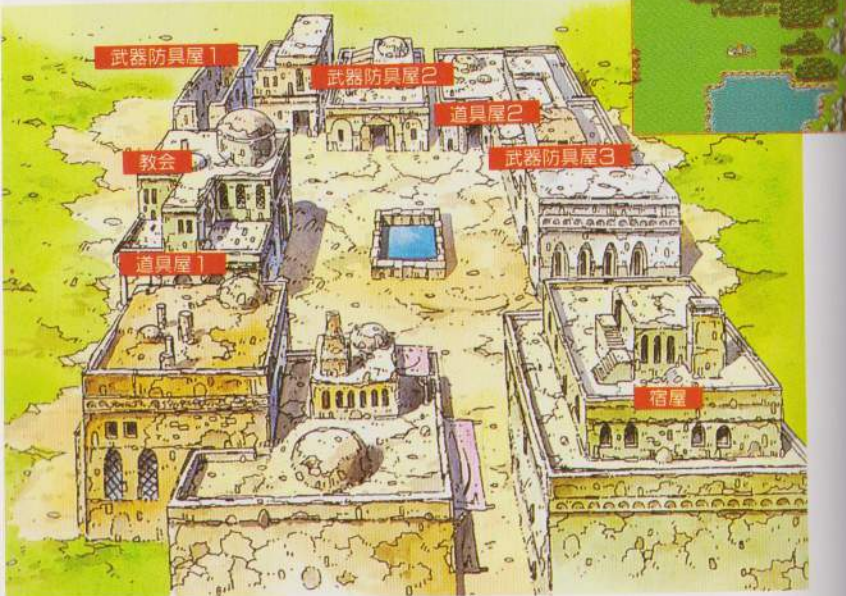
アッサラーム

到達レベル LV 14

施設 ×3 ×2

扉 ×3 ×2 ×0

夜でもにぎやかな眠らない町

宿屋 ひとり 7G

武器防具屋 1

アイテム名	買値	攻／守	ページ
まどうしのつえ	??	+15	P132
ホーリーランス	??	+35	P137
てつのオノ	??	+38	P129
マジカルスカート	??	+25	P142
くろしょうぞく	??	+29	P143
てつかぶと	??	+16	P156

武器防具屋 2

アイテム名	買値	攻／守	ページ
せいなるナイフ	200	+14	P128
くさりがま	320	+16	P139
てつのやり	650	+26	P137
チェーンクロス	1000	+27	P130
てつのつめ	870	+25	P136
てつのオノ	2500	+38	P129

武器防具屋 3

アイテム名	買値	攻／守	ページ
くさりかたびら	480	+20	P147
てつのよろい	1100	+25	P147
せいどうのたて	250	+7	P150
うろこのたて	600	+12	P150
てつのまえかけ	700	+22	P147
けがわのフード	250	+10	P154

道具屋 1

アイテム名	買値	攻／守	ページ
やくそう	??	—	P166
どくけしそう	??	—	P166
せいすい	??	—	P166
キメラのつばさ	??	—	P166
まだらくもいと	??	—	P167
きんのネックレス	??	—	P162

道具屋 2

アイテム名	買値	攻／守	ページ
どくけしそう	10	—	P166
まんげつそう	30	—	P167

だまされないよう注意

アッサラームには店がたくさんあり、買い物には困らない。ただ、売り物の値段が決まっていないという怪しい店屋もある。だまされないようにしよう。また昼と夜とで町の雰囲気がまったく変わってしまう。夜でないと開いていない店や体験できないこともあるので、必ず昼と夜の両方、町を訪れたい。この町で名物のベリーダンスも夜だけのお楽しみだ。

I S I S

イシス

施設 ×2

到達レベル LV15

扉 ×5 ×4 ×0

砂漠のオアシスに栄えた神秘の町

宿屋 ひとり 10G

ここは旅人のオアシス

砂漠やピラミッドには強敵が多い。イシスの城で冒険の記録をつけてもらえるので、ピラミッド探索の前線基地として利用しよう。

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
はがねのつるぎ	1300	+33	P124
ホーリーランス	2300	+35	P137
てつのオノ	2500	+38	P129
てつのよろい	1100	+25	P147
きぬのローブ	1500	+20	P142
てつのたて	1200	+20	P151
てつかぶと	1000	+16	P156

道具屋1・2

アイテム名	買値	攻／守	ページ
ターバン	160	+8	P157
やくそう	8	—	P166
どくけしそう	10	—	P166
せいすい	20	—	P166
キメラのつばさ	25	—	P166
まんげつそう	30	—	P167

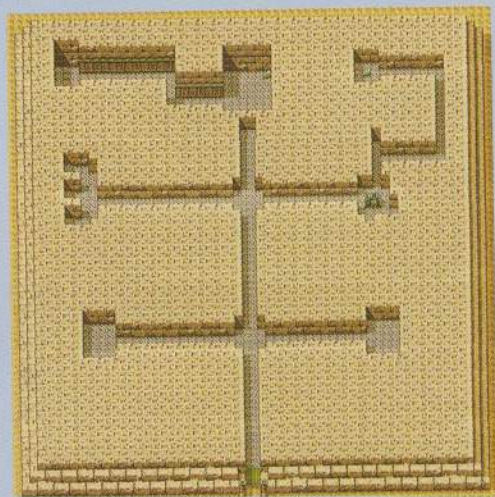
P Y R A M I D

ピラミッド

到達レベル LV16

砂漠の真ん中にそびえる巨大な四角錐。それがピラミッドだ。内部には侵入者を防ぐための、さまざまな仕掛けが。

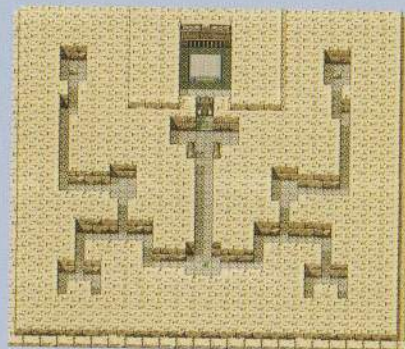
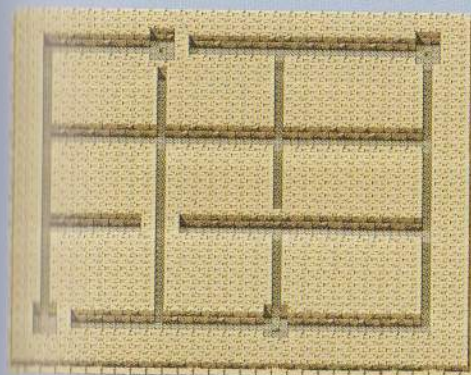
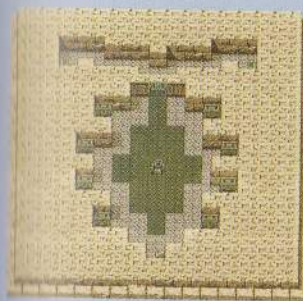
出現モンスター

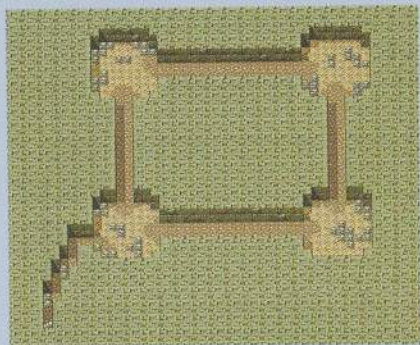
出現モンスター	
かえんムカデ（1F〜2F）	P186
ミイラおとこ（B1〜6F）	P186
わらいぶくろ（1F〜6F）	P187
だいおうガマ（B1〜6F）	P188
マミー（B1・3〜6F）	P188
あやしいかげ（B1）	P184
くさったしたい（B1・3〜6F）	P191

◀1F
宝箱×8

◀2F
宝箱×1

▲3F
宝箱×2

◀4F
宝箱×12

世界

▲5F
宝箱×1

◀頂上
宝箱なし

◀B1
宝箱なし

PORTOGA

ポルトガ

到達レベル LV17

施設

扉 ×3 ×1 ×0

活気に満ちあふれる明るい港町

ポルトガ城
道具屋
宿屋
武器防具屋

王様の望みをかなえよう

ポルトガの王様は、めったに手に入らない珍しいものを欲しがっている。なんでも、高山に隔てられた東方にあるらしい。報酬も魅力的なので、危険覚悟で行く価値がありそうだ。

宿屋

ひとり 10G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
はがねのつるぎ	1300	+33	P124
てつのオノ	2500	+38	P129
はがねのむち	3100	+40	P130
てつのよろい	1100	+25	P147
てつのたて	1200	+20	P151
くろしょうぞく	2400	+29	P143

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
やくそう	8	—	P166
どくけしそう	10	—	P166
せいすい	20	—	P166
キメラのつばさ	25	—	P166
まんげつそう	30	—	P167

B A H A R A T A

バハラタ

到達レベル LV 18

扉 ×2 ×0 ×0

施設

聖なる川の流れに清められた町

バハラタの名産品店

バハラタの店のうち1軒は、開店していない。ここでは、この地方の名産品が売られているはずだが…。開店してもらう方法を考えよう。

宿屋

ひとり	12G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
モーニングスター	1700	+30	P135
おおばさみ	4700	+47	P139
りりょくのつえ	2500	+65	P133
はがねのよろい	2400	+32	P148
まほうのたて	2000	+25	P152
くろずきん	1200	+18	P155

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
やくそう	8	―	P166
どくけしそう	10	―	P166
せいすい	20	―	P166
キメラのつばさ	25	―	P166
まんげつそう	30	―	P167
まだらくもいと	35	―	P167

CAVE EAST OF BAHARATA

バハラタ東の洞窟

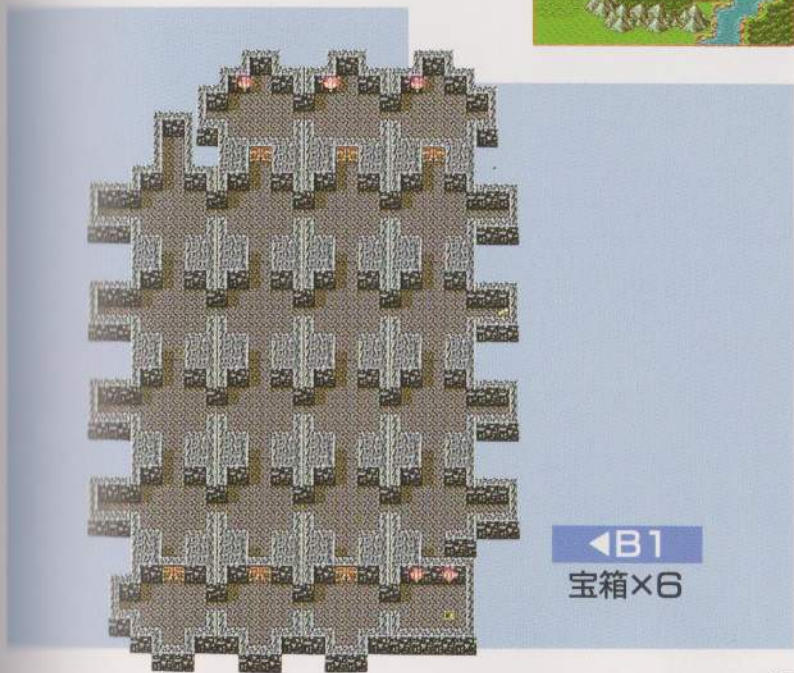
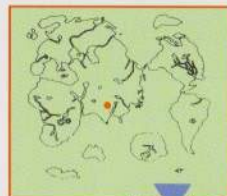
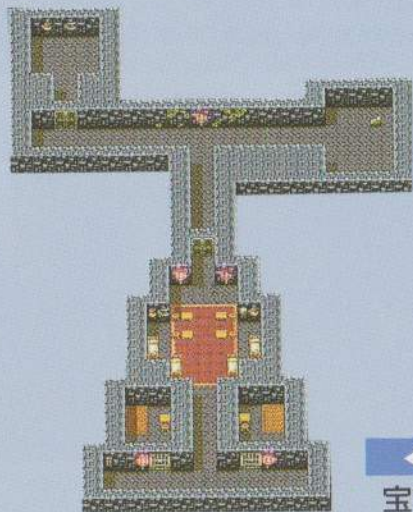
到達レベル LV 19

バハラタ北東の、山に囲まれた洞窟がバハラタ東の洞窟だ。B1は同じような地形が続き、距離感覚を狂わされる。

出現モンスター

モンスター	ページ
さつじんき (B1)	P192
げんじゅつし (B1)	P190
あやしいかげ (B1)	P184
わらいぶくろ (B1)	P187
キャットバット (B1)	P191
ハンターフライ (B1)	P189
キャットフライ (B1)	P187

◀B1
宝箱×6

◀B2
宝箱×4

洞窟の奥には強敵が

この洞窟の奥深くには強敵がひそんでいる。武器と攻撃呪文による攻撃だけでは、苦しい戦いを強いられるだろう。魔法使いがスクルト、僧侶がルカナンなどの補助系呪文を使い、勇者と戦士をバックアップするというパターンが最も効果的。

DAHMA SHRINE

ダーマの神殿

到達レベル LV20

施設

扉 ×0 ×1 ×0

転職を望む者たちが集う聖なる地

宿屋 ひとり 2G

東方冒険の中継点

各職業で一人前になれば、中の神官に話しかけて転職ができる。その前に冒険の書に記録をしておこう。また宿屋も安いので、周辺の洞窟や塔の探索の拠点として便利だ。さらに命名神に仕える神官もいるので、ここでメンバーの名前を変えることもできる。

←あなた自身の名前も変えられる。いいかげんに考えると怒られるぞ。

新たな人生への出発点！

転職システム

現在の職業の腕前が一人前になったなら、いよいよ次は「転職」に挑戦。あなたが転職をするときに悩むポイントをわかりやすく説明。

（転職を行う場所→ダーマの神殿）▶▶P71へ

☆「転職」とは？

転職とは、現在の職業で一人前になった者が歩むことのできる第2の人生のこと。勇敢なあなたの仲間たちはレベル20になると、現在の職業から別の職業に転職できる。転職は「ダーマの神殿」で行い、儀式を終えた者は新たな職業で人生を再出発するのだ。

現在の職業で一人前になったら…

新たな職業で再スタート

転職の基本ルール

▶転職できるのはレベル20になってから

IIIでの転職はVIとは違い人生の大決心なので、レベル20まで修行を積んだ者のみが許される。

▶転職後はレベル1から再スタート

レベル1から出発となるが、後列に並ばせて戦闘を繰り返すとレベルはどんどん上がる。

▶前の職業で覚えた呪文は忘れない

転職後も前の職業で覚えた呪文を使うことができ、新たな職業の能力も身につけていける。

▶レベルは1でも転職前の基本能力値の半分の数値が残る

「最大HP」「最大MP」「ちから」「すばやさ」などの能力値は転職前の半分の数値が残る。

注意

転職前に必ず旅の記録をしておこう

1度「転職」で変えたキミの人生は、2度ともとには戻らない。「転職後の職業が気に入らない」といった後悔がないように、転職前には必ず旅の記録を残しておこう。

＊「そなたの 旅の ぜいかを この 冒険の書に きろくしても よいかな？

転職できる職業

戦士	僧侶	魔法使い
武闘家	商人	遊び人
盗賊	賢者	以上計8種類

＊「ここは 転職を つかさどる ダーマの神殿。 職業をかえたい者が 来るところじゃ。

転職できる職業は全部で8種類。レベル20以上に達した者は、いつでも好きな職業に転職することができる。ただし、特別な運命を背負った「勇者」は転職が許されない。また、転職できる職業の中でも「賢者」は、ほかの職業とは別に、ある修行を積んだ者のみがなれる。

かしこい転職のしかた

▶例えば僧侶で「ベホマ」を覚えたら武闘家に転職させる

僧侶の回復呪文のうち、全回復の「ベホマ」は重要だ。そこで、「ベホマ」を覚えたところで僧侶を武闘家に転職させよう。転職前の半分のMPを持つ武闘家が生まれ、武闘家ならではの攻撃力やHPの高さに、素早さと僧侶の回復呪文をあわせ持つ力強い仲間に。

▶転職前・転職後の「性格」を活かした転職も考える

転職前後の職業の能力を最大限に活かすために、「性格」を利用したい。例えば、武闘家に転職させたい僧侶なら「ずのうめいせき」や「きれもの」などの性格にしておけば、転職前に最大MPをより多くできる。そして転職後、武闘家に合う性格に変えればなお有効だろう。

▶すべての呪文を覚えた魔法使いを転職させる手もある

魔法使いや僧侶を武闘家や戦士に転職させると、もう新しい呪文は覚えないしMPも増えない。呪文の覚え忘れやMP不足で困らないように、十分育ててから転職するのも有効な作戦だ。時間はかかるが、すべての呪文が使えるスーパーキャラを作るのも夢ではない。

おすすめ転職例

転職例	解説
魔→戦 武	すべての呪文を覚えた魔法使いを戦士や武闘家にしよう。バイキルトなどで自らの能力を高め、攻撃呪文まで使える最強キャラの誕生だ。
僧→武 盗	回復呪文を覚えた僧侶を武闘家か盗賊に転職させよう。誰よりも素早く回復呪文や防御呪文が唱えられる貴重な仲間になるはずだ。
魔 僧→賢	賢者に転職させるならば魔法使いか僧侶が望ましい。転職前のMPが高いので、新しく覚えた呪文を積極的に使っていくことができる。

TOWER OF GALUNA

ガルナの塔

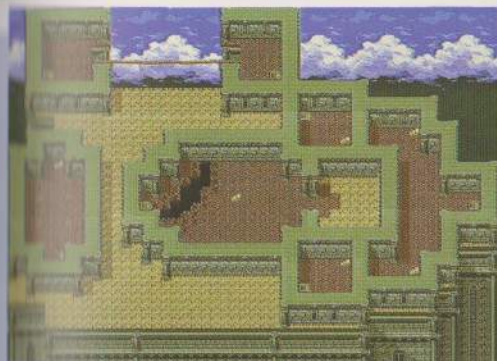
到達レベル LV21

2Fから左右2つの尖塔がそそり立つ。中央部の屋根に降りるには、どこからか飛び降りる必要がありそうだ。

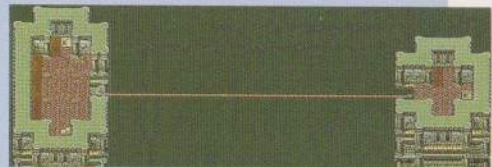
出現モンスター	
おおくちばし（1F〜6F）	P193
あやしいかげ（1F）	P184
キラーエイプ（1F）	P192
げんじゅつし（1F）	P190
ハンターフライ（1F）	P189
マッドオックス（1F）	P192
しびれあげは（2F〜6F）	P194
スカイドラゴン（2F〜6F）	P193
ホイミスライム（2F〜3F）	P179
メタルスライム（4F〜6F）	P191
ガルーダ（4F〜6F）	P194

◀1F
宝箱×1

◀2F
宝箱×1

世界

▶3F
宝箱×2

◀4F
宝箱なし

▶5F
宝箱なし

◀6F
宝箱×1

M U O R

ムオルの村

到達レベル LV21

施設

扉 ×1 ×0 ×1

ツンドラを背にしたさいはての村

人違いのナゾ

村人たちはあなたを見て、懐かしい旅人の
とを思い出す。それは、あなたにとっても

宿屋

ひとり	12G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
はがねのはりせん	1300	+31	P139
さばきのつえ	2700	+37	P133
おおばさみ	4700	+47	P139
みかわしのふく	2900	+23	P143
くろしょうぞく	2400	+29	P143
まほうのたて	2000	+25	P152

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
やくそう	8	ー	P166
どくけしそう	10	ー	P166
せいすい	20	ー	P166
キメラのつばさ	25	ー	P166
まんげつそう	30	ー	P167
どくがのこな	310	ー	P167

T E D O N

テドンの村

到達レベル LV22

施設

扉 ×0 ×0 ×1

闇の中で生き続ける人々の村

宿屋

ひとり	1G

魔王にキバを向けた村

船でポルトガから南の岬へ。上陸して少し北へ歩くと到着する。旅人のうわさでは、この村は昔、魔王に楯突いたため滅ぼされたというが…。ちなみに、この村では重要なアイテムの情報を聞いたり、強力な武器・防具をそろえられる。ぜひ立ちよってみよう。

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
モーニングスター	1700	+30	P135
はがねのむち	3100	+40	P130
おおばさみ	4700	+47	P139
マジカルスカート	1500	+25	P142
まほうのほうい	4400	+30	P144
まほうのよろい	5800	+40	P148
とんがりぼうし	2300	+21	P155

R U N C E E L

ランシール

到達レベル LV23

扉 ×0 ×0 ×5

施設

立派な神殿のそびえる村

道具屋
武器防具屋
宿屋

宿屋 ひとり 15G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
はがねのむち	3100	+40	P130
おおかなづち	6500	+55	P135
パワーナックル	7100	+40	P136
みかわしのふく	2900	+23	P143
まほうのほうい	4400	+30	P144
まほうのよろい	5800	+40	P148
てっかめん	3500	+25	P156

神殿は町の北部にあり！

武器屋の右脇から森をぬけると、神殿にたどりつける。神殿には地球のへその入口があるだけでなく、町で売られている珍しいアイテムの使い方を教えてくれる人もいる。

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
せいすい	20	ー	P166
キメラのつばさ	25	ー	P166
きえさりそう	300	ー	P167

E D I N B E A R

エジンベア

到達レベル LV23

扉 ×2 ×1 ×0

施設

誇り高き人々が住む北西の島国

エジンベア城

城内に入るには？

城の入口では門番がよそ者たちをとおせんぼしている。中に入るためには、なんらかの方法を使って、こっそりと入るしかないようだ。一度城内に入ればなんとかごまかせるので人々に話しかけよう。地下にある仕掛けを解けば2代前の王様が封印した品が手に入るぞ。

←3つの石の仕掛けは、ちょっとしたパズル。気を静めて挑戦しよう。

SUE

スー

到達レベル LV23

扉 ×0 ×0 ×0

施設

自然(しぜん)とともに生(い)きるスー族(ぞく)の人々(ひとびと)

奪(うば)われた村(むら)の宝物(たからもの)

その昔(むかし)、他国(たこく)の侵略者(しんりゃくしゃ)に奪(うば)われたスーの宝(たから)。そのカギをにぎる人物(じんぶつ)が村(むら)のどこかにいる。

宿屋

宿屋	ひとり	5G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻/守	ページ
こんぼう	30	+7	P132
どくばり	10	+10	P138
バトルアックス	8700	+60	P129
かわのこしまき	800	+24	P141
はでなふく	1300	+28	P142
まほうのたて	2000	+25	P152

道具屋

アイテム名	買値	攻/守	ページ
やくそう	8	−	P166
どくけしそう	10	−	P166
まんげつそう	30	−	P167
どくがのこな	310	−	P167
きえさりそう	300	−	P167
モヒカンのケ	60	+3	P159
ぎんのかみかざり	760	+20	P158

TOWER OF ARP

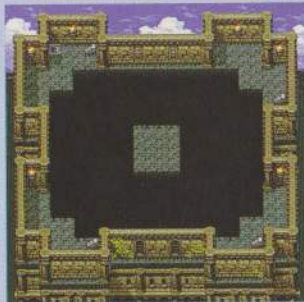
アープの塔

到達レベル LV23

ムオルの村(むら)から海(うみ)を越(こ)え、東(ひがし)にある大陸(たいりく)に突(つ)き当(あ)たったあたりにそびえる。スーの村(むら)で、塔(とう)に眠(ねむ)る宝(たから)の情報(じょうほう)を得(え)られるぞ。

出現モンスター	
エリミネーター(1F〜5F)	P201
キラーアーマー(1F〜5F)	P202
どくどくゾンビ(1F〜2F)	P200
ビッグホーン(1F〜2F)	P200
ゾンビマスター(1F〜2F)	P205
くさったしたい(1F〜2F)	P191
アカイライ(1F〜2F、5F)	P200
あやしいかげ(3F〜4F)	P184
しびれあげは(3F〜4F)	P194
バーナバス(3F〜5F)	P195
スカイドラゴン(5F)	P193
ヘルコンドル(5F)	P197

◀1F
宝箱なし

▲2F
宝箱なし

◀3F
宝箱×4

▲4F
宝箱なし

▲5F
宝箱×3

勇気を出してジャンプ！

3F以上は、わずかな外壁を残して空洞になっている。3Fにある宝箱にたどり着くには、上の階から飛び降りねば…。宝箱のある位置を確かめたら、予想をつけ、勇気を出して飛び降りよう。きっと冒険に役立つものが手に入るだろう。

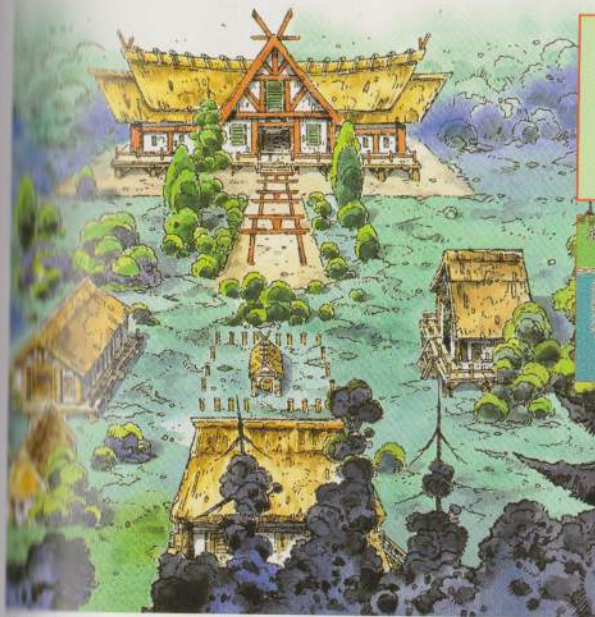
ZIPANGU

ジパング

到達レベル LV24

扉 ×0 ×0 ×0

施設 なし

女王ヒミコが統治する東方の小国

宿屋のない未開の地

ジパングには宿屋も道具屋もない。HP回復アイテムは多めに用意しておきたい。もしアイテムがない状態で命の危険を感じた場合は、ジパングの西の大陸に船で渡り、海岸にあるほこらの宿屋を使うといい。

CAVE OF ZIPANGU

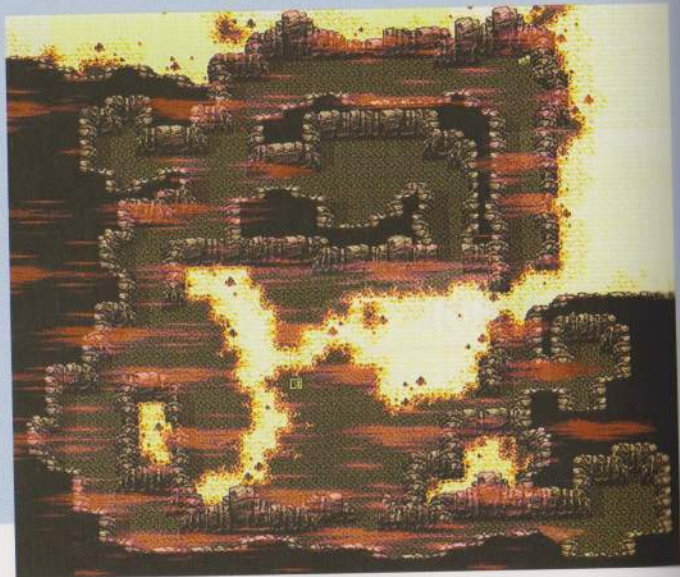
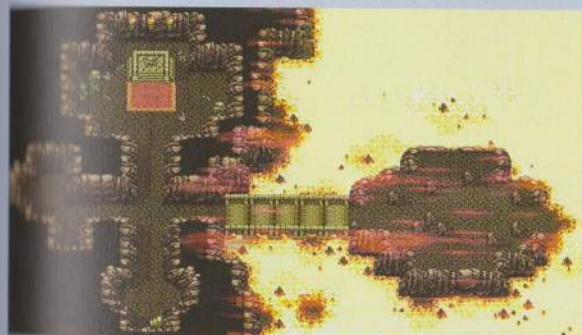
ジパングの洞窟

到達レベル LV24

燃えさかる溶岩があちこちからあふれる、恐ろしい洞窟。
その奥には、ジパングの村人を震え上がらせる魔物が住む。

出現モンスター	
きめんどうし（B1～B2）	P201
だいおうガマ（B1）	P188
ごうけつぐま（B1～B2）	P193
ようがんまじん（B1～B2）	P202
メタルスライム（B1）	P191
くさったしたい（B2）	P191

▼B1
宝箱×1

◀B2
宝箱なし

備えあれば憂いなしのHP回復作戦

ジパングの洞窟の1番奥にいる魔物は、1度に複数の仲間を攻撃してくる。HPの回復は僧侶の呪文だけでは追いつかないだろう。薬草などの回復アイテムを多めに持ち、僧侶など回復の呪文が使える者は回復に専念しよう。

NAVEL OF THE EARTH

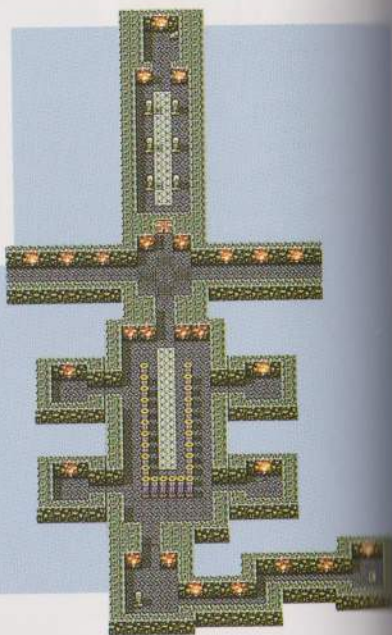
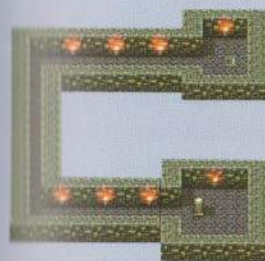
地球のへそ

到達レベル LV25

地球の中心にあることからその名がつけられた大洞窟。ここでは、冒険者たちの勇気を試す過酷な試練が待っている。

出現モンスター	
マミー（B1〜B3）	P188
くさったしたい（B1〜B3）	P191
さまようよろい（B1〜B2）	P182
メタルスライム（B1〜B2）	P191
ハンターフライ（B1〜B2）	P189
ベビーサタン（B1〜B2）	P195
キラーエイプ（B1〜B3）	P192
アントベア（B1〜B2）	P190
さつじんき（B1〜B2）	P192
ホイミスライム（B1〜B2）	P179
じごくのハサミ（B1〜B2）	P187
マッドオックス（B3）	P192
マージマタンゴ（B3）	P189
キャットフライ（B3）	P187
かえんムカデ（B3）	P186
まじょ（B3）	P199
スカイドラゴン（B3）	P193
きめんどうし（B3）	P201
じごくのよろい（B3）	P199

▶B1-1
宝箱×4

世界

◀B1-2
宝箱×1

▲B1-3
宝箱なし

◀B2
宝箱なし

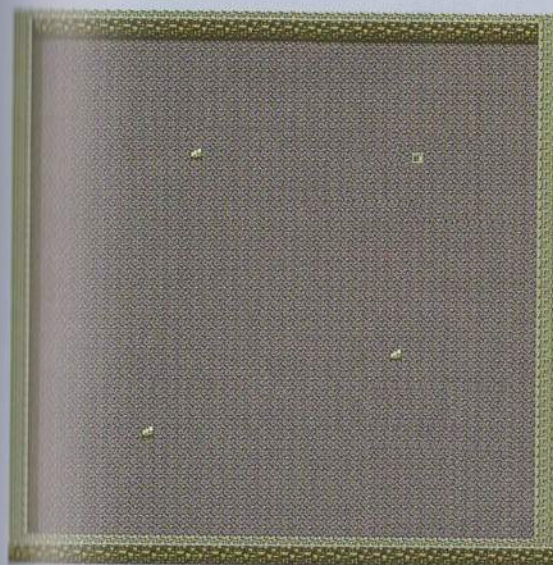
▶B3
宝箱×2

S A M A N O S A

サマンオサ

到達レベル LV 25

扉 ×1 ×5 ×9

施設

心変わりした王の圧政に苦しむ町

宿屋

ひとり	20G

武器防具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
さばきのつえ	2700	+37	P133
パワーナックル	7100	+40	P136
ゾンビキラー	9800	+67	P125
まほうのよろい	5800	+40	P148
ドラゴンシールド	3500	+32	P152
くろずきん	1200	+18	P155
てっかめん	3500	+25	P156

町の平和は王がにぎる

昔は優しかった王がある日突然心変わりし、町人たちを苦しめているという。サマンオサに平和を取り戻すには、もとの王に戻すしか手はないようだ。しかし警戒の厳しくなった城は、冒険者たちを歓迎してくれそうにない。

道具屋

アイテム名	買値	攻／守	ページ
やくそう	8	―	P166
どくけしそう	10	―	P166
せいすい	20	―	P166
キメラのつばさ	25	―	P166
まんげつそう	30	―	P167
どくがのこな	310	―	P167

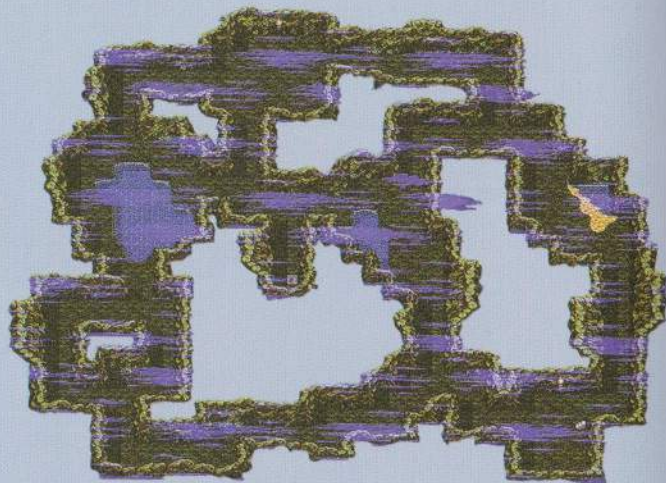
CAVE SOUTH OF SAMANOSA

サマンオサ南の洞窟

到達レベル LV26

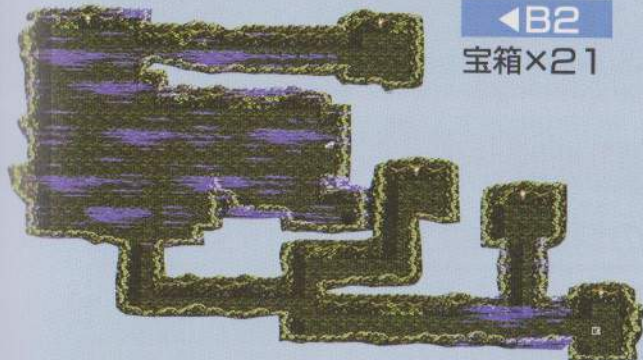
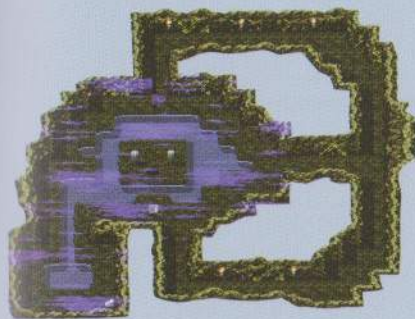
サマンオサ城の南東の方向に位置する洞窟。入口を毒の沼地に囲まれ、中には深い霧が立ち込める不気味な洞窟だ。

出現モンスター	
ガメゴン（B1〜B4）	P205
キラーアーマー（B1〜B2）	P202
ベホマスライム（B1〜B2）	P206
がいこつけんし（B1〜B4）	P206
シャドー（B1〜B4）	P206
ゾンビマスター（B1〜B4）	P205
くさったしたい（B1〜B4）	P191

▼B1
宝箱なし

◀B2
宝箱×21

◀B3
宝箱×2

▲B4
宝箱なし

世界

HOUSE OF PIRATES

海賊の家

到達レベル LV28

扉 ×2 ×0 ×1

施設 なし

豪快な海の荒くれ者たちの根城

財宝の話は海賊に聞け

アリアハンの東の大陸に、悪いやつらしか狙わないという海賊の一味が住んでいる。世界中の海を股にかけて活動している彼らのこと、さまざまな情報や珍しい財宝などを持っていることだろう。しかし、昼間に行っても彼らに会うことはできない。夜を待って訪れよう。

SPIRIT'S FOUNTAIN

精霊の泉

到達レベル LV28

世界のどこかに精霊が住む泉がある。泉の精霊は、そこを訪れた旅人たちの真実の心を試してくれるといわれている。

あなたは真の勇者か!?

精霊の泉の中央に歩を進めると、謎の精霊が現われ、あなたに語りかけてくる。そこでなにが起こるかは、あなたの心掛け次第なのだ。

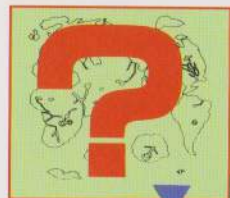
←この場所でなにかが起きる。精霊は旅人の心を試しているのか？

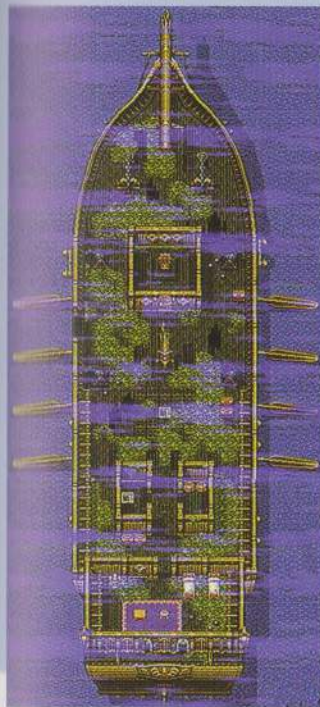
GHOST SHIP

幽霊船

到達レベル LV28

大海原に人知れず漂流する幽霊船。嵐で沈没したとき命を落とした船員たちの魂が、今も船内に宿っているという。

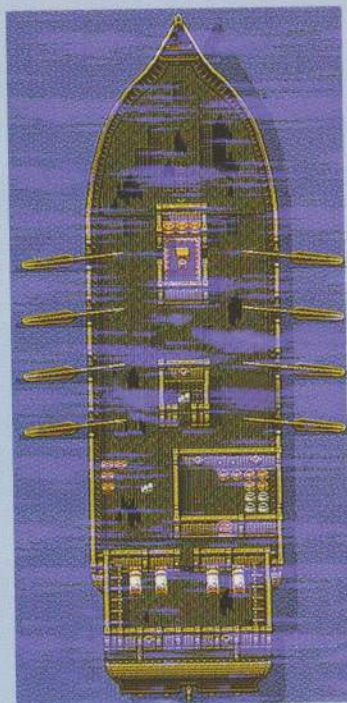
出現モンスター	
テンタクルス（上甲板・下甲板）	P198
ガニラス（上甲板・下甲板）	P197
くさったしたい（上甲板・下甲板）	P191
マーマンダイン（上甲板・下甲板）	P197
しびれくらげ（上甲板・下甲板）	P196
がいこつけんし（上甲板・下甲板）	P206

◀上甲板

宝箱なし

幽霊船を見つけるには

幽霊船は海のどこかを漂っていて、通常はその位置を知ることはできない。しかしあるアイテムを手に入れれば、幽霊船が漂う場所を知ることができるという。もし見つけられたなら、勇気ある者は、自分たちの船を横付けして乗り移ろう。

◀下甲板

宝箱×6

CAVE OF NECROGONDO

ネクロゴンドの洞窟

到達レベル LV32

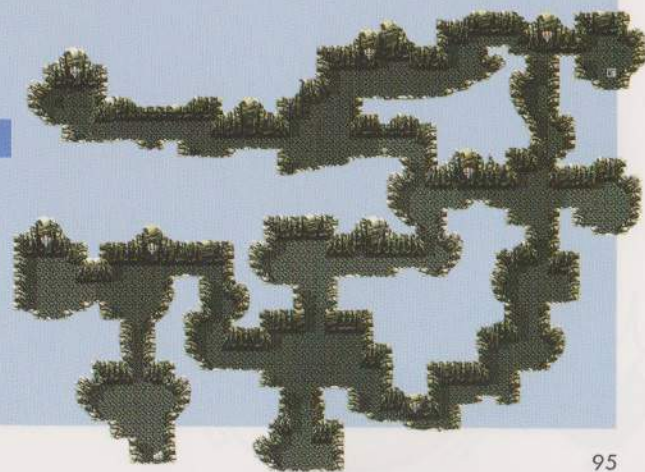
ネクロゴンドの山をつらぬく、巨大な洞窟。この洞窟は入口がB 1にあり、上へ昇っていくことになる。

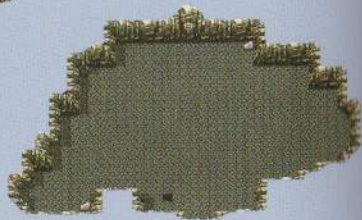
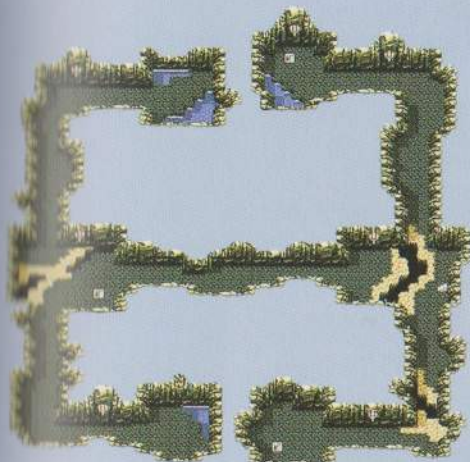
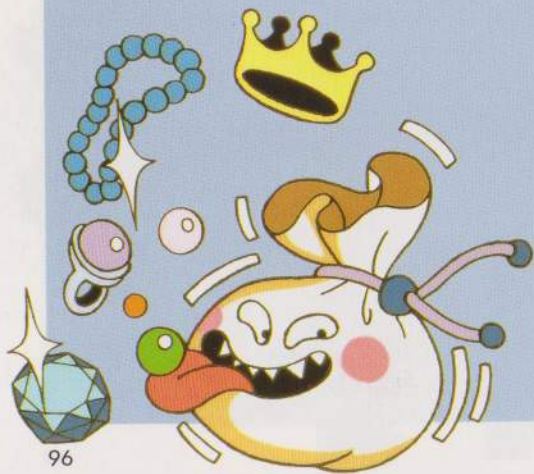
出現モンスター	
トロル（B1〜1F）	P207
はぐれメタル（B1〜3F）	P201
ミニデーモン（B1〜3F）	P207
じごくのきし（B1〜4F）	P208
ホロゴースト（B1〜3F）	P208
ライオンヘッド（2F〜4F）	P208
おどるほうせき（2F〜4F）	P209
フロストギズモ（2F〜4F）	P207
ガメゴンロード（4F）	P209

◀B1

宝箱なし

▶1F

宝箱×3

▼2F-1
宝箱なし

▶2F-2
宝箱なし

◀3F
宝箱なし

▼4F
宝箱なし

CASTLE OF BARAMOS

バラモス城

到達レベル LV34

ついに姿を現わした魔王バラモスの城。美しさの中にも威圧感を漂わせるその景観は、魔窟と呼ぶにふさわしい。

出現モンスター	
ライオンヘッド（外観・B1～1F）	P208
うごくせきぞう（外観・B1～1F）	P209
はぐれメタル（外観・B1～1F）	P201
スノードラゴン（外観・B1～1F）	P204
エビルマージ（外観・B1～1F）	P210
じごくのきし（外観・B1～1F）	P208
ホロゴースト（外観・B1～1F）	P208

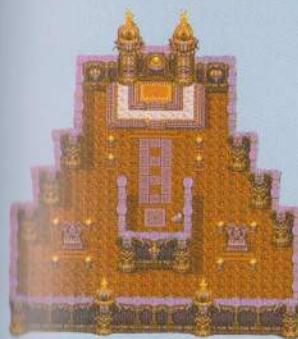
◀外観
宝箱なし

▲1F-1
宝箱×3

▲1F-2
宝箱なし

▶B1-1
宝箱なし

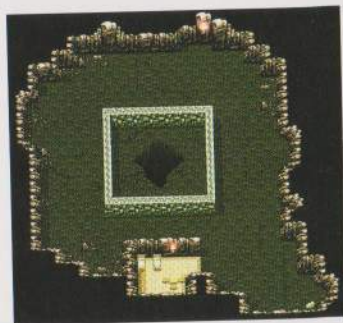
▶B1-2
宝箱なし

▲B1-3
宝箱なし

ルーラで危険を回避

さすがに強敵が多いバラモス城。万全の装備で臨んでも、五体満足で城を出ることは難しいだろう。しかしテラスや回廊の多いバラモス城では、ルーラの呪文を使うことができる。命の危険を感じたり、迷ったりしたら、脱出するのが賢明だ。

GREAT PIT OF GIAGA
ギアガの大穴

到達レベル LV34

バラモス城の近くにある、地獄のはてまで続くかのような大穴。この穴に入り生きて帰った者は1人もいない。

CASTLE OF QUEEN DRAGON
竜の女王の城

到達レベル LV34

天空に1番近い場所にあるといわれる竜の女王の城。終盤の冒険のカギを握る人物が、あなたを待っている。

「データの章」

呪文の章

呪文を効果的に使うことは、戦略の楽しみの1つ。まずは呪文の効果から覚えよう。呪文は転職をするときの参考にもして欲しい。

メラ (A)

効果	小さな火の球を指先から飛ばし、敵1体(B)して約10のダメージを与える。
有効範囲 (C)	使用可能時 (D)
敵1体	戦闘中
消費MP (E)	使い手 (F)
2	魔1 勇2

データの見方

- A：呪文の名称。
- B：その呪文を使ったときの効果。
- C：効果がおよぶ範囲。
- D：戦闘中か移動中の使用可能時。
- E：その呪文を唱えるのに必要なMP。
- F：その呪文が使える職業と、覚える平均レベル。各職業の頭文字1文字を表示。

攻撃呪文

火の呪文

火の玉を投げつけて、相手を焼き払う、攻撃専用の呪文。敵1体に有効。

メラ

効果	小さな火の球を指先から飛ばし、敵1体に対して約10のダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	使い手
2	魔1 勇2

メラミ

効果	火の球をいくつか連続でぶつけ、敵1体に対して約80のダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	使い手
6	魔17

メラゾーマ

効果	大きな火の球を呼び出して破裂させ、敵1体に対して約100もの大ダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	使い手
12	魔36

炎の呪文

灼熱の炎を大きく巻き上げ、敵1グループに対してダメージを与える。

ギラ

効果	炎をなぎ払うように吹き付け、敵1グループに対して約20のダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
4	魔7 勇10

ベギラマ

効果	炎をさらに激しく渦巻かせ、敵1グループに対して約35のダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
6	魔14 勇23

ベギラゴン

効果	荒れ狂う炎をさらに濃縮し、敵1グループに対して約100のダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
12	魔29

爆発呪文

空気中に爆発を起こし、熱と爆風とによって敵全体にダメージを与える。

イオ

効果	モンスターの手前で小さな爆発を数回起こして、敵全体に約20のダメージ。
有効範囲	使用可能時
敵全体	戦闘中
消費MP	使い手
5	魔11

イオラ

効果	敵のまわりを囲むように激しい爆発を起こし、敵全体に約60のダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵全体	戦闘中
消費MP	使い手
9	魔23 勇31

イオナズン

効果	敵の中心部に向かって力を集中させ、大爆発を起こす。敵全体に約140のダメージ。
有効範囲	使用可能時
敵全体	戦闘中
消費MP	使い手
18	魔38

真空呪文

風を呼んで真空状態を作り出し、敵の体を断つ。敵1グループに有効。

バギ

効果	激しいつむじ風を呼び寄せ、敵1グループに対して約15のダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
4	僧12

バギマ

効果	竜巻状の風を敵の中心部に起こして攻撃。敵1グループに対し約40のダメージ。
有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
6	僧26

バギクロス

効果	岩をも吹き飛ばすほどの大風を呼ぶ。敵1グループに対し、約90のダメージ。
有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
9	僧36

冷気呪文

敵を氷づけにしたうえ、氷柱や冷気をぶつけて敵にダメージを与える呪文。

ヒャド

効果	敵の体を氷で包み込んで攻撃する。敵1体に対して約30のダメージを与える。
有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	使い手
3	魔5

ヒャダルコ

効果	1度に複数の敵を氷に包みこむ。敵1グループに対して約50のダメージ。
有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
6	魔20

ヒャダイン

効果	冷気の嵐を呼び寄せ、氷のかけらで敵を傷つける。敵全体に約70のダメージ。
有効範囲	使用可能時
敵全体	戦闘中
消費MP	使い手
9	魔26

マヒャド

効果	鋭い氷の刃をたくさん作り出してぶつける。敵1グループに約100のダメージ。
有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
12	魔32

←マヒャドを唱えた。グループ呪文は最も活用できる攻撃呪文。

電撃呪文

選ばれた者のみが使える特別な呪文。天から雷を呼び、敵に命中させる。

ライデイン

効果 一筋の稲妻を呼び、敵の頭上に直撃させる。敵1体に約100のダメージを与える。

有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	**使い手**
8	勇26

ギガデイン

効果 雷の力を一瞬ためてから、大破裂させる。敵全体に約200のダメージを与える。

有効範囲	使用可能時
敵全体	戦闘中
消費MP	**使い手**
30	勇41

昇天呪文

『死の呪文』を唱えて、敵を一瞬で絶命させる。聖なる力をもつ者が使う。

ザキ

効果 敵1体の息の根を止める。これを受けた敵は、かなりの確率で息絶える。

有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	**使い手**
7	僧22

ザラキ

効果 敵1グループの息の根を止める。ザキより確率は低いが、一瞬にして滅する。

有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	**使い手**
7	僧28

巨竜変身

呪文を唱えた次のターンから、巨竜に姿を変え、燃えさかる火炎を吐く。

ドラゴラム

効果 自らの体を巨大な竜に変身させて敵を攻撃。いったん変身すると戦闘終了まで炎を吐く。

有効範囲	使用可能時
自分	戦闘中
消費MP	**使い手**
24	魔34

自爆

自分の命とひきかえに、敵の命をも奪う。仲間を助けるための自己犠牲呪文。

メガンテ

効果 敵の中心部で自分の体を爆発させ、敵全体を道連れにする。決死の自己犠牲呪文。

有効範囲	使用可能時
敵全体	戦闘中
消費MP	**使い手**
1	僧41

空間追放

目の前の敵を遠くへ飛ばしてしまう。戦わなくてすむ戦闘回避の呪文だ。

バシルーラ

効果 敵1体をどこかへ飛ばす。レベルの高い敵にも効く。ただし経験値とGは手に入らない。

有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	**使い手**
7	僧20

守備力減退

敵の守備力を下げ、敵に与える打撃のダメージをより大きくする呪文。

ルカニ

効果：敵1体の守備力を本来の守備力の数値分下げる。長引きそうな戦闘にはかなり有効。

有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	**使い手**
3	僧8

ルカナン

効果：敵1グループの守備力を半減する。重ねがけをすると、さらに守備力は下がっていく。

有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	**使い手**
4	僧18

アルス　エルロイ　エルシド　ローザ
H125 H187 H 77 H 87
M 35 M 0 M 97 M 96
エルシドは ルカナンを となえた!

催眠

敵を眠らせる。眠った敵は起きるまでなにもできないので、その隙に攻撃。

ラリホー

効果：敵1グループを眠りに誘う。眠りは覚めることもある。後半戦まで有効利用できる。

有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	**使い手**
3	僧9　勇10

呪文封じ

敵の呪文を使えなくしてしまう。封じられた敵はどんな呪文も使えない。

マホトーン

効果：敵1グループの呪文をどんなものでもすべて封じてしまう。戦闘が終了するまで有効だ。

有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	**使い手**
3	僧13　勇10

MP吸収

敵のもっているMPを、呪文を唱えた人が吸収し、自分のものにしてしまう。

マホトラ

効果：敵1体のMPを約8自分のものにする。ただし、MPのない敵には無効。

有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	**使い手**
0	魔15

混乱

敵の頭を混乱させて、誰が自分か味方か敵なのか、わからなくしてしまう。

メダパニ

効果：敵1体が混乱し、同士討ちを始める。ただし、仲間に攻撃してくることもあるので注意。

有効範囲	使用可能時
敵1体	戦闘中
消費MP	**使い手**
5	魔27

退散

邪悪な者を光の中に消し去る。ゾンビなど、不死の力で動くモンスターに有効。

ニフラム

効果：敵1グループを光の中に消す。ただし、消してしまった敵の経験値とGは得られない。

有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	**使い手**
2	僧2　勇6

攻撃力倍増

仲間１人の攻撃力を上げ、打撃攻撃による敵へのダメージを増強する。

バイキルト

効果：攻撃力を上げ、敵へのダメージを約２倍にする。２度がけてもそれ以上にはならない。

有効範囲	使用可能時
仲間１人	戦闘中
消費MP	**使い手**
6	魔21

加速

仲間の素早さを上げ、敵よりも早く行動できるようにする補助呪文。

ピオリム

効果：仲間全員の素早さを本来の素早さ数値分上げる。重ねがけで、最大限まで加速。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	戦闘中
消費MP	**使い手**
3	僧5

減速

敵の素早さを下げる。加速と同じく敵よりも早く攻撃できるようにする。

ボミオス

効果：敵１グループの素早さを下げる。ピオリムがかかっていないときは、０まで下がる。

有効範囲	使用可能時
敵１グループ	戦闘中
消費MP	**使い手**
3	魔12

変身

仲間の能力をそっくりそのままコピーし、同じように戦えるようにする。

モシャス

効果：自分の体を、対象とする仲間そっくりに変身させて敵を攻撃。まったく同じ能力になる。

有効範囲	使用可能時
自分	戦闘中
消費MP	**使い手**
12	魔37

守備力増強

仲間の守備力を上昇させて、打撃攻撃からのダメージを少なくする呪文。

スカラ

効果：仲間１人の守備力を本来の守備力の数値分上昇させる。重ねがけすればさらに上がる。

有効範囲	使用可能時
仲間１人	戦闘中
消費MP	**使い手**
3	魔4

スクルト

効果：仲間全員の守備力を上げる。守備力の上がり方はスカラの半分だ。ボス戦に役立つ。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	戦闘中
消費MP	**使い手**
4	魔9

←ルカナンを受けたら、迷わずスクルトで対抗。全滅を防ごう。

鋼鉄変化

自分たち全員の体を鋼鉄に変えて、敵からの攻撃を受けつけなくする。

アストロン

効果：３ターンの間、攻撃を受けつけない。自分も動けないが、敵の能力を探るのに役立つ。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	戦闘中
消費MP	**使い手**
6	勇12

防御呪文

幻惑

敵のまわりに幻を作り、敵を惑わせる。敵の攻撃の命中率を下げる。

マヌーサ

効果　敵1グループを幻に包む。幻に包まれた敵は、打撃攻撃をかなりの率で失敗してしまう。

有効範囲	使用可能時
敵1グループ	戦闘中
消費MP	使い手
4	僧7

呪文反射

自分の前に光の壁を作り、すべての魔法攻撃をかけた相手に対してはね返す。

マホカンタ

効果　自分1人に対する呪文をすべて呪文をかけた敵に返す。仲間のかけた回復呪文もはね返す。

有効範囲	使用可能時
自分	戦闘中
消費MP	使い手
8	魔24

←呪文戦になりそうなとき使う。ほかの仲間にはかけられない。

自分の回復呪文のみかかる。

冷熱防御

絹のような光の衣を作り、敵の炎攻撃や吹雪の攻撃からのダメージを減らす。

フバーハ

効果　炎や吹雪の攻撃によるダメージを半分以上減少させる。戦闘終了まで有効。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	戦闘中
消費MP	使い手
6	僧32

回復呪文

体力回復

戦闘などで怪我をして、HPが減ってしまったときに、回復させる呪文。

ホイミ

効果　仲間1人のHPを約35回復させる。誰か1人は必ず使えるようにしたい。

有効範囲	使用可能時
仲間1人	いつでも
消費MP	使い手
3	僧1　勇4

ベホイミ

効果　仲間1人のHPを約85回復させる。終盤戦でもMP節約のために使える。

有効範囲	使用可能時
仲間1人	いつでも
消費MP	使い手
5	僧14　勇29

ベホマ

効果　仲間1人のHPを全回復できる。ひん死の重傷でも、この呪文でたちまち元気になる。

有効範囲	使用可能時
仲間1人	いつでも
使用MP	使い手
7	僧30　勇33

ベホマラー

効果　仲間全員のHPをベホイミと同じくらい回復させる。全員にベホイミをかけるより得。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	いつでも
消費MP	使い手
18	僧34

ベホマズン

効果　仲間全員のHPを全回復。MPを大量に消費するので、大ピンチのときに使うのが基本。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	いつでも
消費MP	使い手
62	勇38

呪文

治療呪文

解毒

仲間が毒を受けると、歩くだけでHPが減ってしまう。これを解毒する。

キアリー

効果	仲間が毒に冒されたときに解毒して健康な状態に戻す。
有効範囲	使用可能時
仲間1人	いつでも
消費MP	使い手
3	僧11

麻痺治療

敵の攻撃で麻痺してしまった仲間を治療して、動けるようにする呪文。

キアリク

効果	仲間が麻痺させられたときに治療して動けるようにする。
有効範囲	使用可能時
仲間1人	いつでも
消費MP	使い手
6	僧15

覚醒

戦闘中、敵の攻撃で仲間が眠ってしまったときに、起こす呪文。

ザメハ

効果	眠ってしまった仲間全員を起こす。複数の人数が眠っていても、1度で全員起こせる。
有効範囲	使用可能時
仲間全員	戦闘中
消費MP	使い手
3	僧16

破邪

呪われたアイテムを身に着けて呪われたときに、アイテムの呪いを解く。

シャナク

効果	つい装備してしまった呪われたアイテムを粉々に消し去り呪いを解くことができる。
有効範囲	使用可能時
仲間1人	移動中
消費MP	使い手
18	魔30

再生呪文

蘇生回復

仲間が力つきてしまったときに、よみがえらせてHPも回復させる呪文。

ザオラル

効果	約半分の確率で、仲間1人をよみがえらせる。生き返った仲間のHPは最大値の半分。
有効範囲	使用可能時
仲間1人	いつでも
消費MP	使い手
10	僧24 勇35

ザオリク

効果	必ず仲間1人を確実によみがえらせる。生き返った仲間のHPは全回復する。
有効範囲	使用可能時
仲間1人	いつでも
消費MP	使い手
20	僧38

←100パーセント効くので、戦闘中などの非常時には特に有効だ。

移動呪文

瞬間移動

1度訪れたことのある町などに、一瞬で行ける。船なども一緒に移動する。

ルーラ

効果	町などに戻れる。戦闘中に使うと、脱出してアリアハンへ飛ぶ。洞窟などでは使えない。
有効範囲	使用可能時
仲間全員	いつでも
消費MP	使い手
8	魔12 勇7

迷宮脱出

洞窟や塔などで使うと、入口まで戻れる脱出用の呪文だ。

リレミト

効果	洞窟や塔などから外に出たいときに、すぐに入口へと戻れる。効かない場所もある。
有効範囲	使用可能時
仲間全員	移動中
消費MP	使い手
8	魔9 勇14

弱敵封じ

自分より弱い敵を出現させなくする。弱い敵とは戦わず、楽に移動できる。

トヘロス

効果 約130歩の間、弱い敵を完全に封じる。ただし、邪悪な力の強い洞窟や塔の中では無効。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	移動中
消費MP	**使い手**
4	勇19

トラマナ

効果 バリアや毒の沼地の上を無傷で歩ける。そのフロアを出るまで有効。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	移動中
消費MP	**使い手**
2	魔19

バリア通過

外部からの侵入を防ぐための、床に仕掛けられたバリアから身を守る。

移動補助

モンスターに見つからないように静かに歩く。少しだけ敵に会わなくなる。

しのびあし

効果 一定の距離を移動する間、モンスターに会う確率を減らす。洞窟や塔の中や海上でも有効。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	移動中
消費MP	**使い手**
0	盗17

記憶

あなたが冒険の途中で心にきざんだ会話を思い出したり、忘れたりする呪文。

おもいだす

効果 覚えておいた会話を新しいものから3つ思い出す。進行中のイベントなどで活用できる。

有効範囲	使用可能時
自分	移動中
消費MP	**使い手**
0	勇1

もっとおもいだす

効果 覚えておいた会話を新しいものから10個思い出す。ふだんはこれをどんどん活用しよう。

有効範囲	使用可能時
自分	移動中
消費MP	**使い手**
0	勇8

ふかくおもいだす

効果 覚えていた会話を32個思い出す。これ以上覚えると、古いものから順に忘れてしまう。

有効範囲	使用可能時
自分	移動中
消費MP	**使い手**
0	勇20

←覚えている会話を順番に思い出せる。忘れたい会話を選ぼう。

わすれる

効果 もう覚えている必要のなくなった会話はどれでも選んで忘れることができる。

有効範囲	使用可能時
自分	移動中
消費MP	**使い手**
0	勇15

昼夜逆転

昼に唱えれば夜に、夜に唱えれば昼に、世界の時刻を変えてしまう呪文。

ラナルータ

効果 昼と夜を逆転させる。町や城の外ならどこでも使える。町などで使うと入口に戻る。

有効範囲	使用可能時
仲間全員	移動中
消費MP	**使い手**
12	魔25

識別判定

宝箱やツボの中に、モンスターがひそんでいるかどうかを調べる呪文。

インパス

効果 宝箱の手前で唱え、青く光れば宝物。赤ならモンスター、黄色は敵を倒せば宝の入手可

有効範囲	使用可能時
宝箱	移動中
消費MP	**使い手**
3	魔18

探知

洞窟・塔や城の中で、自分の現在地や宝箱の残り個数を調べる場所探知の呪文。

フローミ

効果 現在いる洞窟・塔がどこかなん階にいるのかがすぐにわかる。城やほこらの中でも使える。

有効範囲	使用可能時
—	移動中
消費MP	**使い手**
2	盗10

タカのめ

効果 心の目を大空に飛ばし、フィールド上で、近くにある町や洞窟などの道標を探し出す。

有効範囲	使用可能時
—	移動中
消費MP	**使い手**
0	盗8

←[illegible]までの距離と方角がわかる。

発見

なにかありそうな場所を、盗賊独特の勘でチェックできる探索用の呪文。

とうぞくのはな

効果 現在いるフロアに、あといくつ宝箱やアイテム、Gがあるのか、匂いでかぎつけられる。

有効範囲	使用可能時
現在のフロア	移動中
消費MP	**使い手**
0	盗13

レミラーマ

効果 見える範囲の中でなにかありそうな場所を光らせる。調べればアイテムなどを発見できる。

有効範囲	使用可能時
画面表示内	移動中
消費MP	**使い手**
2	盗20

←光った場所になにかある。調べ忘れた場所をチェックできる。

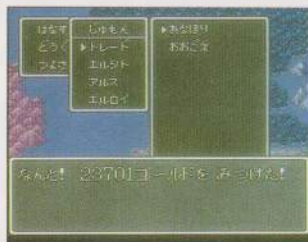
あなほり

効果 地面からGやアイテムを発掘できる。フィールドはもちろん、町や城の中でも使える。

有効範囲	使用可能時
足もと	移動中
消費MP	**使い手**
0	商12

←ときには、大金やアイテムを掘りあてることもあるのだ。

開錠

鍵がなくては開けられない扉を、ほとんどすべて開けてしまう謎の呪文。

アバカム

効果 鍵のかかったどんな扉でも、すべて開けられる。ただし特殊な封印のある扉は開かない。

有効範囲	使用可能時
扉	移動中
消費MP	**使い手**
0	魔35

呼び出し

戦闘をしていないときに、変わった声や音を出して、いろいろなものを呼ぶ。

くちぶえ

効果	くちぶえで、モンスターを呼び寄せる。町などモンスターのいないところでは呼べない。
有効範囲	使用可能時
—	移動中
消費MP	使い手
0	遊13

おおごえ

効果	最後に寄った店か、宿屋、神父のうちのどれかを呼び出す。誰が来るかは不明だ。
有効範囲	使用可能時
—	移動中
消費MP	使い手
15	商17

透明人間

少しの時間だけ、透明人間になることができる。まわりの人から姿をかくす。

レムオル

効果	町の人から姿を見えなくしてしまう。ただし、モンスターからは丸見えなので効果なし。
有効範囲	使用可能時
仲間全員	移動中
消費MP	使い手
15	魔33

効果不明

まったく正体不明で、なにが起こるのかわからない。謎が謎を呼ぶ究極の呪文。

パルプンテ

効果	唱えた本人にも、なにが起こるかわからない。得をするのか損をするのかさえも謎だ。
有効範囲	使用可能時
不定	戦闘中
消費MP	使い手
20	魔40

●「パルプンテ」と「遊び」の効果一覧

ランダムに登場する、パルプンテと遊びの全効果を紹介。どんな珍事が起こっても、これでバッチリ、状況を把握できる。

●パルプンテの全効果一覧●

種類	効果
全員ラリホー	敵・味方全員が100パーセント眠る
時間を止める	呪文を唱えた人を除いて、3ターン行動不能になる
◎ベホイミ	味方のだれか1人にベホイミ
魔のくらやみ	敵味方をふくめたすべての呪文が無効になる
恐ろしい物呼び	敵全員を逃亡させる。仲間は全員気絶してしまう
びっくりする	敵をびっくりさせて、1ターン行動不能にする
大混乱	敵・味方全員が混乱する。(すでに混乱中やドラゴンに変身中を除く)
砕け散る	敵全員が砕け散り、全滅する。経験値などはもらえる
◎ベホマラー	ベホマラーと同様、仲間全員のHPが100前後回復
全員会心の一撃	戦闘中、味方の攻撃がすべて会心の一撃になる
◎全員ザオリク	味方の死亡者が、全員よみがえる
去っていく	敵が去っていく。経験値はもらえないがGとアイテムは入手可能
MPを奪う	敵全員の全MPを奪って自分のものにする
◎並び方が変わる	味方の並び方がHPの多い順に変わる
◎虚しい山彦	なにも起こらない
◎全員キアリク	味方の麻痺者が全員戦闘に復帰できる

イベントの戦闘は◎印の効果のみが登場する。また、全員ザオリクと全員キアリクはパーティ内に麻痺や死者がいないと無効になる。

●遊び（あそ）のいろいろ●

遊びの種類	遊びの内容・効果	LV	遊びの種類	遊びの内容・効果	LV
ズッコケ	ふざけてころぶ。会心の一撃。	1	ダイス	1人でサイコロ遊びをする。	23
逃げる	戦いから逃げようとするが、逃げられない。	1	歌う	大声で歌う。敵が聞きほれて1ターン休んでしまうこともあるが、逃げだす場合も…。	23
身を守る	勝手に自分の身だけ守る。	1	エッチな考え	エッチな想像をする。男だと鼻血が出てしまったりする。敵にはなんの効果もなし。	25
ようす見	とりあえず、ようすを見てるだけ。	1	くしゃみ	はげしいくしゃみをする。味方や敵がびっくりして、1ターンぼうぜんとしてしまうことも。	27
仲間を呼ぶ	遊び仲間を呼ぶが誰も来ない。	1	しりとり	しりとりを始める。最初の言葉は全部で6種類もあるが…。	29
微笑む	1人楽しそうに笑う。	3	流し目	キラリと流し目をおくる。敵がドキドキしちゃうこともある。	29
寝る	自分だけ勝手に寝てしまう。	3	怪談	おもむろに怖い話をする。あまりに怖くて、仲間がおびえてしまうこともあるので注意。	31
お手玉	お手玉をし、うけそこねた玉が自分か敵にあたってしまう。	5	王様ごっこ	王様のふりをして、敵にふいうちを与えようとする。(男性限定)	33
歌い踊る	1人で陽気に歌い踊る。	7	女王様ごっこ	女王様になりきって、敵をひれふさせようとする。(女性限定)	33
タンカ	タンカをきる。効きめはないが…。(男性限定)	9	目かくし	パーティの誰かにふざけて目かくしをする。	35
髪をかきあげる	乱れ髪をかきあげる。(女性限定)	9	大笑い	とつぜん狂ったように笑いだす。驚いた敵は逃げてしまう。	35
タップダンス	軽快な足さばきで、身をかわしやすくなる。1～2ターン有効。	11	はげます	味方をはげます。やる気が出て素早くなることもあれば、その逆の場合もある。	37
指をまわす	指をグルグルまわして、敵の目をまわそうとする。自分の目がまわってしまう場合もあり。	13	お酒	お酒に酔って、味方にからんだり、自分の気分が悪くなったり。	39
お尻さわり	パーティに女性がいるとき、その女性のお尻にさわってしまう。(男性限定)	15	悪口	敵に向かって悪口をいう。バイキルトかルカニの効果。	39
化粧直し	のんびりお化粧なおしをする。(女性限定)	15	石投げ	敵味方全体に24～32ダメージ。狙いがはずれる場合もある。	41
かなしばり	なぜか、かなしばりにあって、自分自身が麻痺してしまう。	17	ぱふぱふ	ぱふぱふをする。女性だと気もちいいけど、男性だと…？	43
新呪文	インチキな新呪文を唱える。	17	必殺技	本人は必殺技のつもりで攻撃。	45
天に祈る	平和を祈ってみる。効果なし。	19	いけない遊び	こっそりいけない遊びをする。	47
考える	なにか、ふつふつと考えごとをする。	20	火遊び	あぶない火遊びをする。	49
だじゃれ	だじゃれを言う。敵にウケると1ターン行動不能にできる。だじゃれは全部で9種類ある。	21	やさしい気持ち	やさしい気持ちがあふれだす。	50

アイテムの章

全アイテムのくわしいデータが早（はや）わかり。下（した）のデータの見（み）かたを確（かく）認してから読（よ）めば、よりわかりやすくアイテムデータを確認（かくにん）できる。

1422G
▶かいにきた
うりにきた
やめる

ここは 武器と防具の店だ。
どんな用だい？

なんと！
キメラのつばさを みつけた！

データの見方

A うのつるぎ B 〔銅〕の剣 COPPER SWORD】 C 主人公が冒険の最初に持っている両刃の剣。青銅製で、切るよりもたたいて攻撃する。

買値 D	売値 E	攻撃力 F	入手方法 G	P43.44.219
100G	75	+12	装備可能者 H	勇 戦 武 僧 商 遊 賢

A：この世界（せかい）に存在（そんざい）する、そのアイテムの正（せい）式名称（しきめいしょう）。

B：そのアイテムの漢字（かんじ）まじり表記（ひょうき）と英語表（えいごひょう）記（き）。

C：そのアイテムの説明（せつめい）。アイテムの形状（けいじょう）や効果（こうか）などについて解説（かいせつ）。

D：お店（みせ）で、そのアイテムを買（か）うときの値段（ねだん）。『－』のものは、お店（みせ）では売（う）っていない。

E：アイテムを売（う）るときの値段（ねだん）。『－』のものはお店（みせ）では値段（ねだん）がつけられない。

F：それを身（み）につけることによって生（しょう）じる能（のう）力値（りょくち）の変化（へんか）とその数値（すうち）。

G：そのアイテムをかくし持（も）つモンスターや、売（う）っている町（まち）・村（むら）のページ。

H：そのアイテムが装備品（そうびひん）の場合（ばあい）、装備可能（そうびかのう）な職業（しょくぎょう）をそれぞれの職業名（しょくぎょうめい）の頭文字（かしらもじ）で表記（ひょうき）。

アイテム

どうのつるぎ【銅の剣 COPPER SWORD】

主人公が冒険の最初に持っている両刃の剣。青銅製で、切るよりもたたいて攻撃する。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P43.44.219
100G	75G	+12	装備可能者	勇 戦 武 僧 商 遊 賢

くさなぎのけん【草薙の剣 DRAGON'S SWORD】

攻撃するときに青い光が走る魔法の剣で賢者も装備可能。敵の守備力を下げる力をもつ。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	750G	+65	装備可能者	勇 戦 賢

はがねのつるぎ【鋼鉄の剣 BROAD SWORD】

鋼鉄を鍛えた、切れ味鋭い剣。長くて重いが、シャンパーニの塔へは持っていきたい。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P55.63.67.219
1300G	975G	+33	装備可能者	勇 戦 武 賢

もろはのつるぎ【諸刃の剣 DOUBLE-EDGED SWORD】

最大級の破壊力をもっている。あまりに強力すぎて自分の体をも傷つけてしまう。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	3750G	+115	装備可能者	勇 戦

▼どうのつるぎ

▼くさなぎのけん

▲はがねのつるぎ

▼もろはのつるぎ

武器

魔物との戦いになくてはならない数々の武器。仲間1人1人の職業に適するものを選ぶのが大事だろう。

▶いなずまのけん

▼ゆうわくのけん

▼ゾンビキラー

ドラゴンキラー◀

いなずまのけん【稲妻の剣 LIGHTNING SWORD】

閃光で敵を切り裂くという伝説の剣。イオラの効果をもつ道具としても使用が可能。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	5625G	+82	装備可能者	勇 戦

ゆうわくのけん【誘惑の剣 SWORD OF TEMPTATION】

敵の心をかき乱す妖力で、メダパニの効果をもつ道具にもなる。女性だけが装備可能。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P219
—	7350G	+50	装備可能者	戦 商 遊 盗 女性用

ゾンビキラー【ゾンビキラー ZONBI KILLER】

不死の力で動くモンスターに高い効果のある剣。僧侶の持てる武器としてはかなり強力。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P89
9800G	7350G	+67	装備可能者	勇 戦 僧 商 賢

ドラゴンキラー【ドラゴンキラー DRAGON KILLER】

手にすっぽりとはめて戦う武器。ドラゴン系のモンスターに大きなダメージを与える。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
15000G	11250G	+79	装備可能者	勇 戦

ふぶきのつるぎ【吹雪の剣 BLIZZARD SWORD】

雪の結晶の細工がほどこしてある美しい剣。戦闘中に使うと、ヒャダルコの効果がある。

買値	売値	攻撃力	入手方法
23000G	17250G	+90	P219
		装備可能者	勇 戦

はやぶさのけん【はやぶさの剣 FALCON SWORD】

装備すると体が鳥のように軽くなる細身の剣。1度に2回の攻撃を繰り出すことが可能。

買値	売値	攻撃力	入手方法
25000G	18750G	+5	—
		装備可能者	勇 商 盗 賢

バスタードソード【バスタードソード BASTARD SWORD】

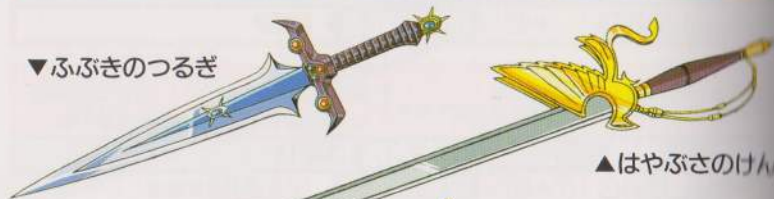
激しい怒りがこめられた剣。戦士が装備できる武器ではグリンガムの鞭と並んで強力。

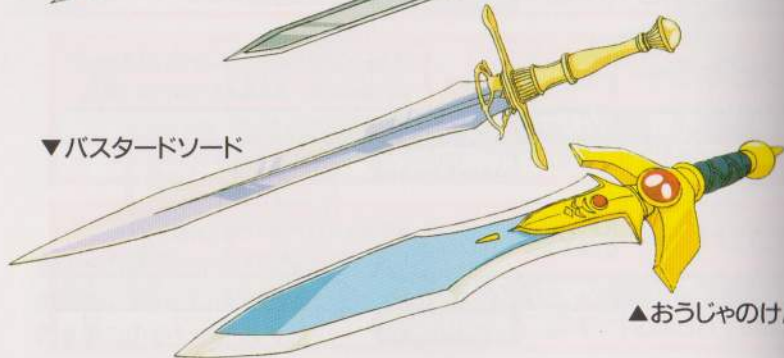
買値	売値	攻撃力	入手方法
31000G	23250G	+105	—
		装備可能者	勇 戦

おうじゃのけん【王者の剣 KING'S SWORD】

勇者だけが持てる最も攻撃力の高い武器。バギクロスの効果をもつ道具としても使える。

買値	売値	攻撃力	入手方法
35000G	—	+120	—
		装備可能者	勇

▼ふぶきのつるぎ

▲はやぶさのけん

▼バスタードソード

▲おうじゃのけん

▶はかいのつるぎ

▶らいじんのけん

◀ガイアのつるぎ

はかいのつるぎ【破壊の剣 SWORD OF DESTRUCTION】

憎しみがこめられた邪剣。ときどき体が動かなくなるが、会心の一撃が出やすい。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	33750G	+110	—
		装備可能者	勇 戦

らいじんのけん【雷神の剣 THUNDER GOD'S SWORD】

特殊金属製で凄まじい攻撃力をもつ。道具として使うとベギラゴンの力を発揮する。

買値	売値	攻撃力	入手方法
65000G	48750G	+95	P219
		装備可能者	勇 戦

ガイアのつるぎ【ガイアの剣 GAIA'S SWORD】

大地をつかさどる伝説の長剣。攻撃力はあまりないが、行く道を切りひらくために必要。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	—	+51	—
		装備可能者	勇 戦

ブロンズナイフ【ブロンズナイフ BRONZE KNIFE】

刃を欠けにくく加工してある青銅製のナイフ。料理などにも使われる軽いナイフだ。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P44
80G	60G	+8	装備可能者	魔 遊 盗

せいなるナイフ【聖なるナイフ HOLY KNIFE】

邪悪を退ける純銀で作られている。軽くて扱いやすいので、魔法使いには持たせたい。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P50.61.219
200G	150G	+14	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

アサシンダガー【アサシンダガー ASSASSIN DAGGER】

魔法使いと盗賊だけが装備できる、暗殺用の短剣。敵1体を昇天させることも可能。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	4125G	+25	装備可能者	魔 盗

▶ブロンズナイフ

◀せいなるナイフ

◀アサシンダガー

◀てつのオノ

▶まじんのオノ

▲バトルアックス

まじんのオノ【魔神の斧 DEMON AXE】

切れ味抜群の巨大な斧。当たれば会心の一撃が出やすいが、ミスすることも多い。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P219
—	375G	+105	装備可能者	戦

てつのオノ【鉄の斧 HAND AXE】

鋭い刃をもった片手斧。その重さを利用した一撃で、モンスターをたたき切る。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P61.63.67.219
2500G	1875G	+38	装備可能者	勇 戦 武 商 遊

バトルアックス【バトルアックス BATTLE AXE】

敵を一気に倒すことができる3枚刃の斧。かなり重いので力の強い者しか使いこなせない。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P80
8700G	6525G	+60	装備可能者	戦

とげのむち【とげの鞭 THORN WHIP】

イバラのとげを編みこんだしなやかな鞭。敵1グループにダメージを与えられる。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P219.222
—	240G	+18	装備可能者	勇 魔 遊 盗 賢

チェーンクロス【チェーンクロス CHAIN CROSS】

敵1グループにダメージを与える鞭。鎖でできており、先端に分銅がつけられている。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P51.61
1000G	750G	+27	装備可能者	商 遊 盗 賢

はがねのむち【鋼鉄の鞭 STEEL WHIP】

鋭いトゲが無数についた鋼鉄製の鞭。敵1グループにダメージを与えることができる。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P67.77.78
3100G	2325G	+40	装備可能者	勇 遊 盗 賢

ドラゴンテイル【ドラゴンテイル DRAGON TAIL】

ドラゴンの尾を加工して作られている鞭。敵1グループにダメージを与えられる。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	4950G	+52	装備可能者	勇 戦 遊 盗 賢

▼とげのむち

▲チェーンクロス

ドラゴンテイル▼

▲はがねのむち

▼ブーメラン

▶やいばのブーメラン

▲グリンガムのムチ

▲ほのおのブーメラン

グリンガムのムチ【グリンガムの鞭 GRINGHAM WHIP】

3本の鞭を1つにまとめた伝説の武器。敵1グループに大きなダメージを与える。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	21000G	+105	装備可能者	勇 戦 遊 盗 賢

ブーメラン【ブーメラン BOOMERANG】

敵全体にダメージを与えて手もとに戻ってくる。最初に当たる敵ほどダメージが大きい。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	412G	+19	装備可能者	勇 魔 商 遊 盗

やいばのブーメラン【刃のブーメラン EDGED BOOMERANG】

非常に鋭利な刃を取り付けたブーメラン。敵全体にダメージを与えることができる。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P222
—	900G	+24	装備可能者	勇 魔 商 遊 盗

ほのおのブーメラン【炎のブーメラン FLAME BOOMERANG】

ブーメランの中では最強。投げると刃先から火炎を発し、敵全体にダメージを与える。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
6500G	4875G	+42	装備可能者	勇 魔 商 遊 盗

ひのきのぼう【ひのきの棒 CYPRESS STICK】

ひのきを削った棒。軽いので、どんなキャラクターでも装備できる。攻撃力は低い。

買値	売値	攻撃力	入手方法
5G	3G	+2	P43.219
			装備可能者 勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

こんぼう【こん棒 CLUB】

重いカシの木に柄をつけた使いやすい武器。重さとごつい突起でダメージを与える。

買値	売値	攻撃力	入手方法
30G	22G	+7	P43.80.219
			装備可能者 勇 戦 武 僧 商 遊 賢

まどうしのつえ【魔道士の杖 WIZARD'S WAND】

魔力を秘めた宝石が埋めこまれている。メラの効果を持つ道具としても使用できる。

買値	売値	攻撃力	入手方法
1500G	1125G	+15	P55.61
			装備可能者 魔 賢

いかずちのつえ【いかずちの杖 THUNDER WAND】

雷神の力が宿るといわれる杖。装備できない者でも、道具として使えばベギラマの効果。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	1875G	+45	—
			装備可能者 魔 賢

▼ひのきのぼう

こんぼう▲

まどうしのつえ▼

▲いかずちのつえ

▼りりょくのつえ

▼さばきのつえ

▲まふうじのつえ

ねむりのつえ▼

りりょくのつえ【理力の杖 STAFF OF FORCE】

魔法使いならではの武器。装備している者のMPと引き換えに大きなダメージを与える。

買値	売値	攻撃力	入手方法
2500G	1875G	+65	P68
			装備可能者 魔 僧 賢

さばきのつえ【裁きの杖 STAFF OF JUDGEMENT】

邪悪な魔物に神の裁きを下す杖。戦闘中に使うとバギの効果がある。

買値	売値	攻撃力	入手方法
2700G	2025G	+37	P76.89
			装備可能者 僧 賢

まふうじのつえ【魔封じの杖 ANTIMAGIC STAFF】

戦闘中に道具として使うとマホトーンの効果がある。敵の呪文を封じる魔法の杖だ。

買値	売値	攻撃力	入手方法
3300G	2475G	+20	—
			装備可能者 魔 僧 賢

ねむりのつえ【眠りの杖 STAFF OF DOZING】

敵の脳神経を一時的に麻痺させる魔法の杖。使用するとラリホーの効果もある。

買値	売値	攻撃力	入手方法
4200G	3150G	+30	P56
			装備可能者 魔 僧 賢

さざなみのつえ【さざなみの杖 STAFF OF RIPPLE】

相手の力をさざ波のように返す魔法の杖。道具として使うと、マホカンタの効果がある。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	5250G	+33	P219
			装備可能者 魔 僧 賢

ルーンスタッフ【ルーンスタッフ RUNE STAFF】

敵の心に不気味な恐怖心をうえつける魔法の杖。大きなダメージを与えられる。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	5100G	+40	—
			装備可能者 魔 僧 賢

けんじゃのつえ【賢者の杖 PHILOSOPHER'S STAFF】

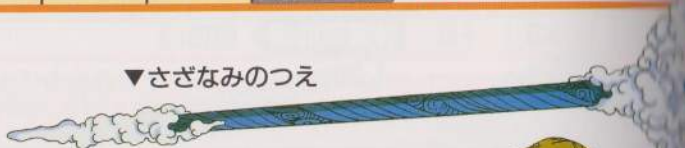
最大の攻撃力をもつ伝説の杖。戦闘中に道具として使うとベホイミの効果がある。

買値	売値	攻撃力	入手方法
15000G	11250G	+50	—
			装備可能者 魔 僧 賢

ふっかつのつえ【復活の杖 LIFE STAFF】

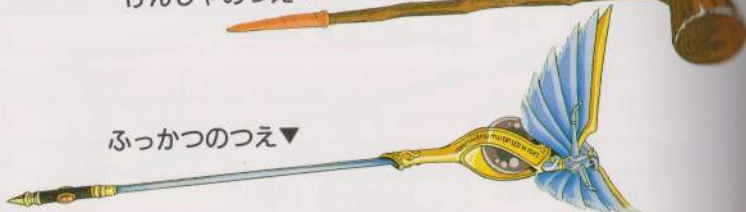
死者の魂を呼び戻す杖。戦闘中にかざりザオラルの効果をもつ道具としても使える。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	33750G	+33	—
			装備可能者 僧 賢

▼さざなみのつえ

▼ルーンスタッフ

けんじゃのつえ▼

ふっかつのつえ▼

▼ウォーハンマー

▲おおかなづち

▼モーニングスター

▲はかいのてっきゅう

モーニングスター【モーニングスター MORNING STAR】

鉄球つきの鎖を杖につなげた、聖職者用の武器。敵1グループにダメージを与える。

買値	売値	攻撃力	入手方法
1700G	1275G	+30	P56.68.77
			装備可能者 僧 賢

おおかなづち【大金槌 SLEDGE HAMMER】

戦士以外には使いこなせない鉄製の重い金槌。かなりのダメージが期待できる。

買値	売値	攻撃力	入手方法
6500G	4875G	+55	P78
			装備可能者 戦

ウォーハンマー【ウォーハンマー WAR HAMMER】

かなりの重量で、腕力がないと扱えない。鋼鉄製のハンマー。凄まじい破壊力をもつ。

買値	売値	攻撃力	入手方法
9500G	7125G	+70	—
			装備可能者 戦

はかいのてっきゅう【破壊の鉄球 DESTROYER HAMMER】

特殊合金の鎖の先端に巨大なとげつきの鉄球をつけた強力な武器。敵全体にダメージ。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	27750G	+135	—
			装備可能者 勇 戦 武 盗 賢

まじゅうのツメ【魔獣の爪 BEAST CLAW】

魔獣の鋭い爪でできた刃の手甲タイプの武器。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	412G	+95	—

装備可能者：武 盗

てつのつめ【鉄の爪 IRON CLAW】

鋭く長い鉄製の爪で敵の体を切り裂く。接近戦を得意とする武闘家のための武器。

買値	売値	攻撃力	入手方法
870G	652G	+25	P51.61.219

装備可能者：武

パワーナックル【パワーナックル POWER KNUCKLE】

手にはめて打撃の威力を大きく引き出す鋼鉄製の武器。武闘家と盗賊の接近戦用。

買値	売値	攻撃力	入手方法
7100G	5325G	+40	P78.89

装備可能者：武 盗

おうごんのつめ【黄金の爪 GOLD CLAW】

伝説によると、黄金の爪を持つ者には災いが振りかかるという。しかし攻撃力は絶大だ。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	6000G	+50	P219

装備可能者：武

▼まじゅうのツメ

▼てつのつめ

▲おうごんのつめ

▲パワーナックル

▲ドラゴンクロウ

▲ホーリーランス

◀てつのやり

ドラゴンクロウ【ドラゴンクロウ DRAGON CLAW】

ドラゴンの爪を利用した武器で、敵を鋭く引き裂く。接近戦の得意な仲間に。

買値	売値	攻撃力	入手方法
—	12750G	+85	P222

装備可能者：武 盗

てつのやり【鉄の槍 IRON SPEAR】

すべて鉄製。軽くはないが剣ほど腕力を必要としない。モンスターの体を一気に貫く。

買値	売値	攻撃力	入手方法
650G	487G	+26	P50.51.61.219

装備可能者：勇 戦 武 僧 商 遊 賢

ホーリーランス【ホーリーランス HOLY LANCE】

特殊な金属から作られている、聖なる力を秘めた槍。聖職者のみが扱えるという。

買値	売値	攻撃力	入手方法
2300G	1725G	+35	P61.63

装備可能者：僧 賢

まほうのそろばん【魔法のそろばん MAGIC ABACUS】

旅の商人用に、商売で使うそろばんを武器に改造したもの。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
7700G	5775G	+45	装備可能者	商

せいぎのそろばん【正義のそろばん ABACUS OF JUSTICE】

信じられない攻撃力をもつ伝説のそろばん。商人が装備できる武器の中では最強。

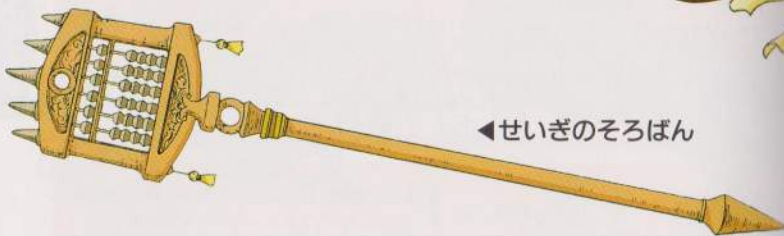
買値	売値	攻撃力	入手方法	P222
—	18750G	+110	装備可能者	商

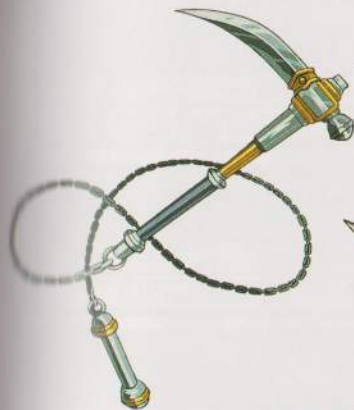
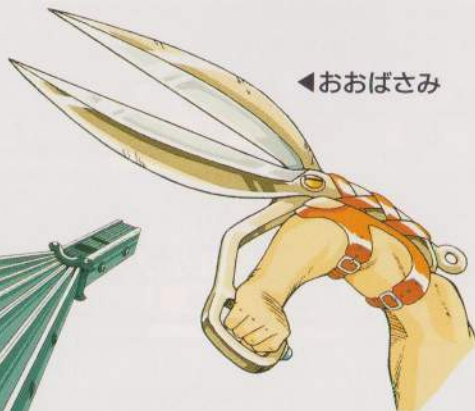
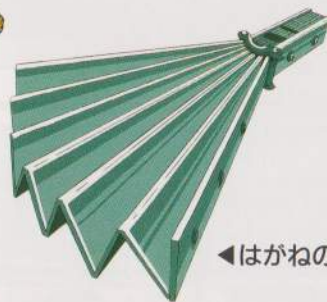
どくばり【毒針 POISON NEEDLE】

急所をつけばどんな相手でも倒すことが可能。攻撃力の低い魔法使いには必ず持たせたい。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P80.219
10G	7G	+10	装備可能者	魔 盗

▶まほうのそろばん

◀せいぎのそろばん

どくばり▶

◀くさりがま

◀おおばさみ

◀はがねのはりせん

くさりがま【くさり鎌 CHAIN SICKLE】

分銅つきの鎖が柄につけてある鎌。刃は小さいが、冒険の最初はたよりになる武器だ。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P44.50.61.219
320G	240G	+16	装備可能者	勇 戦 武 僧 商 遊 盗 賢

はがねのはりせん【鋼鉄のはりせん STEEL FAN】

商人と遊び人のみ使える鋼鉄製のはりせん。敵の顔面をたたいてダメージを与える。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P76
1300G	975G	+31	装備可能者	商 遊

おおばさみ【大鋏 GIANT SCISSORS】

重いので戦士以外は使うことができない。巨大な刃で敵に渾身のダメージを与える。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P68.76.77
4700G	3525G	+47	装備可能者	戦

ぬののふく【布の服 CLOTHES】

丈夫な厚い布で作られた袖の短い服。町の人たちのふだん着と同じで、守備力はかなり低い。

買値	売値	守備力	入手方法	P43.219
10G	7G	+4	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

たびびとのふく【旅人の服 TRAVELER CLOTHES】

昔から旅人たちに愛用され続けてきた、丈夫な服。守備力は布の服のおよそ2倍。

買値	売値	守備力	入手方法	P43.219
70G	52G	+8	装備可能者	勇 戦 魔 僧 商 遊 盗 賢

けいこぎ【稽古着 PRACTICE SUIT】

初心者の武闘家が身につける修業着。軽くて丈夫なので素早い武闘家の動きにピッタリだ。

買値	売値	守備力	入手方法	P44
80G	60G	+10	装備可能者	武 遊 賢

ステテコパンツ【ステテコパンツ TROUSERS】

薄くて丈夫な木綿の布で作られた男性専用の下着。格好がよくないわりには、守備力はある。

買値	売値	防御力	入手方法	—
—	90G	+10	装備可能者	戦 僧 商 遊 盗 男性用

▲けいこぎ

▶ぬののふく

▲たびびとのふく

▶ステテコパンツ

服・鎧

身につけることにより、敵の攻撃から体を守ってくれる服と鎧。呪文や炎の攻撃をやわらげてくれるものもある。

▼ぬいぐるみ

ふしぎなボレロ▶

▶かわのこしまき

かわのドレス▶

ぬいぐるみ【ぬいぐるみ ANIMAL DOLL】

全身を覆う猫のぬいぐるみ。ちょっとはずかしいが守備力はなかなかのものだ。

買値	売値	守備力	入手方法	P219
—	262G	+35	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

かわのドレス【皮のドレス LEATHER DRESS】

やわらかいなめし皮を利用して作った、軽くて動きやすい作りの服。女性のみ装備可能。

買値	売値	守備力	入手方法	—
420G	315G	+15	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

ふしぎなボレロ【不思議なボレロ FANTASTICAL BOLERO】

魔力をおびた不思議な生地で作られたボレロ。装備していると消費MPを半分にできる。

買値	売値	守備力	入手方法	—
—	375G	+30	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

かわのこしまき【皮の腰巻 LEATHER KILT】

獣の皮を利用して作られている腰巻。腰巻とはいえ、皮の鎧よりも守備力がある。

買値	売値	守備力	入手方法	P80
800G	600G	+24	装備可能者	勇 戦 商 遊

ぶとうぎ 【武闘着 FIGHTING SUIT】

武闘家が素早く動けるように、軽く作られた防護服。賢者も装備することができる。

買値	売値	守備力	入手方法
800G	600G	+23	P51.219
			装備可能者：武 賢

はでなふく 【派手な服 PUNK FASHION】

遊び人だけが身につけることができる。見た目が派手なだけでなく、守備力も高い。

買値	売値	守備力	入手方法
1300G	975G	+28	P80.219
			装備可能者：遊

きぬのローブ 【絹のローブ SILK ROBE】

厳選した絹糸だけを使って作った、全身を覆うローブ。女性のみ装備できる。

買値	売値	守備力	入手方法
1500G	1125G	+20	P63
			装備可能者：勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

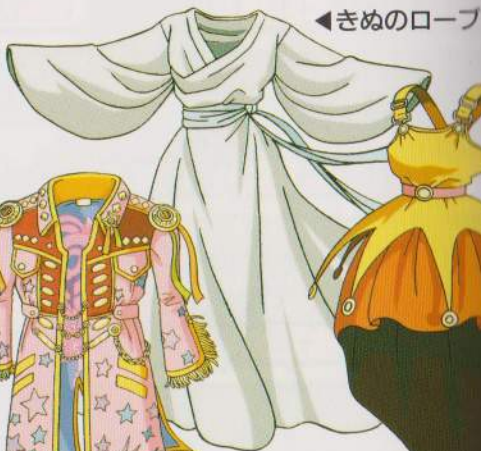
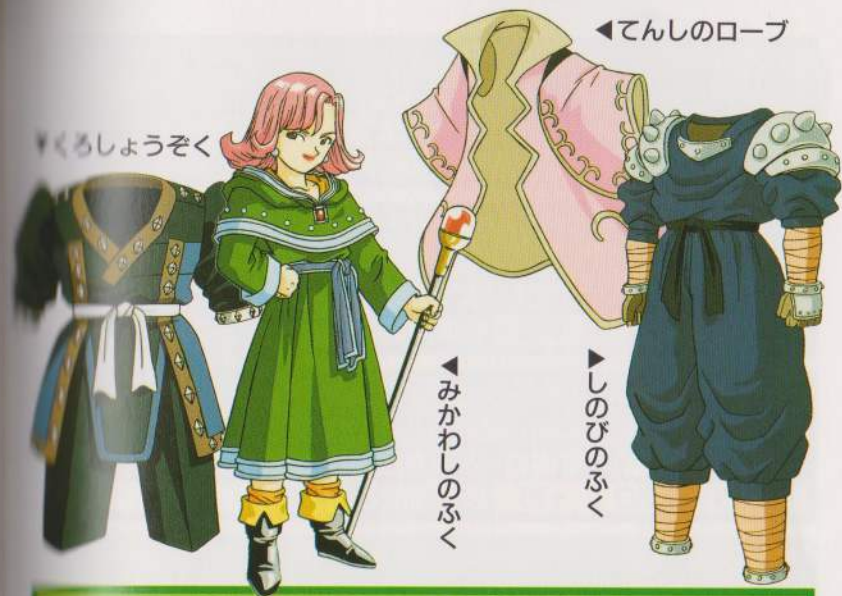
マジカルスカート 【マジカルスカート MAGICAL SKIRT】

魔力をこめた生地で作られた女性用の服。攻撃呪文のダメージをかなり軽減できる。

買値	売値	守備力	入手方法
1500G	1125G	+25	P61.77
			装備可能者：勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

◀きぬのローブ

◀ぶとうぎ

▶はでなふく

マジカルスカート▶

▼くろしょうぞく

◀てんしのローブ

◀みかわしのふく

▶しのびのふく

くろしょうぞく 【黒装束 BLACK SUIT】

闇夜に溶けこむ黒い生地で作ってあり、動きをかくす。軽いので武闘家にも装備可能だ。

買値	売値	守備力	入手方法
2400G	1800G	+29	P61.67.76
			装備可能者：武 盗

みかわしのふく 【身かわしの服 CLOTHES TO AVOID】

羽のように軽い糸で作られている服。敵の攻撃から身をかわす確率が高くなる。

買値	売値	守備力	入手方法
2900G	2175G	+23	P55.76.78.219
			装備可能者：勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

てんしのローブ 【天使のローブ ANGEL ROBE】

力の弱い魔法使いや聖職者を守る聖なるローブ。死の呪文の攻撃を受ける確率を下げる。

買値	売値	守備力	入手方法
3000G	2250G	+35	P56
			装備可能者：魔 僧 賢

しのびのふく 【忍びの服 CLOTHES OF STALKER】

相手の目をくらませる効果のある服で、身をかわす確率が上がる。

買値	売値	守備力	入手方法
—	3150G	+58	P222
			装備可能者：武 盗

まほうのほうい【魔法の法衣 CLERIC'S MAGIC ROBE】

天に仕える聖職者だけが着られる[illegible]。攻撃呪文のダメージを大幅に軽減できる[illegible]

買値	売値	守備力	入手方法
4400G	3300G	+30	P77.78
			装備可能者 僧 賢

パーティードレス【パーティードレス PARTY DRESS】

高級な素材で上品に仕立てられた、パ[illegible]ー用の礼服。遊び人と盗賊の女性のみ[illegible]

買値	売値	守備力	入手方法
—	8850G	+40	P219
			装備可能者 遊 盗 女性用

みずのはごろも【水の羽衣 HYDRO HAGOROMO】

雨露の糸で織りあげられた羽衣。[illegible]攻撃呪文のダメージを軽減する。

買値	売値	守備力	入手方法
12500G	9375G	+50	—
			装備可能者 魔 賢

おしゃれなスーツ【おしゃれなスーツ STYLISH SUIT】

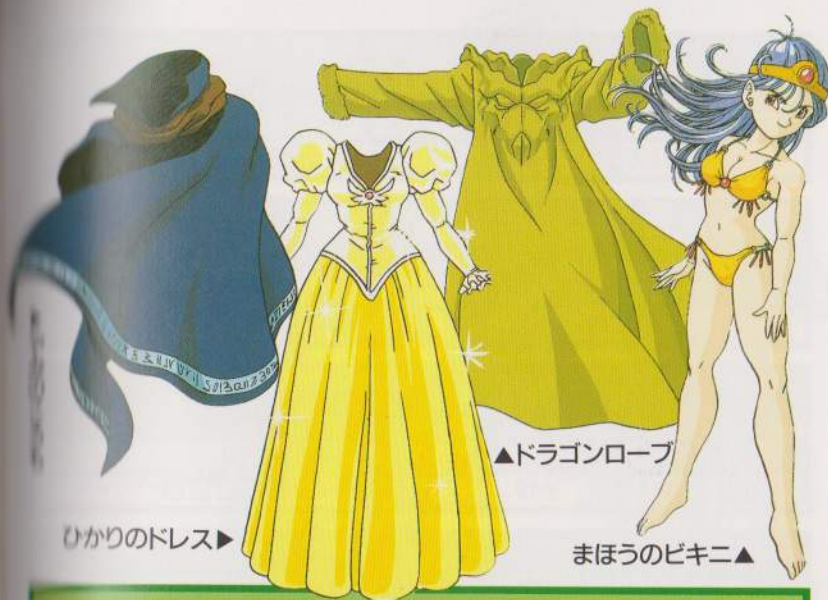
遊び人と盗賊の男性だけが身につけ[illegible]できる、かっこいい服。かなりの守備力[illegible]

買値	売値	守備力	入手方法
—	9900G	+42	—
			装備可能者 遊 盗 男性用

パーティードレス▶

▼まほうのほうい

みずのはごろも▼

おしゃれなスーツ▶

▲ドラゴンローブ

ひかりのドレス▶

まほうのビキニ▲

やみのころも【闇の衣 CLOTHES OF DARKNESS】

相手から身をかわすことがある不思議なマント。これで身を包んだ者を闇にとけこませる。

買値	売値	守備力	入手方法
—	12375G	+78	—
			装備可能者 武 遊 盗

ひかりのドレス【光のドレス SHIMMER DRESS】

聖なる光をまとった女性用の服。炎・吹雪系攻撃呪文のダメージを減らしてくれる。

買値	売値	守備力	入手方法
19000G	14250G	+90	—
			装備可能者 勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

ドラゴンローブ【ドラゴンローブ DRAGON ROBE】

ドラゴンの魂をこめて作りあげられたローブ。炎と吹雪による攻撃のダメージを減らす。

買値	売値	守備力	入手方法
27000G	20250G	+80	—
			装備可能者 魔 僧 賢

まほうのビキニ【魔法のビキニ MAGIC BIKINI】

魔法の力をこめた布地で作られたビキニ。かなり高い守備力をもつ。女性専用。

買値	売値	守備力	入手方法
—	3750G	+65	P219
			装備可能者 勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

しんぴのビキニ【神秘のビキニ MYSTIC BIKINI】

装備していると、1歩ごとにHPが1ずつ回復する伝説のビキニ。女性専用。

買値	売値	守備力	入手方法
—	24750G	+88	P222

装備可能者：勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

あぶないみずぎ【あぶない水着 REVEALING SWIM SUIT】

ビキニではないが非常に露出度の高い水着。見えそうで見えない危険な防具。女性専用。

買値	売値	守備力	入手方法
78000G	58500G	+1	—

装備可能者：勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

かわのよろい【皮の鎧 LEATHER ARMOR】

なめした皮を縫い合わせ、にかわで固めた戦闘用の鎧。冒険序盤にはかかせない。

買値	売値	守備力	入手方法
150G	112G	+12	P43.44.50

装備可能者：勇 戦 僧 商 盗 賢

カメのこうら【カメの甲羅 TURTLE SHELL】

大亀のこうらを細工して皮の胸あてをつけただけのもの。堅いので守備力もそこそこある。

買値	売値	守備力	入手方法
330G	247G	+15	P44

装備可能者：魔 商 遊

▶しんぴのビキニ

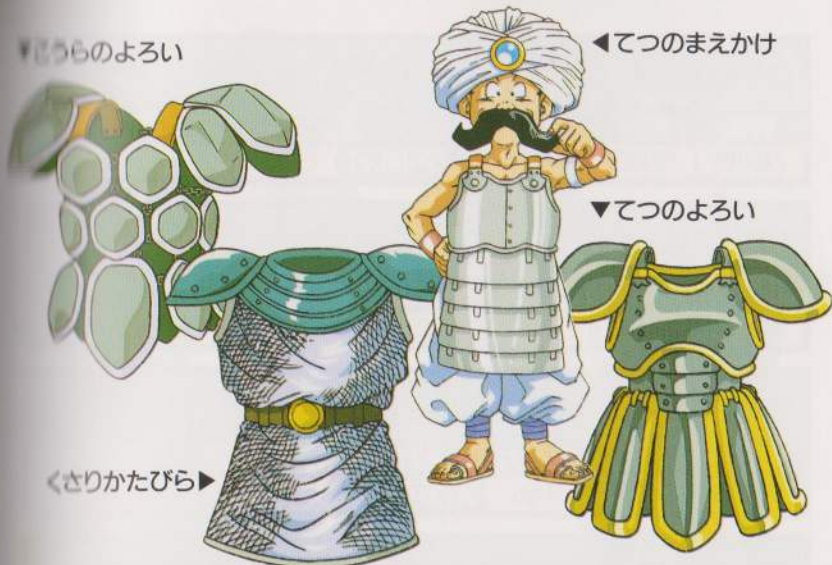
▶あぶないみずぎ

▶かわのよろい

◀カメのこうら

▼こうらのよろい

◀てつのまえかけ

▼てつのよろい

くさりかたびら▶

こうらのよろい【こうらの鎧 ARMOR OF SHELL】

薄い鉄のプレートをつなぎあわせて作られたこうらのような鎧。皮の鎧よりは丈夫。

買値	売値	守備力	入手方法
350G	262G	+16	P50.219

装備可能者：勇 戦 僧 商 賢

くさりかたびら【くさりかたびら CHAIN MAIL】

細い鎖を網状に重ねて編んだ防具。軽くて動きやすいうえに守備力もそれなりに高い。

買値	売値	守備力	入手方法
480G	360G	+20	P50.61

装備可能者：勇 戦 僧 商 賢

てつのまえかけ【鉄のまえかけ IRON APRON】

旅の商人が魔物と戦うときのために作られた、鉄製のエプロン。値段のわりに強力。

買値	売値	守備力	入手方法
700G	525G	+22	P50.61

装備可能者：商

てつのよろい【鉄の鎧 HALF PLATE ARMOR】

厚手の鉄板を重ねて作った丈夫な鎧。重いので力のある職業の者しか装備できない。

買値	売値	守備力	入手方法
1100G	825G	+25	P51.61.63.67.219

装備可能者：勇 戦 商

はがねのよろい【鋼鉄の鎧 FULL PLATE ARMOR】

勇者と戦士専用の鎧。重ね合わせた鋼鉄製のプレートで体をすっぽり包む。

買値	売値	守備力	入手方法	P68.219
2400G	1800G	+32	装備可能者	勇 戦

まほうのよろい【魔法の鎧 MAGIC ARMOR】

ミスリル銀という神秘的な金属で作られた軽い鎧。攻撃呪文のダメージを軽減する。

買値	売値	守備力	入手方法	P77.78.89
5800G	4350G	+40	装備可能者	勇 戦 僧 賢

やいばのよろい【刃の鎧 SWORD ARMOR】

鋭い刃をとりつけた、強力な鎧。受けたダメージの半分以上を相手に返すこともある。

買値	売値	守備力	入手方法	—
6500G	4875G	+55	装備可能者	勇 戦

じごくのよろい【地獄の鎧 ARMOR OF HELL】

高い守備力を誇る。攻撃呪文のダメージを軽減するが、体が動かなくなることもある。

買値	売値	守備力	入手方法	—
—	5250G	+65	装備可能者	勇 戦

◀まほうのよろい

やいばのよろい▼

▲はがねのよろい

まほうのまえかけ▶

ドラゴンメイル▼

ひかりのよろい▼

▲だいちのよろい

ドラゴンメイル【ドラゴンメイル DRAGON MAIL】

ドラゴンのうろこを重ねて作った、かなり堅い鎧。炎攻撃のダメージを3分の2に軽減。

買値	売値	守備力	入手方法	—
9800G	7350G	+45	装備可能者	勇 戦

まほうのまえかけ【魔法のまえかけ MAGIC APRON】

不思議な力で包まれたエプロン。軽いわりに守備力も高く、攻撃呪文のダメージを軽減。

買値	売値	守備力	入手方法	—
9900G	7425G	+45	装備可能者	商

だいちのよろい【大地の鎧 ARMOR OF THE EARTH】

どこかの洞窟に眠るという、大地の力に守られた伝説の鎧。かなりの守備力を誇る。

買値	売値	守備力	入手方法	P219
—	9000G	+50	装備可能者	勇 戦

ひかりのよろい【光の鎧 ARMOR OF LIGHT】

聖なる光を放つ鎧。炎・吹雪系攻撃呪文のダメージを減らし、歩くごとにHPが回復。

買値	売値	守備力	入手方法	—
—	18000G	+82	装備可能者	勇

盾

敵の攻撃を直接受けとめる盾は戦いの必需品。戦闘中に道具として使うと、特別な力を発揮する盾も存在する。

かわのたて 【皮の盾 LEATHER SHIELD】

板の上に獣の皮を貼りつけただけの簡単な盾。守備力は低いが、軽くて使いやすい。

買値	売値	守備力	入手方法
90G	67G	+4	P43.219

装備可能者：勇 戦 僧 商 遊 盗 賢

おなべのフタ 【おなべのフタ LID OF POT】

鍋のフタを持ちやすく改造して盾として使えるようにしたもの。

買値	売値	守備力	入手方法
50G	37G	+2	P43

装備可能者：勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

せいどうのたて 【青銅の盾 BRONZE SHIELD】

青銅を重ね合わせて作られた、鈍い光を放つ盾。値段のわりには高い守備力を誇る。

買値	売値	守備力	入手方法
250G	187G	+7	P50.51.61.219

装備可能者：勇 戦 僧 商 盗

うろこのたて 【うろこの盾 SCALE SHIELD】

表面に堅いうろこをびっしり貼りつけて作られた、軽くて丈夫な盾。

買値	売値	守備力	入手方法
600G	450G	+12	P51.61

装備可能者：勇 戦 僧 商 遊 盗 賢

▲かわのたて

▲おなべのフタ

▲せいどうのたて

▲うろこのたて

▲てつのたて

▲ふうじんのたて

▲なげきのたて

ふうじんのたて 【風神の盾 WIND GOD SHIELD】

すべてを吹き飛ばす風神の力が宿った不思議な盾。

買値	売値	守備力	入手方法
—	577G	+35	—

装備可能者：勇 戦 武 商 遊 盗 賢

てつのたて 【鉄の盾 IRON SHIELD】

鉄板を加工して作った大きな盾。かなり重いので装備できる仲間はかぎられる。

買値	売値	守備力	入手方法
1200G	900G	+20	P63.67

装備可能者：勇 戦 商

なげきのたて 【嘆きの盾 SHIELD OF SORROW】

守備力は高いが、受けたダメージのうち半分をパーティの仲間に与えてしまう盾。

買値	売値	守備力	入手方法
—	7G	+42	P219

装備可能者：勇 戦

まほうのたて【魔法の盾 MAGIC SHIELD】

魔力をおびた特殊な銀で作られている。呪文のダメージを、かなり軽減できる。

買値	売値	守備力	入手方法
2000G	1500G	+25	P68.76.80
			装備可能者 勇 戦 魔 僧 商 遊 盗 賢

ドラゴンシールド【ドラゴンシールド DRAGON SHIELD】

ドラゴンの角・うろこ・皮などを貼り合わせて作った盾。炎・吹雪のダメージを軽減。

買値	売値	守備力	入手方法
3500G	2625G	+32	P89
			装備可能者 勇 戦 盗

みかがみのたて【水鏡の盾 SILVER SHIELD】

鋼鉄より硬い特殊金属を利用して作った円形の盾。表面は鏡のように磨き上げてある。

買値	売値	守備力	入手方法
8800G	6600G	+40	―
			装備可能者 勇 戦 僧 盗 賢

◀まほうのたて

▲みかがみのたて

◀ドラゴンシールド

◀ちからのたて

◀ゆうしゃのたて

◀オーガシールド

アイテム

ちからのたて【力の盾 POWER SHIELD】

勇者と戦士のみ装備できる神秘的な盾。ベホイミの効果を発する道具としても使える。

買値	売値	守備力	入手方法
15000G	11250G	+50	―
			装備可能者 勇 戦

オーガシールド【オーガシールド OGRE SHIELD】

勇者の盾に次いで高い守備力を誇る、巨大で重い盾。

買値	売値	守備力	入手方法
25000G	18750G	+60	―
			装備可能者 勇 戦

ゆうしゃのたて【勇者の盾 HERO'S SHIELD】

勇者だけが使える、最強の守備力を誇る盾。炎・吹雪系の攻撃ダメージを、軽減する。

買値	売値	守備力	入手方法
―	28500G	+65	―
			装備可能者 勇

かわのぼうし【皮の帽子 LEATHER HAT】

なめした獣の皮を、にかわで固めたヘルメット。昔から旅人に愛用されてきた。

買値	売値	守備力	入手方法	P44.50.219
80G	60G	+2	装備可能者	勇 戦 魔 僧 商 遊 盗 賢

きのぼうし【木の帽子 WOODEN HAT】

カシの木をくりぬいた帽子。守備力は低いが値段は安いので、冒険の最初は役に立つ。

買値	売値	守備力	入手方法	P51
140G	105G	+6	装備可能者	勇 戦 僧 商 遊 盗 賢

けがわのフード【毛皮のフード FUR HOOD】

肩から上をすっぽり覆うフード。防寒用に作られたものだが守備力もある。女性専用。

買値	売値	守備力	入手方法	P61
250G	187G	+10	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

ふしぎなぼうし【不思議な帽子 MYSTERIOUS HAT】

魔力を秘めた帽子で、これをかぶっていると少ないMPで呪文を唱えることが可能。

買値	売値	守備力	入手方法	P219
—	6G	+8	装備可能者	魔 僧 商 遊 盗 賢

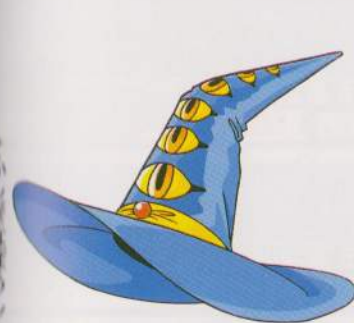
▲かわのぼうし

▲きのぼうし

▲けがわのフード

帽子・兜

大切な頭部を保護するための防具。職業に応じてさまざまな種類がある。冒険を安全に進めるためにかかせない。

▲ふしぎなぼうし

▲くろずきん

▲シルクハット

▲とんがりぼうし

くろずきん【黒頭巾 BLACK HOOD】

真っ黒な布で顔をすっぽり覆う、敵の目から姿を隠すための頭巾。

買値	売値	守備力	入手方法	P68.89
1200G	900G	+18	装備可能者	武 盗

シルクハット【シルクハット SILK HAT】

高級なシルクで作ったおしゃれな男性用の帽子。ときにはオシャレも楽しみたい。

買値	売値	守備力	入手方法	—
—	900G	+20	装備可能者	商 遊 男性用

とんがりぼうし【とんがり帽子 CONICAL CAP】

頭頂部がスライムのようにとがったデザインの布製の帽子。軽いが守備力は高い。

買値	売値	守備力	入手方法	P77
2300G	1725G	+21	装備可能者	僧 遊 賢

てつかぶと【鉄兜 IRON HELMET】

後頭部にふさ飾りをつけた鉄製のヘルメット。攻撃力の高い職業の者しか装備できない。

買値	売値	守備力	入手方法
1000G	750G	+16	P61.63.219
			装備可能者：勇 戦 僧 賢

てっかめん【鉄仮面 IRON MASK】

頭だけでなく、顔面と首まで守ってくれる鉄製の防具。重さもかなりのもの。

買値	売値	守備力	入手方法
3500G	2625G	+25	P78.89
			装備可能者：勇 戦

ふこうのかぶと【不幸の兜 HELMET OF UNHAPPINESS】

死んだ者の魂が宿っているという兜。守備力は高いが、運のよさが0になってしまう。

買値	売値	守備力	入手方法
—	13G	+35	P219
			装備可能者：勇 戦

ミスリルヘルム【ミスリルヘルム MYTHRIL HELM】

神秘の金属であるミスリル銀で作られた[illegible]兜。守備力がかなり高く、しかも軽い。

買値	売値	守備力	入手方法
18000G	13500G	+38	—
			装備可能者：勇 戦 魔 僧 商 盗 賢

▲てつかぶと

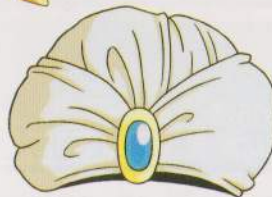
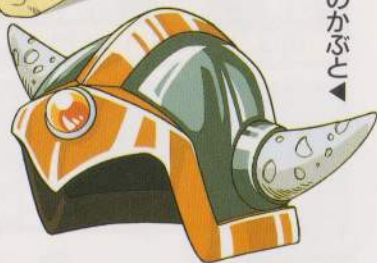
▲ふこうのかぶと

▲てっかめん

▲ミスリルヘルム

▲グレートヘルム

▲はんにゃのめん

▲オルテガのかぶと

▲ターバン

グレートヘルム【グレートヘルム GREAT HELM】

歴代の名戦士が装備していたといわれる守備力の高い兜。

買値	売値	守備力	入手方法
35000G	26250G	+45	—
			装備可能者：勇 戦

はんにゃのめん【般若の面 HANNYA MASK】

恐ろしい顔の面。驚異的な守備力を誇るが、装備しただけで混乱状態になってしまう。

買値	売値	守備力	入手方法
—	1G	+255	—
			装備可能者：勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

ターバン【ターバン TURBAN】

布を頑丈に巻きつけて作った帽子状の防具。商人と遊び人のみ装備することができる。

買値	売値	守備力	入手方法
160G	120G	+8	P44.63
			装備可能者：商 遊

オルテガのかぶと【オルテガの兜 OLTEGA'S HELM】

かつて父オルテガが身につけた兜。ラリホー・マヌーサ・ルカニ系にかかりにくい効果も。

買値	売値	守備力	入手方法
—	6150G	+30	—
			装備可能者：勇

うさみみバンド【うさ耳バンド RABBIT EAR BAND】

うさぎの耳形の飾りがついた、かわいいヘアバンド。商人と遊び人の女性が装備可能。

買値	売値	守備力	入手方法	装備可能者
—	390G	+15	—	商 遊 女性用

ぎんのかみかざり【銀の髪飾り SILVER BARRETTE】

美しい細工がほどこされた銀製の防具。女性専用。値段のわりに守備力がかなり高い。

買値	売値	守備力	入手方法	装備可能者
760G	570G	+20	P80	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

きんのかんむり【金の冠 GOLD CROWN】

純金製の豪華な冠。ある王家に代々伝わる由緒正しいもので、値段はつけられない。

買値	売値	守備力	入手方法	装備可能者
—	—	+6	—	勇 戦 魔 僧 商 遊 盗 賢

▶うさみみバンド

◀ぎんのかみかざり

きんのかんむり▶

装飾品

一見、ただ身を飾るだけのものに過ぎない。しかしそのほとんどは、装備者の能力や性格までを変化させてしまう。

▶モヒカンのケ

▼いしのかつら

しあわせのくつ▲

にげにげリング▶

モヒカンのケ【モヒカンの毛 MOHICAN HAIR】

まさにその名のとおり、モヒカンの毛。装備中は性格が「おちょうしもの」になってしまう。

買値	売値	守備力	入手方法	装備可能者
60G	45G	+3	P80	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

しあわせのくつ【幸福の靴 SHOES OF HAPPINESS】

町や城の外では1歩ごとに経験値が1増える、実に幸福な効果のある靴。

買値	売値	運のよさ	入手方法	装備可能者
—	75G	+50	P219	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

にげにげリング【逃げ逃げリング RUNAWAY RING】

敵から逃げたくなるやっかいな指輪。素早さは7上がるが性格が「いくじなし」になる。

買値	売値	素早さ	入手方法	装備可能者
—	75G	+7	—	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

いしのかつら【石のかつら STONE WIG】

石で作られている、ちょっと変わったカツラ。装備していると性格が「がんこもの」になる。

買値	売値	守備力	入手方法	装備可能者
—	150G	+15	—	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

くじけぬこころ【くじけぬ心 TOUGH MIND】

くじけぬ精神をこめたハート型のアクセサリー。装備中は「くろうにん」の性格に。

買値	売値	体力	入手方法	——
——	187G	+10	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

うさぎのしっぽ【うさぎの尻尾 RABBIT TAIL】

うさぎの尻尾のキーホルダー。運のよさが8増え、装備中は性格が「しあわせもの」に。

買値	売値	運のよさ	入手方法	P51
270G	202G	+8	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

ちからのゆびわ【力の指輪 POWER RING】

力を引き出す指輪。攻撃力が7上がる。装備していると性格が「ちからじまん」になる。

買値	売値	攻撃力	入手方法	P222
——	262G	+7	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

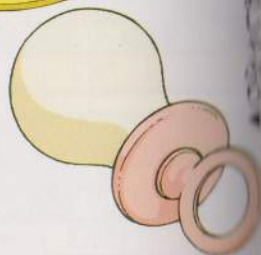
おしゃぶり【おしゃぶり TEETHING RING】

口にくわえていると、なぜか安心してしまう。装備中は性格が「あまえんぼう」になる。

買値	売値	——	入手方法	——
——	307G	——	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

▲くじけぬこころ

◀ちからのゆびわ

うさぎのしっぽ▶

▲はくあいリング

ぎんのロザリオ▶

◀ヘビメタリング

スライムピアス▶

はくあいリング【博愛リング PHILANTHROPY RING】

愛情がふつふつとこみあげる不思議な指輪。装備中は性格が「やさしいひと」になる。

買値	売値	賢さ	入手方法	——
——	495G	+15	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

ヘビメタリング【ヘビメタリング HEAVY METAL RING】

派手なとげのついた、いかつい指輪。装備すると性格が「いっぴきおおかみ」になる。

買値	売値	素早さ	入手方法	——
——	510G	+10	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

ぎんのロザリオ【銀のロザリオ SILVER ROSARY】

銀細工をほどこした十字架のペンダント。装備中は性格が「ロマンチスト」になる。

買値	売値	守備力	入手方法	——
——	660G	+4	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

スライムピアス【スライムピアス SLIME EARRING】

スライムをデザインしたかわいいイヤリング。装備中は「さびしがりや」の性格になる。

買値	売値	——	入手方法	——
950G	712G	——	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

しっぷうのバンダナ【疾風のバンダナ GALE BANDANNA】

疾風を呼ぶバンダナ。装備中は「でんこうせっか」の性格になる。素早さが30も上昇。

買値	売値	素早さ	入手方法	P222
—	727G	+30	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

きんのネックレス【金のネックレス GOLD NECKLACE】

イヤミなくらい太い純金のネックレス。装備中は性格が「むっつりスケベ」になる。男性専用。

買値	売値	体力	入手方法	P61
1000G	750G	+10	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 男性用

ガーターベルト【ガーターベルト GARTER BELT】

女性専用のちょっと色っぽい装飾品。装備中は性格が「セクシーギャル」になる。

買値	売値	守備力	入手方法	P222
—	975G	+3	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

インテリめがね【インテリ眼鏡 INTELLIGENT GLASSES】

世の中を見とおすメガネ。装備中はかしこさが15上昇し、性格が「ずのうめいせき」に。

買値	売値	賢さ	入手方法	P222
—	1275G	+15	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

▶しっぷうのバンダナ

▲きんのネックレス

▼ガーターベルト

◀インテリめがね

ルーズソックス▼

▼いのちのゆびわ

▶はやてのリング

ルーズソックス【ルーズソックス LOOSE SOCKS】

足首のところでクシュッとさせてはく女性専用の防具。装備中は守備力が5上昇。

買値	売値	守備力	入手方法	—
—	1650G	+5	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

いかりのタトゥー【怒りのタトゥー RAGE TATTOO】

怒りを呼ぶ入れ墨。肌に貼りつけていると攻撃力が8増え、性格が「らんぼうもの」に。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	825G	+8	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

いのちのゆびわ【命の指輪 RING OF LIFE】

生命の泉で湧き出た宝石をはめこんだ指輪。装備中は歩くごとにHPが1回復する。

買値	売値	体力	入手方法	—
—	1800G	+25	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

はやてのリング【はやてのリング GALE RING】

羽の飾りのついた銀色の指輪。素早さが15上がり、装備中は「すばしっこい」性格に。

買値	売値	素早さ	入手方法	—
3100G	2325G	+15	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

パワーベルト【パワーベルト POWER BELT】

力がみなぎる不思議なベルト。体力が15上昇し、装備中は性格が「タフガイ」になる。

買値	売値	体力	入手方法	—
—	3375G	+15	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

おうごんのティアラ【黄金のティアラ GOLD TIARA】

純金でできた上品な髪飾り。女性専用で、装備すると性格が「おじょうさま」になる。

買値	売値	運のよさ	入手方法	P56
5000G	3750G	+13	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 女性用

ごうけつのうでわ【豪傑の腕輪 HERO'S BRACELET】

装備中は性格が「ごうけつ」になるという、激しい力を呼ぶ腕輪。攻撃力は15上がる。

買値	売値	攻撃力	入手方法	—
—	3375G	+15	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

きんのクチバシ【金のクチバシ GOLD BEAK】

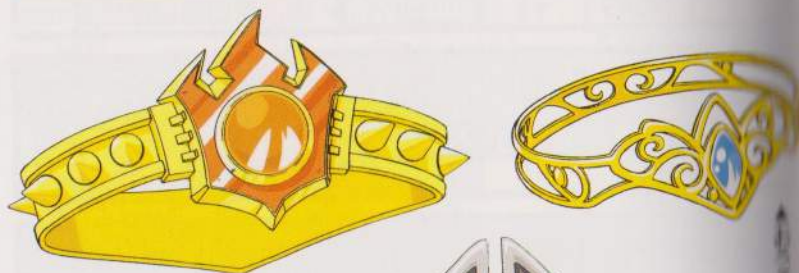
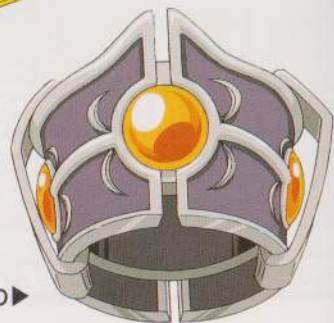
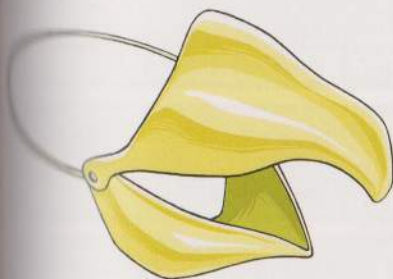
金メッキ製のクチバシ。男性専用で運のよさが20上がり、性格が「ラッキーマン」に。

買値	売値	運のよさ	入手方法	—
—	5775G	+20	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢 男性用

▲パワーベルト

ごうけつのうでわ▶

きんのクチバシ▲

◀ルビーのうでわ

めがみのゆびわ▲

◀ほしふるうでわ

ルビーのうでわ【ルビーの腕輪 RUBY BRACELET】

美しいルビーの宝石をふんだんに飾りつけた腕輪。装備中は性格が「みえっぱり」に。

買値	売値	—	入手方法	—
—	7350G	—	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

めがみのゆびわ【女神の指輪 GODDESS RING】

伝説の女神をあしらった優美で上品なデザインの指輪。4歩ごとにMPが1ずつ回復。

買値	売値	賢さ	入手方法	—
—	12750G	+33	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

ほしふるうでわ【星降る腕輪 SHOOTING STAR BRACELET】

満天の星を呼ぶといわれる、伝説の腕輪。装備している者の素早さが2倍になる。

買値	売値	素早さ	入手方法	—
—	—	×2	装備可能者	勇 戦 武 魔 僧 商 遊 盗 賢

やくそう	【薬草 MEDICAL HERB】	傷の治療に効く草を調合した、古くから使われる薬。仲間1人のHPを30～39回復する。

買値	8G	売値	6G	入手方法	各地の道具屋.P220

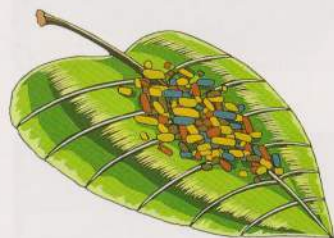
どくけしそう	【毒消し草 ANTIDOTE HERB】	解毒効果のある草で、味方1人の毒を消す。キアリーの呪文を覚えるまでは必需品。

買値	10G	売値	7G	入手方法	各地の道具屋.P220

せいすい	【聖水 HOLY WATER】	通常時はトヘロスの効果。戦闘中は邪悪な魔物にダメージを与えることもできる聖なる水。

買値	20G	売値	15G	入手方法	P44.50.51.63.67.68.76.78.89.220

キメラのつばさ	【キメラの翼 CHIMERA WING】	キメラが落とすといわれる不思議な羽。これを使うとルーラの呪文と同じ効果がある。

買値	25G	売値	18G	入手方法	各地の道具屋.P220

▲やくそう

▶どくけしそう

▲せいすい

▲キメラのつばさ

道具

長い旅の中で、さまざまな助けになる道具。昔から冒険者のために作られてきた便利なものばかりだ。

まんげつそう▼

◀どくがのこな

◀せかいじゅのは

まだらくもいと▲

きえさりそう▶

まんげつそう	【満月草 FULL MOON HERB】	月光のもつ神秘的な力で、味方1人の麻痺した体を治す。キアリクの呪文と同じ効果。

買値	30G	売値	22G	入手方法	P50.51.55.61.63.67.68.76.80.89.220

まだらくもいと	【まだらくも糸 SPIDER'S WEB】	敵の動きを封じる魔法の糸玉。敵1グループの素早さを下げるボミオスの効果がある。

買値	35G	売値	26G	入手方法	P55.61.68

きえさりそう	【消え去り草 DISAPPEARING HERB】	これを使うとしばらくの間自分の姿を透明にする。レムオルの呪文と同じ効果がある。

買値	300G	売値	225G	入手方法	P78.80.220

どくがのこな	【毒蛾の粉 POISON MOTH POWDER】	毒蛾の鱗粉から調合してある。敵1体を混乱させるメダパニと同じ効果を持っている。

買値	310G	売値	232G	入手方法	P76.80.89.220

せかいじゅのは	【世界樹の葉 LEAF OF YGGDRASIL】	世界樹の木が落とす、不思議な力を秘めた葉。死者を完全によみがえらせてくれる。

買値	—	売値	3G	入手方法	P220

ちからのたね【力の種 SEED OF STRENGTH】

力を引き出す成分をふくんだ種で、口にすると力が1～3上昇。

買値	売値	入手方法
—	180G	P220

すばやさのたね【すばやさの種 SEED OF QUICKNESS】

瞬発力を高める成分をふくんでいるので、食べただけで素早さが1～3上昇。

買値	売値	入手方法
—	60G	P220

かしこさのたね【賢さの種 SEED OF CLEVERNESS】

知力を高める成分がふくまれた種。口にした者の賢さが1～3上昇。

買値	売値	入手方法
—	120G	P221

スタミナのたね【スタミナの種 SEED OF STAMINA】

持久力を増す成分がふくまれている種で、食べると体力が1～3上昇。

買値	売値	入手方法
—	90G	P221

ラックのたね【ラックの種 SEED OF LUCK】

幸運を呼ぶことができる不思議な種。食べると運のよさが1～3上昇。

買値	売値	入手方法
—	45G	P221

ちからのたね▼

▼かしこさのたね

▲スタミナのたね

▲ラックのたね

◀すばやさのたね

◀いのりのゆびわ

▲いのちのきのみ

◀ふしぎなきのみ

◀いのちのいし

◀やみのランプ

いのちのきのみ【命の木の実 ACORN OF LIFE】

体力のもとになる成分がふくまれていて、食べた者の最大HPが2～5上昇。

買値	売値	入手方法
—	150G	P221

ふしぎなきのみ【不思議な木の実 ACORN OF MAGIC】

命の木の実の変種ともいわれている。これを食べると最大MPが2～3上昇。

買値	売値	入手方法
—	60G	—

やみのランプ【闇のランプ LAMP OF DARKNESS】

火を灯すと暗闇が染み出してくるランプ。一瞬にして昼を夜に変えることができる。

買値	売値	入手方法
—	225G	—

いのりのゆびわ【祈りの指輪 RING OF PRAYER】

魔力をおびた指輪で、指にはめて祈るとMPを回復できるが、壊れてしまうこともある。

買値	売値	入手方法
2500G	1875G	P56.221

いのちのいし【命の石 STONE OF LIFE】

死の呪文をかけられたとき、持ち主の身代わりになって砕け散ってしまう神秘的な石。

買値	売値	入手方法
800G	600G	P221

ぎんのたてごと【銀の竪琴 SILVER HARP】

放浪の吟遊詩人が愛用したという竪琴。戦闘時使うと不思議な音色で魔物を呼び寄せる。

買値	—	売値	—	入手方法	—

けんじゃのいし【賢者の石 PHILOSOPHER STONE】

聖なる力を宿した不思議な光を放つ石。戦闘中に使うとベホマラーの効果がある。

買値	—	売値	—	入手方法	—

さとりのしょ【悟りの書 BOOK OF UNDERSTANDING】

悟りを開くための書物。転職のときに持っていると、位の高い聖職者になれるという。

買値	—	売値	—	入手方法	—

すごろくけん【すごろく券 SUGOROKU TICKET】

この券を持っていれば、すごろくに参加することができる。1枚につき1回限り有効。

買値	—	売値	37G	入手方法	P221

◀ぎんのたてごと

▲さとりのしょ

▼すごろくけん

▲けんじゃのいし

ふしぎなちず▶

ゴールドパス▼

やまびこのふえ▶

ふしぎなちず【不思議な地図 MYSTERIOUS MAP】

世界の地形と自分の居場所、行ったことのある場所がひと目でわかる不思議な地図。

買値	—	売値	—	入手方法	—

やまびこのふえ【山彦の笛 FLUTE OF ECHO】

伝説のオーブがある場所でこの笛を吹くと、山彦が返ってくるという。

買値	—	売値	—	入手方法	—

ゴールドパス【ゴールドパス GOLD PASS】

金色に輝くカード。これを持っていれば好きなだけすごろく場で遊べるという貴重品だ。

買値	—	売値	—	入手方法	P222

とうぞくのかぎ【盗賊の鍵 BURGLAR'S KEY】

盗賊バコタが作ったという合鍵。簡単な鍵のかかった扉を開けることができる。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

まほうのかぎ【魔法の鍵 MAGIC KEY】

魔法の力で作られた合鍵で、盗賊の鍵よりもさらに複雑な鍵のついた扉を開けることが可能。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

さいごのかぎ【最後の鍵 THE LAST KEY】

マネマネ銀という金属でできた合鍵。これさえあればどんな鍵のついた扉も開くことが可能。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

まほうのたま【魔法の玉 MAGIC BALL】

物知りの老人によって調合された火薬のかたまり。石壁を壊すほどの破壊力をもつ。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

ゆめみるルビー【夢見るルビー DREAMY RUBY】

エルフたちの宝である美しいルビー。これをのぞきこんだ者は麻痺させられるという。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

▼とうぞくのかぎ

まほうのかぎ▼

ゆめみるルビー▼

さいごのかぎ▲

▶まほうのたま

重要アイテム

道を切り開くためになくてはならないアイテム。すべて手に入れるころには、冒険も終わりに近づくことだろう。

かわきのつぼ▶

おうのてがみ▼

▲ラーのかがみ

◀くろこしょう

めざめのこな▲

めざめのこな【目覚めの粉 WAKE UP POWDER】

呪いによって眠らされた人々を、目覚めさせることのできる不思議な魔法の粉。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

おうのてがみ【王の手紙 LETTER FROM KING】

とある国の王様が親友あてに書いた手紙。ある洞窟をぬけるときの紹介状として必要。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

くろこしょう【黒胡椒 BLACK PEPPER】

聖なる川が流れる地方でしか手に入れることができない貴重な香辛料。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

かわきのつぼ【渇きの壺 VASE OF DRYNESS】

不思議な力をもったつぼ。水をかぎりなく吸いこみ、浅瀬を陸地にすることもできる。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

ラーのかがみ【ラーの鏡 LAR'S MIRROR】

ある洞窟で入手できる、真実の姿を映し出す伝説の鏡。大地の女神が作ったという。

買値		売値		入手方法	
	—		—		—

へんげのつえ【変化の杖 CANE OF METAMORPHOSE】
不思議な魔法がかかった杖。使うたびにいろいろ姿を変えられる。しばらくの間でもとに戻る。

買値	—	売値	—	入手方法	—

ふなのりのほね【船乗りの骨 SAILOR'S BONE】
死んだ船乗りたちの霊が宿っている骨。彼らの乗っていた船の位置を指し示すとか…。

買値	—	売値	—	入手方法	—

あいのおもいで【愛の思い出 MEMORIES OF LOVE】
無実の罪で死んだ男と、その恋人の思い出がこめられた、悲しくも美しいペンダント。

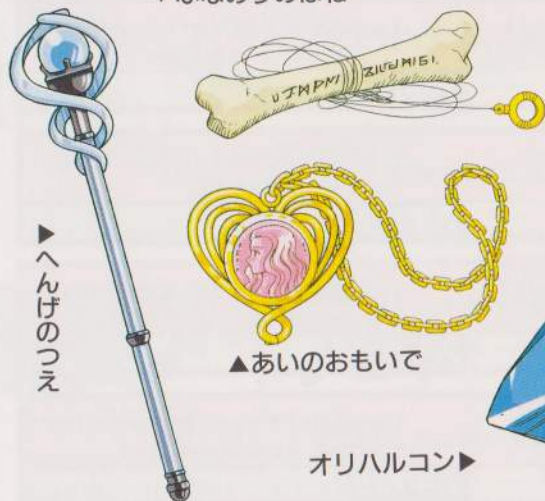
買値	—	売値	—	入手方法	—

ひかりのたま【光の玉 BALL OF LIGHT】
邪悪な闇の意志を封じこめたといわれる、聖なる玉。魔族を守護する闇の衣をはぎとる。

買値	—	売値	—	入手方法	—

オリハルコン【オリハルコン OLYHARCON】
究極の硬さを誇る伝説の金属。最強の剣を鍛えるにはこれが材料として不可欠とか…。

買値	—	売値	—	入手方法	—

▼ふなのりのほね

▶へんげのつえ

▲あいのおもいで

◀ひかりのたま

オリハルコン▶

▶ちいさなメダル

◀シルバーオーブ

◀グリーンオーブ

◀ブルーオーブ

◀レッドオーブ

◀イエローオーブ

◀パープルオーブ

アイテム

ちいさなメダル【小さなメダル SMALL MEDAL】
これを集めて収集家のところにもっていくと、枚数に応じて貴重なアイテムがもらえる。

買値	—	売値	—	入手方法	—

オーブ【オーブ SIX ORBS】
世界中に散らばっていて、これをすべて集めた者は、船を必要としなくなるという。

買値	—	売値	—	入手方法	—

モンスター大図鑑

あなたの冒険の行く手に立ちはだかる、邪悪なモンスターたち！ここでは、登場するモンスターの生息地、能力、特徴などのあらゆるデータを掲載。実際の戦いの場で大いに役立てよう。

アリアハンⒹ地方
スライム Ⓐ ［スライム属 スライム］
Ⓑ Ⓒ
最大HP▶8 最大MP▶0 モンスターレベル▶1 ゴールド▶2 経験値▶4 すばやさ▶4 守備力▶5 攻撃力▶9
特徴 Ⓔ やわらかい体を、フニフニさせながら攻撃してくる。何匹かまとめて出てくることが多い。
攻略法 Ⓕ 勇者や戦士なら一撃で倒すことができる。僧侶や魔法使いの残りHPに気をつけて攻撃だ。
その他の出現地 Ⓖ 岬の洞窟・ナジミの塔 ▶P45

モンスターデータの見方

Ⓐ：モンスター名と種属。
Ⓑ：主に出現する地域でとらえた写真。
Ⓒ：ステータスを表すレーダーチャート。最大HP、最大MP、倒すと得られるお金と経験値、モンスターレベル、素早さ、守備力、攻撃力の8項目の数値データをグラフ表示。
Ⓓ：初めて登場する地域名。
Ⓔ：それぞれの攻撃パターンや、繰り出す可能性のある特殊攻撃などを解説。
Ⓕ：戦うときに有効な対処手段のアドバイス。
Ⓖ：初登場地域のほかに、登場する主な地域。

アリアハン西地方

スライム ［スライム属 スライム］

最大HP▶8 / 最大MP▶0 / モンスターレベル▶1 / ゴールド▶2 / 経験値▶4 / すばやさ▶4 / 守備力▶5 / 攻撃力▶9

特徴 やわらかい体を、フニフニさせながら攻撃してくる。何体かまとめて出てくることが多い。

攻略法 勇者や戦士なら一撃で倒すことができる。僧侶や魔法使いの残りHPに気をつけて攻撃だ。

その他の出現地 岬の洞窟・ナジミの塔 ▶P45

おおがらす ［魔鳥属 大ガラス］

最大HP▶9 / 最大MP▶0 / モンスターレベル▶1 / ゴールド▶3 / 経験値▶6 / すばやさ▶6 / 守備力▶6 / 攻撃力▶10

特徴 ガイコツを上空から落として攻撃してくる。スライムと組んで現われることが多い。

攻略法 特殊攻撃はしないが、やや素早く先制攻撃もする。数が多いときは回復に気をつけよう。

その他の出現地 岬の洞窟・ナジミの塔 ▶P45

いっかくうさぎ ［ウサギ属 一角ウサギ］

最大HP▶10 / 最大MP▶0 / モンスターレベル▶2 / ゴールド▶3 / 経験値▶8 / すばやさ▶5 / 守備力▶8 / 攻撃力▶12

特徴 ウサギの変種で、ジャンプして頭の角でひたすら突いてくる。相手が強いとすぐ逃げ出す。

攻略法 打撃攻撃なら2人掛かりで倒そう。MPに余裕があるならメラで一撃。ニフラムも効く。

その他の出現地 岬の洞窟・ナジミの塔 ▶P45

おおありくい ［アリクイ属 大アリクイ］

最大HP▶13 / 最大MP▶0 / モンスターレベル▶3 / ゴールド▶4 / 経験値▶12 / すばやさ▶6 / 守備力▶8 / 攻撃力▶13

特徴 巨大化したアリクイ。大きめの体を揺すりながら、舌で攻撃をしてくる。体力自慢の野獣。

攻略法 素早くはないが、戦士よりは先に攻撃してくる。3～4体出てきたときはメラを使おう。

その他の出現地 岬の洞窟・ナジミの塔 ▶P45

フロッガー

[カエル属 フロッガー]

項目	値
最大HP	15
最大MP	0
モンスターレベル	3
ゴールド	5
経験値	12
すばやさ	7
守備力	8
攻撃力	14

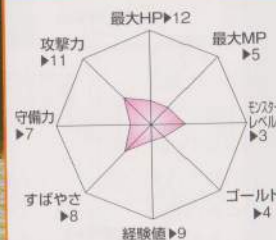
特徴 素早く攻撃してくる。攻撃をかわすこともあり、ときどき身を守ることもある。

攻略法 ここでは最も手強い敵。メラと打撃攻撃を組み合わせて、慎重に攻撃を仕掛けよう。

その他の出現地
アリアハン東地方

じんめんちょう

[バタフライ属 人面蝶]

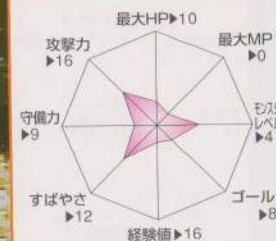
項目	値
最大HP	12
最大MP	5
モンスターレベル	3
ゴールド	4
経験値	9
すばやさ	8
守備力	7
攻撃力	11

特徴 何体かの集団で登場し、ときどきマヌーサを唱えてくる。HPや攻撃力は低い。

攻略法 攻撃力は高くないが、マヌーサを唱えられる前に倒してしまおう。呪文攻撃もかなり有効。

その他の出現地
アリアハン東地方
いざないの洞窟 ▶P40他

バブルスライム

[スライム属 バブルスライム]

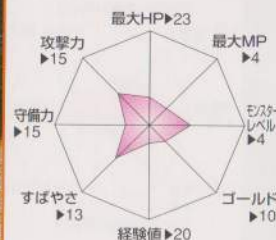
項目	値
最大HP	10
最大MP	0
モンスターレベル	4
ゴールド	8
経験値	16
すばやさ	12
守備力	9
攻撃力	16

特徴 ときどき攻撃と同時に、相手を毒に冒す。逃げ出すことも多い。

攻略法 HPが低く倒しやすい。毒を受ける前に倒そう。集団で出たときは、ニフラムが有効。

その他の出現地
アリアハン東地方
いざないの洞窟 ▶P40

まほうつかい

[魔道士属 魔法使い]

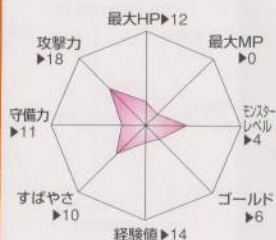
項目	値
最大HP	23
最大MP	4
モンスターレベル	4
ゴールド	10
経験値	20
すばやさ	13
守備力	15
攻撃力	15

特徴 メラを唱えてくる強敵。冒険の最初に出会うころは単独で出てくることが多い。

攻略法 単独で出てきたときは、全員で打撃攻撃すれば倒せる。ニフラム・メダパニ以外なら確実。

その他の出現地
アリアハン東地方
ロマリア・カザーブ地方他

さそりばち

[毒蜂属 さそり蜂]

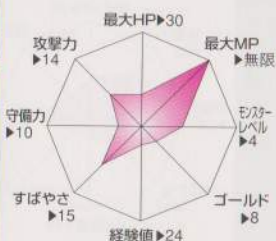
項目	値
最大HP	12
最大MP	0
モンスターレベル	4
ゴールド	6
経験値	14
すばやさ	10
守備力	11
攻撃力	18

特徴 数で攻める集団モンスター。ときどき仲間を呼ぶので油断をするとどんどん増えてしまう。

攻略法 敵の攻撃にさえ注意すれば、打撃攻撃も有効。呪文もよく効くのですんなり倒せる。

その他の出現地
アリアハン東地方
いざないの洞窟 ▶P48

ホイミスライム

[スライム属 ホイミスライム]

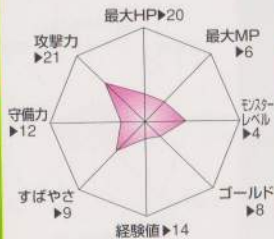
項目	値
最大HP	30
最大MP	無限
モンスターレベル	4
ゴールド	8
経験値	24
すばやさ	15
守備力	10
攻撃力	14

特徴 ホイミを唱えて、ほかのモンスターのHPを回復してしまう。攻撃はあまりしてこない。

攻略法 打撃攻撃で倒すなら、勇者や戦士などの強力なキャラが2人掛かりで最初に倒そう。

その他の出現地
ロマリア・カザーブ地方
ポルトガ地方他

アリアハン東地方

アルミラージ
[ウサギ属 アルミラージ]

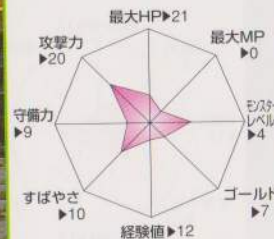
- 最大HP▶20
- 最大MP▶6
- モンスターレベル▶4
- ゴールド▶8
- 経験値▶14
- すばやさ▶9
- 守備力▶12
- 攻撃力▶21

特徴
ラリホーを唱えて相手を眠らせる。相手が強いと、逃げ出してしまう。

攻略法
たいして強くはないが、ラリホーがやっかいなので早めに倒そう。ヒャドなら一撃必殺。

その他の出現地
いざないの洞窟 ▶P48
ロマリア・カザーブ地方他

いざないの洞窟

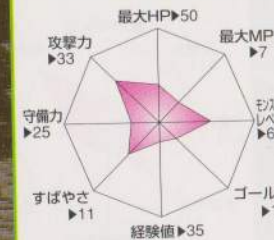
おばけありくい
[アリクイ属 お化けアリクイ]

- 最大HP▶21
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶4
- ゴールド▶7
- 経験値▶12
- すばやさ▶10
- 守備力▶9
- 攻撃力▶20

特徴
3体ぐらいで群れて出現。打撃攻撃ばかりするが、1人を狙って集中攻撃してくる。

攻略法
地道に倒してもいいが、ギラなら1度に一掃できる。集中攻撃された仲間のHPに注意。

その他の出現地
—

キャタピラー
[イモ虫属 キャタピラー]

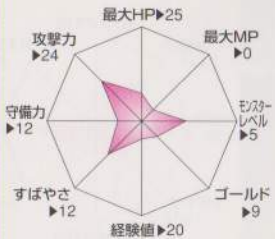
- 最大HP▶50
- 最大MP▶7
- モンスターレベル▶6
- ゴールド▶12
- 経験値▶35
- すばやさ▶11
- 守備力▶25
- 攻撃力▶33

特徴
守備力が高く、スクルトを唱えてくる。一緒に出たモンスターの守備力も上げてしまう。

攻略法
素早さが低いので少し楽だ。スクルトを唱えられたら、ルカニや呪文攻撃で対抗しよう。

その他の出現地
ロマリア・カザーブ地方
ランシール地方

ロマリア・カザーブ地方

ポイズントード
[カエル属 ポイズントード]

- 最大HP▶25
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶5
- ゴールド▶9
- 経験値▶20
- すばやさ▶12
- 守備力▶12
- 攻撃力▶24

特徴
ときどき攻撃と同時に、相手を毒に冒す。また、相手を見るとすぐ逃げる。

攻略法
キアリーを覚えるまでは、最初に倒そう。ギラでダメージを与えてから打撃攻撃だ。

その他の出現地
—

こうもりおとこ
[吸血属 コウモリ男]

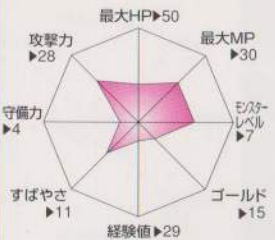
- 最大HP▶28
- 最大MP▶5
- モンスターレベル▶6
- ゴールド▶18
- 経験値▶29
- すばやさ▶15
- 守備力▶24
- 攻撃力▶30

特徴
夜になると、4体ぐらいで登場することが多い。マホトーンを唱えて呪文を封じてくる。

攻略法
守備力が高く、魔法使いなどの打撃攻撃はほとんど無効。マホトーンの前に呪文で対抗。

その他の出現地
シャンパーニの塔 ▶P52
ノアニール地方

アニマルゾンビ
[アンデッド属 アニマルゾンビ]

- 最大HP▶50
- 最大MP▶30
- モンスターレベル▶7
- ゴールド▶15
- 経験値▶29
- すばやさ▶11
- 守備力▶4
- 攻撃力▶28

特徴
動きはわりと鈍いが、ボミオスを使って相手の素早さを下げるので先手をとられる。

攻略法
どんな呪文も効きやすく、倒しやすい。ほかの敵と一緒に出た場合、ビオリムで対抗。

その他の出現地
ノアニール地方

さまようよろい

［甲冑属 さまよう鎧］

- 最大HP▶55
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶11
- ゴールド▶30
- 経験値▶68
- すばやさ▶10
- 守備力▶50
- 攻撃力▶47

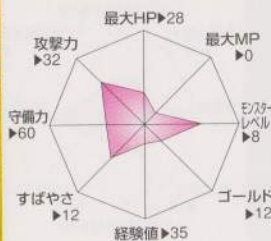
特徴
攻守ともに優れた力をもつ。仲間を呼ぶことも。また痛恨の一撃を出してくることもある。

攻略法
単体で現われたときは、全員で打撃攻撃しよう。攻撃呪文を使うならヒャドの効果が高い。

その他の出現地
シャンパーニの塔 ▶P52
ランシール地方他

ぐんたいガニ

［大蟹属 軍隊ガニ］

- 最大HP▶28
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶8
- ゴールド▶12
- 経験値▶35
- すばやさ▶12
- 守備力▶60
- 攻撃力▶32

特徴
堅いこうらに覆われ、鋭いハサミを持っているため、攻撃力と守備力が高い。仲間を呼ぶ。

攻略法
ヒャドで確実にとどめを刺しながら戦うか、ギラで援護攻撃をしよう。ルカニも有効。

その他の出現地
シャンパーニの塔 ▶P52
ノアニール地方

キラービー

［毒蜂属 キラービー］

- 最大HP▶25
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶6
- ゴールド▶13
- 経験値▶26
- すばやさ▶13
- 守備力▶15
- 攻撃力▶32

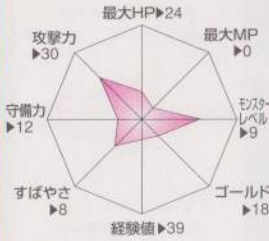
特徴
集団で現われると、麻痺で全滅の危険性もある。

攻略法
麻痺を防ぐため、最初に倒そう。HPは低めで、打撃攻撃でも倒しやすい。ヒャドも効く。

その他の出現地
シャンパーニの塔 ▶P52
ノアニール地方

おばけキノコ

［マタンゴ属 お化けキノコ］

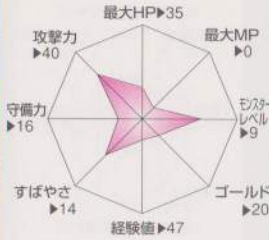
- 最大HP▶24
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶9
- ゴールド▶18
- 経験値▶39
- すばやさ▶8
- 守備力▶12
- 攻撃力▶30

特徴
数体かたまって出現。集団で甘い息を吐いて、相手を眠らせてしまう。

攻略法
打撃攻撃はわりとよく効く。甘い息を吐かなければ弱い。ラリホーで眠らせてもよい。

その他の出現地
―

どくイモムシ

［イモ虫属 毒イモムシ］

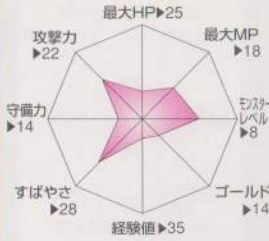
- 最大HP▶35
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶9
- ゴールド▶20
- 経験値▶47
- すばやさ▶14
- 守備力▶16
- 攻撃力▶40

特徴
毒の息を吐いて、全員に対して毒攻撃をしてくる。かなりの確率で相手を毒に冒す。

攻略法
バギやヒャドで援護攻撃しながら打撃攻撃で倒そう。メラ、ギラ、イオも有効。

その他の出現地
ノアニール地方
アッサラーム・イシス地方

ギズモ

［ギズモ属 ギズモ］

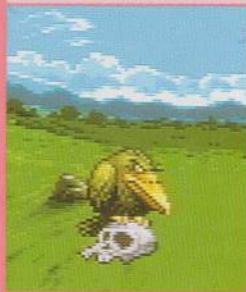
- 最大HP▶25
- 最大MP▶18
- モンスターレベル▶8
- ゴールド▶14
- 経験値▶35
- すばやさ▶28
- 守備力▶14
- 攻撃力▶22

特徴
攻撃力はほとんどなく、打撃攻撃は怖くないが、メラを連発してくる。

攻略法
戦士なら一撃で倒せるだろう。呪文で戦うときは、1体ならヒャド、集団ならギラがいい。

その他の出現地
ノアニール地方
アッサラーム・イシス地方

デスフラッター

［魔鳥属 デスフラッター］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
25	20	9	22	45	14	18	36

特徴 上空から舞い降りたり、2度連続攻撃してくる。素早いので、攻撃をよけるのもうまい。

攻略法 戦士や武闘家などなら打撃攻撃だけで十分。魔法を使うなら、ヒャドが確実だ。

その他の出現地
ポルトガ地方

バリイドドッグ

［アンデッド属 バリイドドッグ］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
40	4	10	14	53	16	22	42

特徴 攻撃力はあまり高くないが、ルカナンを唱え相手の守備力を下げる。戦いが長引くと手強い。

攻略法 ベギラマでは全体は倒せないので、ギラ＋打撃で攻撃。ルカナンにはスクルトで対抗。

その他の出現地
ポルトガ地方
アッサラーム地方他

あやしいかげ

［シャドー属 あやしい影］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
28	0	10	12	33	12	60	32

特徴 いずれかのモンスターが化けている姿。今までに会ったことのない敵が化けていることも。

攻略法 意外に強い敵が化けていることもあるので、油断は禁物。なにか化けているのか見破ろう

その他の出現地
バハラタ東の洞窟 ▶P60
ガルナの塔 ▶P74他

マタンゴ

［マタンゴ属 マタンゴ］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
30	0	10	20	56	15	25	43

特徴 肉弾戦には弱い。そのぶん特殊攻撃で眠らせたり、甘い息で相手を眠らせる。

攻略法 火や炎系の呪文は効かないことも。集団で出てきたときは、ベギラマかラリホーで対抗。

その他の出現地
ポルトガ地方
ランシール地方

バンパイア

［吸血属 バンパイア］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
35	9	10	25	61	19	28	51

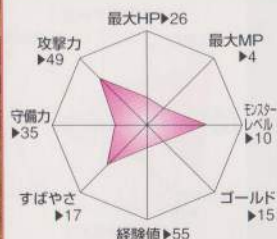
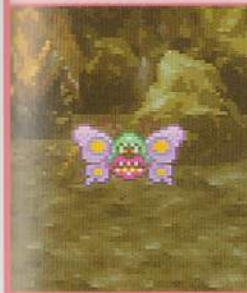
特徴 ヒャドを唱えてくる吸血鬼の一種。攻撃力も高いので集団で出ると脅威。先制攻撃もする。

攻略法 呪文が効きやすく、ラリホーの効き目は抜群。ベギラマなら、一撃で一掃できる。

その他の出現地
ポルトガ地方
ランシール地方他

ひとくいが

［バタフライ属 人食い蛾］

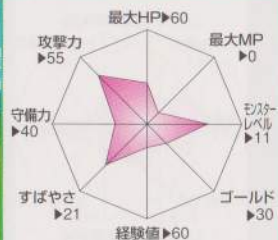
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
26	4	10	15	55	17	35	49

特徴 マヌーサを唱えたり仲間を呼んだりして戦況を混乱させる。さらに、毒攻撃をしてくる。

攻略法 打撃攻撃が基本。火や炎、爆発などの攻撃呪文はときどき失敗する。ヒャドが確実に効く。

その他の出現地
アッサラーム・イシス地方

あばれザル

[ゴリラ属 暴れ猿]

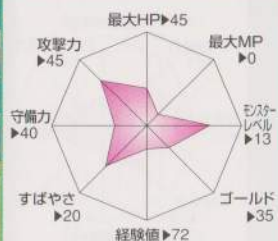
- 最大HP▶60
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶11
- ゴールド▶30
- 経験値▶60
- すばやさ▶21
- 守備力▶40
- 攻撃力▶55

特徴 かなりのHPと攻撃力を誇る。さらに仲間を呼んだり痛恨の一撃を繰り出す。

攻略法 ギラかイオで援護し打撃攻撃で倒そう。ヒャドは効かないがラリホーは3/4の効果。

その他の出現地
ランシール地方

かえんムカデ

[イモ虫属 火炎ムカデ]

- 最大HP▶45
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶13
- ゴールド▶35
- 経験値▶72
- すばやさ▶20
- 守備力▶40
- 攻撃力▶45

特徴 火の息を吐いて全体に対して攻撃してくる。火の息自体のダメージはそれほど高くない。

攻略法 火、炎系の呪文はまったく効かない。ヒャドで対抗するのもいいが、バギが効果的。

その他の出現地
ピラミッド ▶P64
地球のへそ ▶P86

ミイラおとこ

[アンデッド属 ミイラ男]

- 最大HP▶35
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶12
- ゴールド▶25
- 経験値▶73
- すばやさ▶19
- 守備力▶49
- 攻撃力▶55

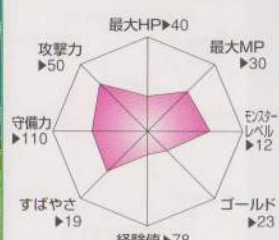
特徴 邪悪な意志でよみがえったミイラ。打撃攻撃しかしてこないが、痛恨の一撃には注意。

攻略法 呪文が有効。ラリホーやマヌーサ、ニフラムも効果的。基本はギラで攻撃を援護しよう。

その他の出現地
ピラミッド ▶P64

じごくのハサミ

[大蟹属 地獄のハサミ]

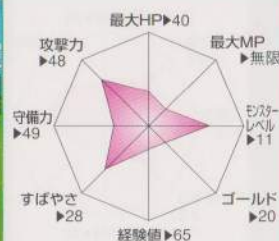
- 最大HP▶40
- 最大MP▶30
- モンスターレベル▶12
- ゴールド▶23
- 経験値▶78
- すばやさ▶19
- 守備力▶110
- 攻撃力▶50

特徴 守備力が非常に高い。打撃攻撃だけでは1ターンで1体倒せない。さらにスクルトも使う。

攻略法 ギラ+バギか、ベギラマが基本。スクルトを使われると打撃では厳しい。ルカナンで対抗。

その他の出現地
地球のへそ ▶P86
ランシール地方他

キャットフライ

[飛猫属 キャットフライ]

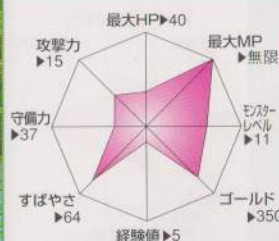
- 最大HP▶40
- 最大MP▶無限
- モンスターレベル▶11
- ゴールド▶20
- 経験値▶65
- すばやさ▶28
- 守備力▶49
- 攻撃力▶48

特徴 素早くマホトーンで呪文封じをしてくる。痛恨の一撃もある。たまに防御することも。

攻略法 先手を取られてしまうことが多く、呪文は失敗しがち。あえて使うなら、ベギラマが効く。

その他の出現地
バハラタ東の洞窟 ▶P69
地球のへそ ▶P86

わらいぶくろ

[フクロ属 笑い袋]

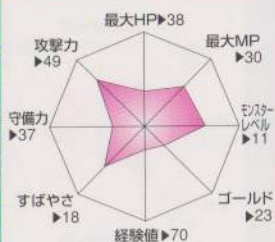
- 最大HP▶40
- 最大MP▶無限
- モンスターレベル▶11
- ゴールド▶350
- 経験値▶5
- すばやさ▶64
- 守備力▶37
- 攻撃力▶15

特徴 スクルト、不思議な踊り、マヌーサ、ホイミ、ボミオス、マホトーンを使う。

攻略法 呪文は効きにくいので、打撃で早目に倒そう。ニフラムが有効。

その他の出現地
バハラタ東の洞窟 ▶P69

ピラミッド

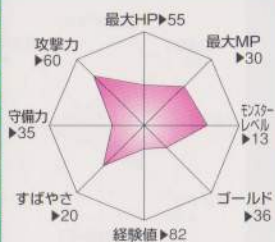
だいおうガマ
［カエル属 大王ガマ］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
38	30	11	23	70	18	37	49

特徴 攻撃力は低いが、ラリホーを唱えてくる。ときどき攻撃を避けることもある。

攻略法 たくさん出てきたときは、マホトーン。炎系の呪文は失敗もあるが、ギラなら効果的。

その他の出現地
ジパング・ムオル地方
ジパングの洞窟 ▶P84

マミー
［アンデッド属 マミー］

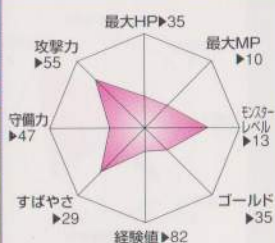
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
55	30	13	36	82	20	35	60

特徴 能力自体はミイラ男よりやや強い程度だが、よく仲間を呼ぶ。痛恨の一撃にも注意。

攻略法 ニフラムで消すか、ベギラマで戦士の手助けを。長期戦になる場合、スクルトも有利だ。

その他の出現地
地球のへそ ▶P86
ランシール地方

ポルトガ地方

ドルイド
［魔道士属 ドルイド］

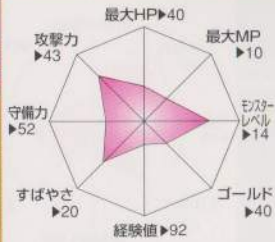
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
35	10	13	35	82	29	47	55

特徴 バギを唱えてくる魔道士。呪文に対する耐性が高く、補助呪文、攻撃呪文とも効きにくい。

攻略法 1体なら打撃攻撃1発で倒せる。数が多い場合、ベギラマで数を減らして攻撃。

その他の出現地
—

バハラタ地方

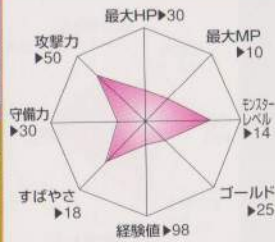
マージマタンゴ
［マタンゴ属 マージマタンゴ］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
40	10	14	40	92	20	52	43

特徴 ヒャドとホイミを唱えるが、MPがさほどないので数回しか唱えられない。逃げることも。

攻略法 打撃攻撃で倒そう。数が多いときはラリホーで補助を。ベギラマは失敗もあるがかなり有効。

その他の出現地
地球のへそ ▶P86

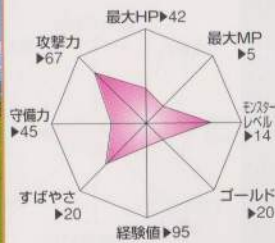
ハンターフライ
［毒蜂属 ハンターフライ］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
30	10	14	25	98	18	30	50

特徴 集団で現われ、ギラを唱えてくる。1回のダメージは少ないが、数が多いので油断は禁物。

攻略法 戦士なら一撃で倒せる。火系の呪文は効きにくいのでヒャドで対抗しよう。

その他の出現地
バハラタ東の洞窟 ▶P69
ガルナの塔 ▶P74他

デスジャッカル
［アンデッド属 デスジャッカル］

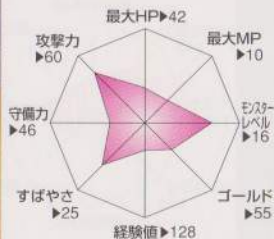
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
42	5	14	20	95	20	45	67

特徴 マヌーサを唱えて、打撃攻撃を失敗しやすくされる。また、たまに仲間を呼ぶこともある。

攻略法 ニフラムがかなり有効。経験値が欲しい場合は、ベギラマで一気に倒してしまおう。

その他の出現地
—

げんじゅつし

［魔道士属 幻術師］

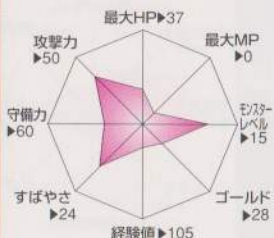
最大HP▶42
最大MP▶10
モンスターレベル▶16
ゴールド▶55
経験値▶128
すばやさ▶25
守備力▶46
攻撃力▶60

特徴
マヌーサとメダパニを使う。混乱した仲間の攻撃で全滅させられることもあるので用心。

攻略法
火系の呪文は失敗もあるが、ヒャド系、バギ系は確実に効く。

その他の出現地
バハラタ東の洞窟 ▶P60
ダーマ地方他

ヒートギズモ

［ギズモ属 ヒートギズモ］

最大HP▶37
最大MP▶0
モンスターレベル▶15
ゴールド▶28
経験値▶105
すばやさ▶24
守備力▶60
攻撃力▶50

特徴
火の息を吐いて攻撃してくる。攻撃力や守備力は低い。

攻略法
火や炎の呪文は無効。集団のときは、ラリホーで眠らせてからヒャドが有効。

その他の出現地
—

アントベア

［アリクイ属 アントベア］

最大HP▶50
最大MP▶0
モンスターレベル▶15
ゴールド▶25
経験値▶110
すばやさ▶10
守備力▶45
攻撃力▶75

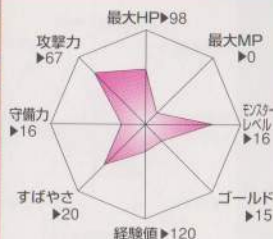
特徴
打撃攻撃専門。ほかのモンスターに比べてHPはやや高め。

攻略法
バギでHPを削って、戦士でとどめを刺すか、ラリホーで動きを止めるとよい。

その他の出現地
ダーマ地方
地球のへそ ▶P86

くさったしたい

［アンデッド属 腐った死体］

最大HP▶98
最大MP▶0
モンスターレベル▶16
ゴールド▶15
経験値▶120
すばやさ▶20
守備力▶16
攻撃力▶67

特徴
攻撃をするか、様子を見ているか、防御をしている。かなりHPが高く、最初は苦戦しそう。

攻略法
呪文はよく効く。HPが高いので、メラミでHPを下げよう。ニフラムもかなり効く。

その他の出現地
ジパングの洞窟 ▶P84
テドン地方他

メタルスライム

［スライム属 メタルスライム］

最大HP▶4
最大MP▶12
モンスターレベル▶23
ゴールド▶5
経験値▶4,140
すばやさ▶47
守備力▶1,023
攻撃力▶40

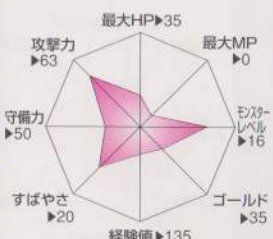
特徴
経験値をたくさん稼げるが、ほとんど逃げられてしまう。ときどきメラを唱えてくる。

攻略法
守備力が非常に高く、ダメージを与えられない。とにかく、仲間全員で攻撃しよう。

その他の出現地
ジパングの洞窟 ▶P84
地球のへそ ▶P86他

キャットバット

［飛猫属 キャットバット］

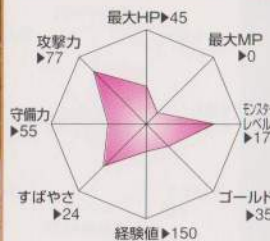
最大HP▶35
最大MP▶0
モンスターレベル▶16
ゴールド▶35
経験値▶135
すばやさ▶20
守備力▶50
攻撃力▶63

特徴
集団で出現して、不思議な踊りを踊ったり、仲間を呼ぶので早めに倒したい。

攻略法
打撃やイオ系でもいいが、ベギラマで一掃できる。ラリホーやニフラムもかなり有効だ。

その他の出現地
ダーマ地方

さつじんき

［殺人鬼属 殺人鬼］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
45	0	17	35	150	24	55	77

特徴
肉体を鍛えた荒くれ者だ。攻撃力、守備力ともに優れ、痛恨の一撃を繰り出してくる。

攻略法
呪文には弱いのでベギラ、イオ、バギで援護するか、メラミで一撃必殺。

その他の出現地
ダーマ地方
地球のへそ ▶P86

キラーエイプ

［ゴリラ属 キラーエイプ］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
40	6	18	45	170	26	52	80

特徴
攻撃力、守備力に優れている。仲間のキラーエイプを呼んで、数で攻めるのも得意。

攻略法
仲間を呼ぶので1ターンで倒そう。僧侶はバギを、魔法使いはヒャドを使うと効果的。

その他の出現地
ガルナの塔 ▶P74
地球のへそ ▶P86

マッドオックス

［魔獣属 マッドオックス］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
60	12	17	45	162	28	49	65

特徴
打撃攻撃が得意だが、ときどきギラを唱えてくる大角のモンスター。相手が強いと逃げる。

攻略法
ヒャド系、バギ系、ギラ系は確実に効く。ラリホーも効きやすいので、眠らせて攻撃。

その他の出現地
ガルナの塔 ▶P74
地球のへそ ▶P86

ごうけつぐま

［人食い熊属 豪傑熊］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
90	0	23	55	440	30	40	95

特徴
特殊な能力はないが、攻撃力は高い。

攻略法
ラリホー、ザキの効果はあるが、攻撃呪文が確実に効く。特にベギラマが有効。

その他の出現地
ジパングの洞窟 ▶P84
ジパング・ムオル地方他

おおくちばし

［魔鳥属 大クチバシ］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
43	0	18	44	175	24	43	55

特徴
複数で現われ、2回攻撃をしてくる。攻撃力はさほどない。

攻略法
バギ、ギラ、イオなどで援護しよう。1体なら打撃攻撃が有効。ラリホーも効きやすい。

その他の出現地
—

スカイドラゴン

［飛竜属 スカイドラゴン］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
80	0	25	180	800	40	60	80

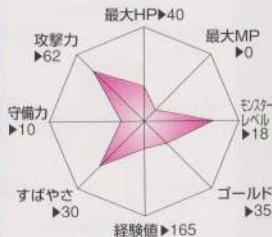
特徴
とにかく素早く、燃えさかる火炎を吐く。複数で出ると、相手を全滅させる可能性もある。

攻略法
火系の呪文やラリホーはほとんど効かないがニフラムは必ず効く。打撃攻撃が有効。

その他の出現地
地球のへそ ▶P86
ジパング・ムオル地方他

しびれあげは

［バタフライ属 しびれあげは］

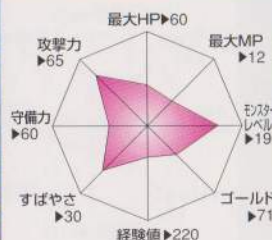
最大HP▶40
最大MP▶0
モンスターレベル▶18
ゴールド▶35
経験値▶165
すばやさ▶30
守備力▶10
攻撃力▶62

特徴
呪文は使用しないが、麻痺をともなう打撃攻撃が[illegible]攻撃を避けることもある。

攻略法
HPが低いので、力のあるキャラから一撃で倒せる。呪文攻撃なら、ラリホーが有効。

その他の出現地
スー地方
アープの塔 ▶P81他

ガルーダ

［魔鳥属 ガルーダ］

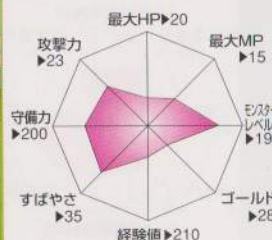
最大HP▶60
最大MP▶12
モンスターレベル▶19
ゴールド▶71
経験値▶220
すばやさ▶30
守備力▶60
攻撃力▶65

特徴
ベギラマを唱えてくる。守備力が高く、集団で出る強敵だ。

攻略法
攻撃補助呪文はやや効きにくい。ベギラマで打撃攻撃を手助けしよう。マホトラも有効。

その他の出現地
ジパング・ムオル地方

スライムつむり

［スライム属 スライムつむり］

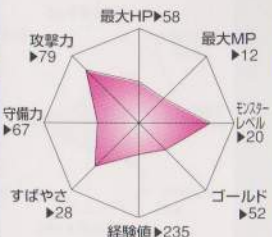
最大HP▶20
最大MP▶15
モンスターレベル▶19
ゴールド▶28
経験値▶210
すばやさ▶35
守備力▶200
攻撃力▶23

特徴
ヒャド、ラリホーを唱えたり、仲間を呼ぶ。硬い殻にこもり、打撃も呪文も受けつけない。

攻略法
攻撃呪文はほぼ無効。ニフラムで消すか、マホトーンで呪文を封じ込め、長期戦に備えよう。

その他の出現地
—

バーナバス

［吸血属 バーナバス］

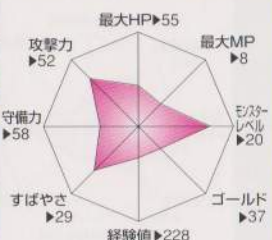
最大HP▶58
最大MP▶12
モンスターレベル▶20
ゴールド▶52
経験値▶235
すばやさ▶28
守備力▶67
攻撃力▶79

特徴
守備力が高めの吸血鬼。マホトーンを唱え、自分に対してベホイミで回復する。

攻略法
ニフラムが有効だが、ヒャダルコでHPを下げたあと、打撃で倒すのが効果的。

その他の出現地
アープの塔 ▶P81
エジンベア地方

デッドペッカー

［魔鳥属 デッドペッカー］

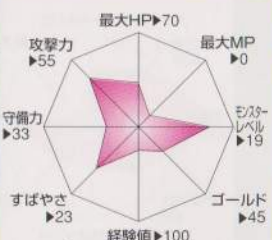
最大HP▶55
最大MP▶8
モンスターレベル▶20
ゴールド▶37
経験値▶228
すばやさ▶29
守備力▶58
攻撃力▶52

特徴
2回攻撃してくる。まずルカナンを唱え、そのあとに攻撃してくる知能犯。HPは高くない。

攻略法
攻撃補助呪文は効きにくい。ヒャダルコで攻撃しよう。ラリホーも有効。

その他の出現地
—

ベビーサタン

［小悪魔属 ベビーサタン］

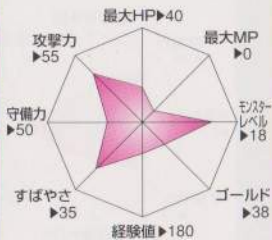
最大HP▶70
最大MP▶0
モンスターレベル▶19
ゴールド▶45
経験値▶100
すばやさ▶23
守備力▶33
攻撃力▶55

特徴
冷たい息を吐いたり、逃げたりする。レベルの高い呪文を唱えるが、MP不足で使えない。

攻略法
呪文に対しての耐性が高く、決め手の攻撃法がない。バシルーラで飛ばしてしまうのも手。

その他の出現地
地球のへそ ▶P86

しびれくらげ

[スライム属 しびれくらげ]

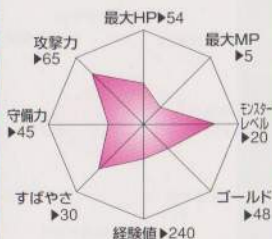
- 最大HP▶40
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶18
- ゴールド▶38
- 経験値▶180
- すばやさ▶35
- 守備力▶50
- 攻撃力▶55

特徴
攻撃されると麻痺してしまうことがある。また、どんどん仲間を呼ぶ。

攻略法
ベギラマならまとめてとどめを刺せるが、効かないことがある。数を減らすのに使おう。

その他の出現地
幽霊船 ▶P93

マーマン

[海魔属 マーマン]

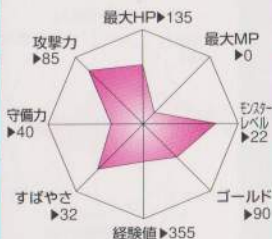
- 最大HP▶54
- 最大MP▶5
- モンスターレベル▶20
- ゴールド▶48
- 経験値▶240
- すばやさ▶30
- 守備力▶45
- 攻撃力▶65

特徴
半人半魚の魔物。世界中の海に生息し、船乗りたちを襲う。ルカナンを唱えてくる。

攻略法
冷気の攻撃はあまり効かない。ギラ、メラミか、確実に有効なバギで攻撃しよう。

その他の出現地
—

だいおうイカ

[オオイカ属 大王イカ]

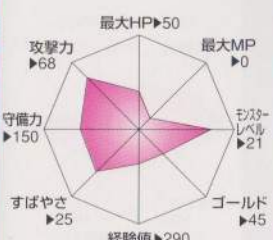
- 最大HP▶135
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶22
- ゴールド▶90
- 経験値▶355
- すばやさ▶32
- 守備力▶40
- 攻撃力▶85

特徴
海域序盤戦での難関モンスター。HPが非常に高く、攻撃力もかなりある。

攻略法
まずラリホーで眠らせよう。メラミでHPを下げるか、ザキの一発に賭けるのもよい。

その他の出現地
—

ガニラス

[大蟹属 ガニラス]

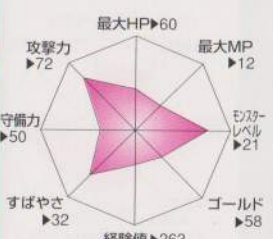
- 最大HP▶50
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶21
- ゴールド▶45
- 経験値▶290
- すばやさ▶25
- 守備力▶150
- 攻撃力▶68

特徴
守備力が異常に高い。攻撃力もあり、痛恨の一撃を繰り出してくる。

攻略法
まずはルカナンで守備力を下げよう。ヒャド系は効かないこともあるので、ギラ系で攻撃を。

その他の出現地
サマンオサ地方
幽霊船 ▶P93

マーマンダイン

[海魔属 マーマンダイン]

- 最大HP▶60
- 最大MP▶12
- モンスターレベル▶21
- ゴールド▶58
- 経験値▶263
- すばやさ▶32
- 守備力▶50
- 攻撃力▶72

特徴
ヒャドを唱えてくる。また、傷つくと自分の怪我をベホイミで治してしまう。

攻略法
ギラ、メラミか確実に有効なバギで攻撃しよう。3体の場合はバギ+メラミが有効だ。

その他の出現地
幽霊船 ▶P93
スー地方他

ヘルコンドル

[魔鳥属 ヘルコンドル]

- 最大HP▶100
- 最大MP▶28
- モンスターレベル▶23
- ゴールド▶71
- 経験値▶367
- すばやさ▶33
- 守備力▶60
- 攻撃力▶69

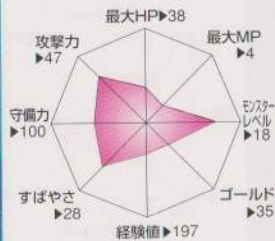
特徴
バシルーラで仲間を飛ばしてしまう。HPと守備力が高めで、倒しにくい。

攻略法
ルカナンで守備力を下げ、ヒャダルコで援護しよう。火系の呪文は効かないこともある。

その他の出現地
アープの塔 ▶P81
スー地方他

マリンスライム

[スライム属 マリンスライム]

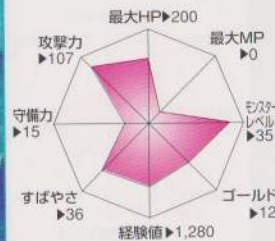
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
38	4	18	35	197	28	100	47

特徴 殻があるので守備力が高い。さらにスクルトを唱え、打撃攻撃をほぼ無効にする。

攻略法 必ず効くわけではないが、ベギラマで数を減らそう。スクルトにはルカナンで対抗。

その他の出現地
サマンオサ地方

テンタクルス

[オオイカ属 テンタクルス]

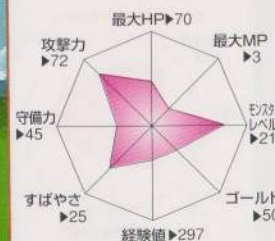
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
200	0	35	120	1,280	36	15	107

特徴 海域での強敵。HPと攻撃力が高く、ときどき2回攻撃をしてくる。

攻略法 呪文は比較的効きやすい。ラリホーで眠らせてメラミを使おう。ザキ系も効く。

その他の出現地
幽霊船 ▶P93

ゴートドン

[魔獣属 ゴートドン]

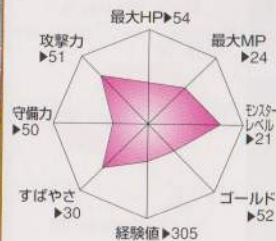
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
70	3	21	50	297	25	45	72

特徴 たいていは打撃攻撃をしてくるが、ときどきボミオスを唱える。

攻略法 戦士なら一撃か、あるいはもう一撃で倒せる。ヒャダルコで援護するとよい。

その他の出現地
ランシール地方

まじょ

[魔道士属 魔女]

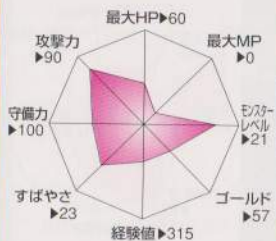
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
54	24	21	52	305	30	50	51

特徴 ベギラマを唱えたり、ベホイミで自分の傷を回復する。

攻略法 ヒャダルコで打撃攻撃の援護をするか、マホトーンでベホイミを封じて倒そう。

その他の出現地
地球のへそ ▶P86

じごくのよろい

[甲冑属 地獄の鎧]

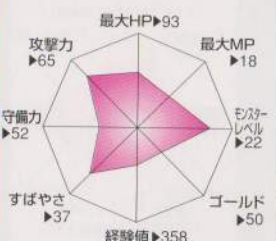
最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
60	0	21	57	315	23	100	90

特徴 攻撃力、守備力ともに優れ、痛恨の一撃を得意とする。僧侶程度の打撃攻撃は通じない。

攻略法 火系の呪文はあまり効かない。ヒャダルコで攻めよう。また、ルカナンがかなり有効。

その他の出現地
サマンオサ地方
地球のへそ ▶P86

シャーマン

[シャーマン属 シャーマン]

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
93	18	22	50	358	37	52	65

特徴 ベホイミが得意で、ほかのモンスターや自分の傷を回復する。仲間を呼ぶこともある。

攻略法 呪文は効かない。攻撃呪文ならヒャダルコ、補助呪文ならマホトーンで打撃攻撃を援護。

その他の出現地
ランシール地方
スー地方他

ビッグホーン

[魔獣属 ビッグホーン]

項目	値
最大HP	75
最大MP	0
モンスターレベル	23
ゴールド	68
経験値	353
すばやさ	24
守備力	55
攻撃力	75

特徴 集団で現われる大角の魔物。打撃攻撃のほかに、甘い息で相手を眠らせようとする。

攻略法 デイン系以外の攻撃呪文はすべて有効。ラリホーも効きやすく、打撃と併用して倒そう。

その他の出現地
アープの塔 ▶P81
グリンラッド

どくどくゾンビ

[アンデッド属 毒々ゾンビ]

項目	値
最大HP	80
最大MP	0
モンスターレベル	23
ゴールド	25
経験値	368
すばやさ	23
守備力	50
攻撃力	65

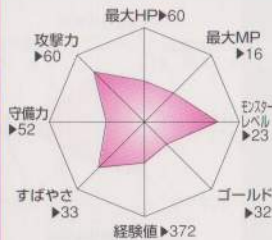
特徴 毒攻撃が得意。毒の息だけでなく、打撃攻撃でも毒に冒す。仲間を呼ぶこともある。

攻略法 補助呪文はやや効きにくいが、攻撃呪文はだいたい効く。ヒャダルコ＋打撃がおすすめだ。

その他の出現地
アープの塔 ▶P81

アカイライ

[魔鳥属 アカイライ]

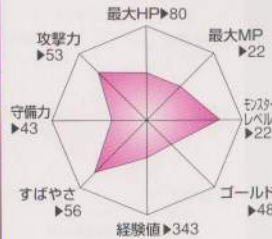
項目	値
最大HP	60
最大MP	16
モンスターレベル	23
ゴールド	32
経験値	372
すばやさ	33
守備力	52
攻撃力	60

特徴 2回攻撃をしてくる上に、バギの呪文を唱える。集団で出ると、苦戦させられる。

攻略法 ベギラマとバギの連発で一掃しよう。ラリホーやマホトーンも比較的効く。併用すると安全だ。

その他の出現地
サマンオサ地方
アープの塔 ▶P81

きめんどうし

[魔道士属 鬼面道士]

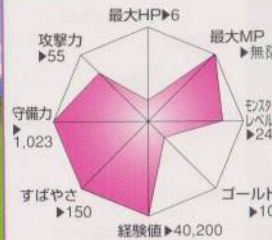
項目	値
最大HP	80
最大MP	22
モンスターレベル	22
ゴールド	48
経験値	343
すばやさ	56
守備力	43
攻撃力	53

特徴 知性だけが異常に発達した、巨大な顔の怪物。メダパニとベホイミの呪文を使いこなす。

攻略法 混乱させられると厄介なので、打撃や呪文で早めに倒そう。ベギラマ、イオラなどが有効。

その他の出現地
地球のへそ ▶P86
ジパングの洞窟 ▶P84

はぐれメタル

[スライム属 はぐれメタル]

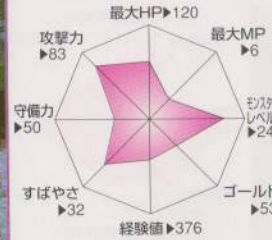
項目	値
最大HP	6
最大MP	無限
モンスターレベル	24
ゴールド	10
経験値	40,200
すばやさ	150
守備力	1,023
攻撃力	55

特徴 世界最高の経験値をもつ。守備力と素早さがかなり高く、すぐ逃げるので倒すのは困難。

攻略法 呪文攻撃は一切通用しない。会心の一撃か、毒針の急所攻撃が決まるのを祈るしかない。

その他の出現地
ネクロゴンドの洞窟 ▶P95
バラモス城 ▶P98

エリミネーター

[殺人鬼属 エリミネーター]

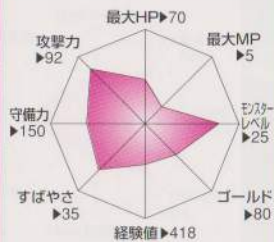
項目	値
最大HP	120
最大MP	6
モンスターレベル	24
ゴールド	53
経験値	376
すばやさ	32
守備力	50
攻撃力	83

特徴 大斧を振り回して攻撃してくる。痛恨の一撃を出すほかに、マホトーンも使ってくる。

攻略法 呪文はどれも有効。HPが高めなので、ラリホーで眠らせて、呪文と打撃を併用してたたこう。

その他の出現地
—

アープの塔

キラーアーマー
［甲冑属 キラーアーマー］

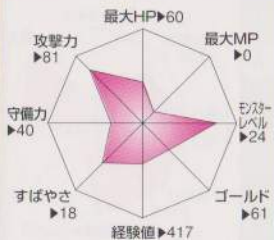
- 最大HP▶70
- 最大MP▶5
- モンスターレベル▶25
- ゴールド▶80
- 経験値▶418
- すばやさ▶35
- 守備力▶150
- 攻撃力▶92

特徴
真紅の鎧に身を包んだモンスター。攻撃力が高く、ルカナンで相手の守備力を下げる。

攻略法
マホトーンで呪文を、マヌーサで打撃攻撃をまず封じる。ヒャダルコで打撃を援護しよう。

その他の出現地
サマンオサ南の洞窟 ▶P90
サマンオサ地方他

ジパングの洞窟

ようがんまじん
［土魔属 溶岩魔人］

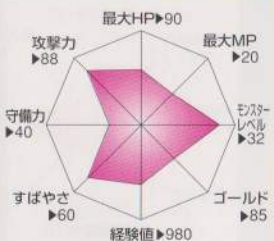
- 最大HP▶60
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶24
- ゴールド▶61
- 経験値▶417
- すばやさ▶18
- 守備力▶40
- 攻撃力▶81

特徴
バラモスによって命を吹きこまれた煮えたぎる溶岩。炎を吐くが、巨体なので動きは鈍い。

攻略法
もとが溶岩だけに、ヒャド系の呪文が効果大。ヒャダルコに打撃をからめれば簡単に倒せる。

その他の出現地
—

北方大陸地方

ごくらくちょう
［魔鳥属 極楽鳥］

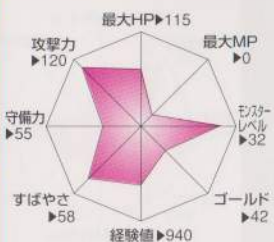
- 最大HP▶90
- 最大MP▶20
- モンスターレベル▶32
- ゴールド▶85
- 経験値▶980
- すばやさ▶60
- 守備力▶40
- 攻撃力▶88

特徴
2回攻撃する。たいていはベホマラーを唱えたあと、すぐに逃げ出す。

攻略法
放っておいてもよい。倒すならラリホーで眠らせよう。素早いので、先手をとるのが大変。

その他の出現地
ネクロゴンド地方

北方大陸地方

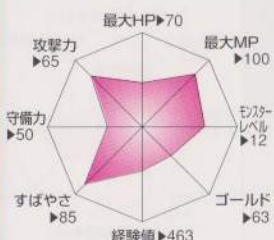
デスストーカー
［殺人鬼属 デスストーカー］

- 最大HP▶115
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶32
- ゴールド▶42
- 経験値▶940
- すばやさ▶58
- 守備力▶55
- 攻撃力▶120

特徴
強大な攻撃力を誇る、殺人鬼属の頂点に立つモンスター。たまに仲間を呼ぶことがある。

攻略法
ラリホーは効きにくいが、攻撃呪文はかなり効く。早く倒したい場合はザキを併用しよう。

その他の出現地
—

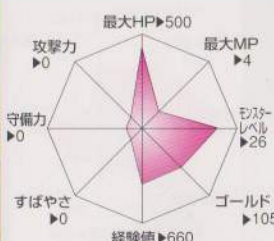
まほうおばば
［魔道士属 魔法おばば］

- 最大HP▶70
- 最大MP▶100
- モンスターレベル▶12
- ゴールド▶63
- 経験値▶463
- すばやさ▶85
- 守備力▶50
- 攻撃力▶65

特徴
動きが素早く、ベギラマ、バシルーラ、ベホイミなどの呪文を自在に使いこなす。

攻略法
マホトーン、ラリホーが意外に効く。呪文を封じて打撃で勝負。攻撃呪文ではバギが効く。

その他の出現地
サマンオサ地方

ばくだんいわ
［魔岩石属 爆弾岩］

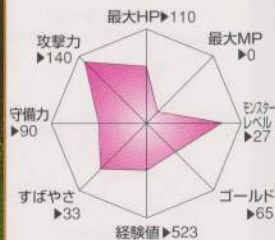
- 最大HP▶500
- 最大MP▶4
- モンスターレベル▶26
- ゴールド▶105
- 経験値▶660
- すばやさ▶0
- 守備力▶0
- 攻撃力▶0

特徴
自らは攻撃をせず、ある程度のダメージを受けると、突然メガンテを唱える。

攻略法
ザキ以外の攻撃呪文はすべて有効。ダメージを計算して、メガンテを唱える前に倒そう。

その他の出現地
—

グリズリー

［人食い熊属 グリズリー］

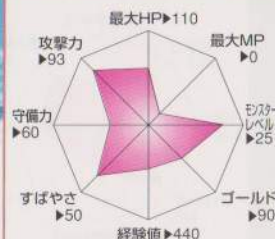
項目	値
最大HP	110
最大MP	0
モンスターレベル	27
ゴールド	65
経験値	523
すばやさ	33
守備力	90
攻撃力	140

特徴
豪傑熊を遥かに上回る攻撃力を誇る。痛恨の一撃の破壊力は驚異的。

攻略法
ヒャド系以外の攻撃呪文はわりと効く。打撃戦を挑む場合は、ラリホーなどを併用しよう。

その他の出現地
サマンオサ地方

スノードラゴン

［飛竜属 スノードラゴン］

項目	値
最大HP	110
最大MP	0
モンスターレベル	25
ゴールド	90
経験値	440
すばやさ	50
守備力	60
攻撃力	93

特徴
激しい吹雪を吐く飛竜属のモンスター。たまに2回攻撃をしてくることもある。

攻略法
炎系の呪文は確実に効く。ラリホーなども併用しよう。またフバーハで吹雪対策も確実に。

その他の出現地
バラモス城 ▶P90
レイアムランド他

ひょうがまじん

［土魔属 氷河魔人］

項目	値
最大HP	140
最大MP	0
モンスターレベル	24
ゴールド	74
経験値	405
すばやさ	23
守備力	54
攻撃力	93

特徴
溶岩魔人とは、正反対の性格をもった氷塊の怪物。吹雪と甘い息などを使いこなす。

攻略法
炎系の呪文が効果的。メラミ、ベギラマ、イオラなどを使って攻めよう。

その他の出現地
ネクロゴンド地方
レイアムランド

ガメゴン

［大亀属 ガメゴン］

項目	値
最大HP	68
最大MP	0
モンスターレベル	29
ゴールド	88
経験値	652
すばやさ	25
守備力	200
攻撃力	89

特徴
驚異的な守備力を誇る、分厚いこうらを備えた、大亀のモンスター。甘い息を吐く。

攻略法
ほとんどの呪文は効果がないが、ラリホーはかなり効く。先に眠らせてしまうことが大切。

その他の出現地
海域
サマンオサ南の洞窟 ▶P90

コング

［ゴリラ属 コング］

項目	値
最大HP	95
最大MP	0
モンスターレベル	25
ゴールド	68
経験値	432
すばやさ	40
守備力	58
攻撃力	105

特徴
腕力にモノをいわせた打撃戦を得意とする狂暴な大猿。極楽鳥を呼ぶこともある。

攻略法
呪文はほとんど有効。ラリホーやマヌーサで、動きを封じて戦うのが効果的。

その他の出現地
—

ゾンビマスター

［シャーマン属 ゾンビマスター］

項目	値
最大HP	120
最大MP	20
モンスターレベル	29
ゴールド	95
経験値	673
すばやさ	67
守備力	60
攻撃力	68

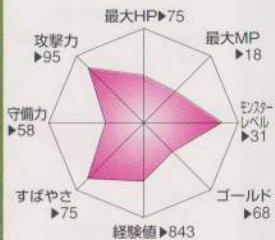
特徴
マホトラでMPを吸い取り、倒された魔物をザオラルでよみがえらせる。仲間も呼ぶ。

攻略法
打撃を集中させて先に倒そう。マホトーンが効けば楽だが、マホトラで対抗してもいい。

その他の出現地
サマンオサ地方
サマンオサ南の洞窟 ▶P90

がいこつけんし

［アンデッド属 骸骨剣士］

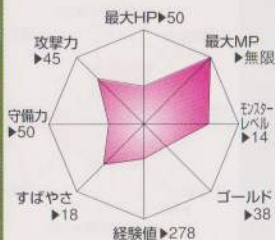
- 最大HP▶75
- 最大MP▶18
- モンスターレベル▶31
- ゴールド▶68
- 経験値▶843
- すばやさ▶75
- 守備力▶58
- 攻撃力▶95

特徴　高い攻撃力と素早い動きの、打撃中心の魔物。1回に2回攻撃してくることもある。

攻略法　ザキ以外の攻撃呪文はかなり有効。ラリホーもわりと効くので、眠らせて動きを封じよう。

その他の出現地　幽霊船 ▶P[illegible]

ベホマスライム

［スライム属 ベホマスライム］

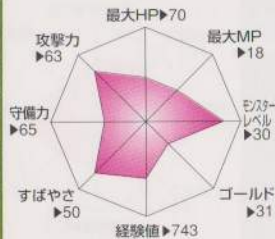
- 最大HP▶50
- 最大MP▶無限
- モンスターレベル▶14
- ゴールド▶38
- 経験値▶278
- すばやさ▶18
- 守備力▶50
- 攻撃力▶45

特徴　ほとんどの場合、ほかのモンスターにともなわれて現われる。主に回復を行う。

攻略法　守備力、素早さともに低いので、打撃のみで倒せる。回復の隙を与えずに一気に攻めよう。

その他の出現地　テドン地方　エジンベア地方

シャドー

［シャドー属 シャドー］

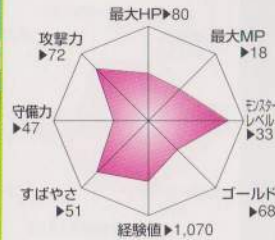
- 最大HP▶70
- 最大MP▶18
- モンスターレベル▶30
- ゴールド▶31
- 経験値▶743
- すばやさ▶50
- 守備力▶65
- 攻撃力▶63

特徴　実体を持たない影のモンスター。打撃を避けるのがうまく、ヒャダルコの呪文を使う。

攻略法　まずはマホトーンで呪文を封じて、攻撃呪文で勝負しよう。ベギラマ、イオラが有効。

その他の出現地　―

フロストギズモ

［ギズモ属 フロストギズモ］

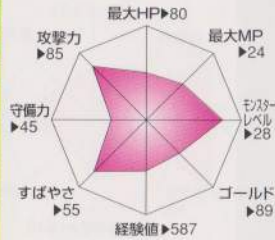
- 最大HP▶80
- 最大MP▶18
- モンスターレベル▶33
- ゴールド▶68
- 経験値▶1,070
- すばやさ▶51
- 守備力▶47
- 攻撃力▶72

特徴　生命を与えられた冷気の塊。ヒャダルコの呪文と、冷たい息で攻撃してくる。やや素早い。

攻略法　炎の呪文が効果的。ベギラマやイオラに打撃を交えれば簡単に倒せるはずだ。

その他の出現地　ネクロゴンドの洞窟 ▶P95

ミニデーモン

［小悪魔属 ミニデーモン］

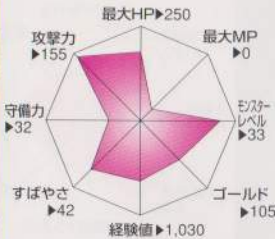
- 最大HP▶80
- 最大MP▶24
- モンスターレベル▶28
- ゴールド▶89
- 経験値▶587
- すばやさ▶55
- 守備力▶45
- 攻撃力▶85

特徴　悪魔らしからぬ、かわいらしい外見とは裏腹に、メラミの呪文に加え、吹雪をも操る強敵。

攻略法　ほとんどの攻撃呪文が有効だが、中でもおすすめはヒャダルコとバギマ。少数なら打撃で。

その他の出現地　ネクロゴンドの洞窟 ▶P95

トロル

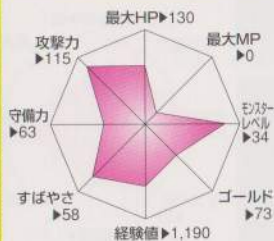
［怪力魔属 トロル］

- 最大HP▶250
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶33
- ゴールド▶105
- 経験値▶1,030
- すばやさ▶42
- 守備力▶32
- 攻撃力▶155

特徴　動きは鈍く、守備力も低いが、HPと攻撃力は高いのでかなり手強い。

攻略法　ザキ以外の攻撃呪文は確実に効く。打撃で勝負するならラリホー、マヌーサの併用が有効。

その他の出現地　ネクロゴンドの洞窟 ▶P95

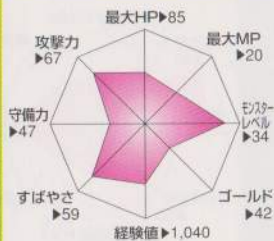
じごくのきし
［アンデッド属 地獄の騎士］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
130	0	34	73	1,190	58	63	115

特徴 6本の腕を持ったガイコツ。2回攻撃が可能な上に、麻痺を引き起こす焼けつく息を吐く。

攻略法 攻撃呪文はほとんど有効なので、ベギラゴンやマヒャドに打撃を併用して戦うのがいい。

その他の出現地
バラモス城 ▶P98

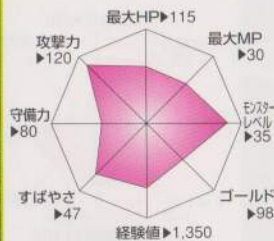
ホロゴースト
［シャドー属 ホロゴースト］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
85	20	34	42	1,040	59	47	67

特徴 守備力、攻撃力ともに大したことはないが、ザキ、ザラキを駆使してくる。

攻略法 まずマホトーンで呪文を封じて打撃戦にもちこもう。攻撃呪文ではバギ系が比較的有効だ。

その他の出現地
バラモス城 ▶P98

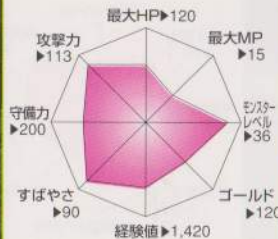
ライオンヘッド
［魔獣属 ライオンヘッド］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
115	30	35	98	1,350	47	80	120

特徴 背中に翼を備えた獅子の怪物。知能が低そうな外見ながら、ベギラマとマホトーンを使う。

攻略法 先にマホトーンを唱えて呪文を封じよう。攻撃呪文ではヒャド系やバギ系が有効。

その他の出現地
バラモス城 ▶P98

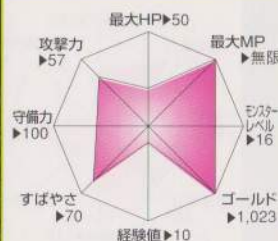
ガメゴンロード
［大亀属 ガメゴンロード］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
120	15	36	120	1,420	90	200	113

特徴 堅いこうらに守られ、驚異的な守備力を誇る。スクルト、マホカンタを唱え、炎も吐く。

攻略法 攻撃呪文は効きにくいがルカニ、ラリホーは効く。動きを封じ、守備力を下げて戦おう。

その他の出現地
バラモス城 ▶P98

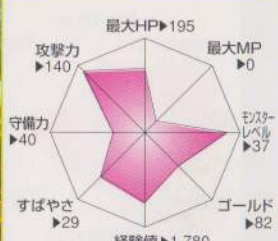
おどるほうせき
［フクロ属 踊る宝石］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
50	無限	16	1,023	10	70	100	57

特徴 攻撃力は低いが、2回攻撃が可能で、不思議な踊りをはじめとする多彩な特殊能力をもつ。

攻略法 呪文はまったく効かないため、打撃のみで対処するしかない。集中攻撃で一気に倒そう。

その他の出現地
—

うごくせきぞう
［魔彫刻属 動く石像］

最大HP	最大MP	モンスターレベル	ゴールド	経験値	すばやさ	守備力	攻撃力
195	0	37	82	1,780	29	40	140

特徴 バラモス城を守護する生命を持った石像。攻撃力が高い上に、痛恨の一撃を繰り出す。

攻略法 ザキとメラ系以外の攻撃呪文はそこそこ有効。打撃中心で戦う場合はルカニを併用しよう。

その他の出現地
—

エビルマージ

［魔道士属 エビルマージ］

項目	値
最大HP	95
最大MP	無限
モンスターレベル	30
ゴールド	85
経験値	1,650
すばやさ	58
守備力	85
攻撃力	99

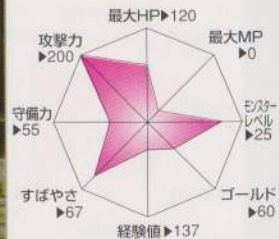
特徴
マヒャド、メラミ、メダパニ、ベホマ、ラリホー、マホトーンを唱え、さらに炎を吐く。

攻略法
攻撃呪文で通用するのはバギ系くらい。打撃を集中し、回復の隙を与えないように攻めよう。

その他の出現地
—

ひとくいばこ

［ミミック属 人食い箱］

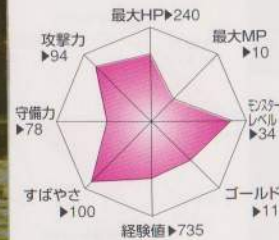
項目	値
最大HP	120
最大MP	0
モンスターレベル	25
ゴールド	60
経験値	137
すばやさ	67
守備力	55
攻撃力	200

特徴
宝箱の姿で冒険者を誘い、餌食にする怪物。攻撃力が高い上に、甘い息を使いこなす。

攻略法
打撃中心に戦うのが無難。メラ、ザキ以外の攻撃呪文やスカラ、スクルトを併用しよう。

その他の出現地
—

ミミック

［ミミック属 ミミック］

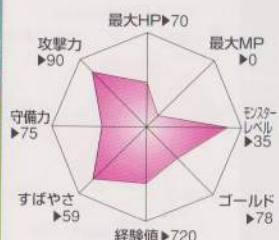
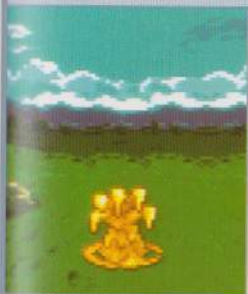
項目	値
最大HP	240
最大MP	10
モンスターレベル	34
ゴールド	110
経験値	735
すばやさ	100
守備力	78
攻撃力	94

特徴
2回攻撃が可能な上、ラリホー、メラミ、ザキ、マホトラなどの呪文を唱える宝箱の魔物。

攻略法
呪文は効きにくいので打撃中心で戦おう。呪文対策にマホカンタを唱えておくのもよい。

その他の出現地
—

マドハンド

［土魔属 マドハンド］

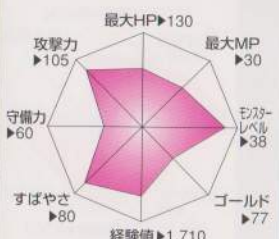
項目	値
最大HP	70
最大MP	0
モンスターレベル	35
ゴールド	78
経験値	720
すばやさ	59
守備力	75
攻撃力	90

特徴
泥にまみれた手の姿をしたモンスター。攻撃力はそれほど高くないが、多くの仲間を呼ぶ。

攻略法
炎系の呪文に弱いので、ベギラマなどで一気に倒せる。経験値稼ぎに、打撃戦を挑むもよし。

その他の出現地
—

まおうのかげ

［シャドー属 魔王の影］

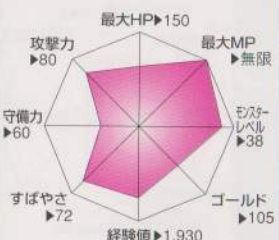
項目	値
最大HP	130
最大MP	30
モンスターレベル	38
ゴールド	77
経験値	1,710
すばやさ	80
守備力	60
攻撃力	105

特徴
バラモスの悪意が具現化した、シャドー属の上位モンスター。ザキ、甘い息を使いこなす。

攻略法
攻撃魔法で最も有効なのはデイン系。マホトーンを唱え、打撃中心で戦った方がいい。

その他の出現地
—

マクロベータ

［シャーマン属 マクロベータ］

項目	値
最大HP	150
最大MP	無限
モンスターレベル	38
ゴールド	105
経験値	1,930
すばやさ	72
守備力	60
攻撃力	80

特徴
不思議な踊り、スクルト、メラミ、ベホマ、火炎など、多彩な能力を持つ。仲間も呼ぶことも。

攻略法
守備力が低いので打撃中心で。攻撃呪文を併用する場合は、ヒャド系かデイン系を使用。

その他の出現地
—

キメラ

[魔鳥属 キメラ]

最大HP▶80
最大MP▶0
モンスターレベル▶38
ゴールド▶75
経験値▶1,780
すばやさ▶68
守備力▶70
攻撃力▶120

特徴
小柄な外見ながら、高い攻撃力をもつ。痛恨の一撃と炎を駆使する。

攻略法
攻撃呪文は、ザキとメラ系以外はほぼ確実に効く。数が少ない場合は打撃のみでも有効だ。

その他の出現地
—

サラマンダー

[飛竜属 サラマンダー]

最大HP▶200
最大MP▶0
モンスターレベル▶42
ゴールド▶180
経験値▶6,000
すばやさ▶70
守備力▶59
攻撃力▶150

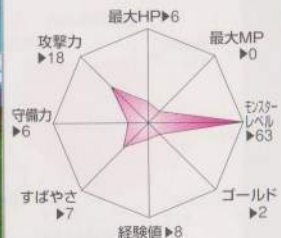
特徴
強力な火炎を吐き、攻撃力も高い。

攻略法
攻撃呪文は、ザキとメラ系以外はほぼ確実に効く。中でもヒャド系の呪文が有効だ。

その他の出現地
—

スライムベス

[スライム属 スライムベス]

最大HP▶6
最大MP▶0
モンスターレベル▶63
ゴールド▶2
経験値▶8
すばやさ▶7
守備力▶6
攻撃力▶18

特徴
この世界では最も多く生息する魔物、スライムの変種の1つ。すぐ逃げてしまう。

攻略法
打撃のみで十分。攻撃力は低いので、攻撃はあとまわしにしてもよい。

その他の出現地
—

メイジキメラ

[魔鳥属 メイジキメラ]

最大HP▶100
最大MP▶53
モンスターレベル▶30
ゴールド▶125
経験値▶2,240
すばやさ▶150
守備力▶80
攻撃力▶105

特徴
動きが素早い上に、マホカンタ、メダパニ、ベホマなどの呪文を使いこなす。

攻略法
マホトーンが効くので、マホカンタを使われる前に呪文を封じよう。あとは打撃攻撃だ。

その他の出現地
—

サタンパピー

[悪魔属 サタンパピー]

最大HP▶125
最大MP▶48
モンスターレベル▶41
ゴールド▶90
経験値▶2,490
すばやさ▶58
守備力▶80
攻撃力▶115

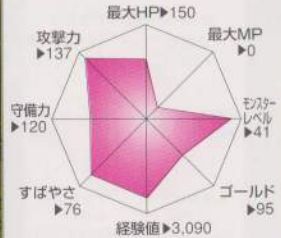
特徴
2回攻撃可能な上に、メラ系の最上級呪文メラゾーマとベホマラーを使いこなす。

攻略法
基本は打撃中心。バギ系、メラ系はかなり有効。マホカンタを併用してもよい。

その他の出現地
—

ヒドラ

[巨竜属 ヒドラ]

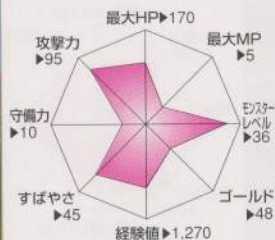
最大HP▶150
最大MP▶0
モンスターレベル▶41
ゴールド▶95
経験値▶3,090
すばやさ▶76
守備力▶120
攻撃力▶137

特徴
巨大な体に5つの首を持つ竜の怪物。1度に2回攻撃が可能で、加えて強力な炎を吐く。

攻略法
補助呪文は効きにくいが、ヒャド系とデイン系は確実。マヒャドと打撃を併用するのがいい。

その他の出現地
—

生息地不明

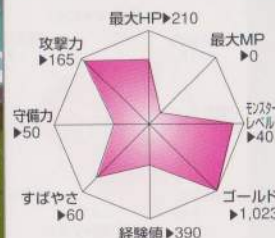
グール
[アンデッド属 グール]

- 最大HP▶170
- 最大MP▶5
- モンスターレベル▶36
- ゴールド▶48
- 経験値▶1,270
- すばやさ▶45
- 守備力▶10
- 攻撃力▶95

特徴
悪霊によって操られた死体。ゾンビ系の上位モンスター。たまに仲間を呼ぶことがある。

攻略法
ザキ以外の攻撃呪文は確実に効く。守備力が低く動きも遅いので、少数なら打撃のみで可。

その他の出現地
—

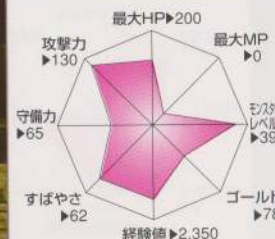
ゴールドマン
[土魔属 ゴールドマン]

- 最大HP▶210
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶40
- ゴールド▶1,023
- 経験値▶390
- すばやさ▶60
- 守備力▶50
- 攻撃力▶165

特徴
地中の金が集まってできた塊が命を持ったモンスター。重さを活かした打撃攻撃が得意。

攻略法
攻撃呪文ならギラ系が有効。逃げやすいので、ラリホーで眠らせてからたたくのもよい。

その他の出現地
—

スカルゴン
[ドラゴンゾンビ属 スカルゴン]

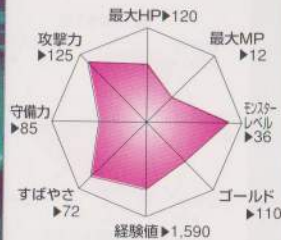
- 最大HP▶200
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶39
- ゴールド▶78
- 経験値▶2,350
- すばやさ▶62
- 守備力▶65
- 攻撃力▶130

特徴
邪悪な力によって生命を得たドラゴンの骸骨。冷たい息や凍りつく息で攻撃してくる。

攻略法
メラ系やギラ系の攻撃呪文が有効。ラリホーも効きやすいので、眠らせてしまえば安全だ。

その他の出現地
—

生息地不明

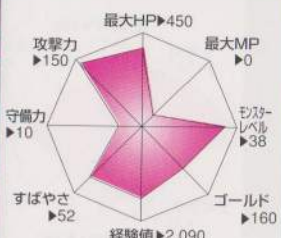
キングマーマン
[海魔属 キングマーマン]

- 最大HP▶120
- 最大MP▶12
- モンスターレベル▶36
- ゴールド▶110
- 経験値▶1,590
- すばやさ▶72
- 守備力▶85
- 攻撃力▶125

特徴
攻撃力、守備力、素早さの3つがバランスよく備わったモンスター。ヒャダルコを唱える。

攻略法
ヒャド系の呪文は効果が薄いが、ギラ系、イオ系はかなり効く。仲間を呼ぶ前に倒そう。

その他の出現地
—

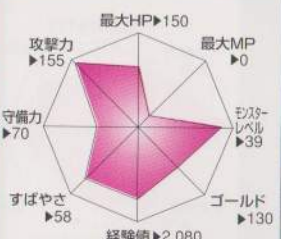
クラーゴン
[オオイカ属 クラーゴン]

- 最大HP▶450
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶38
- ゴールド▶160
- 経験値▶2,090
- すばやさ▶52
- 守備力▶10
- 攻撃力▶150

特徴
大王イカがより強化されたモンスター。HPが高く、痛恨の一撃と3回攻撃はかなり驚異。

攻略法
攻撃呪文ではギラ、イオ系が有効。ザキ系もわりと効くので、一発に賭けてみるのもいい。

その他の出現地
—

ダースリカント
[人食い熊属 ダースリカント]

- 最大HP▶150
- 最大MP▶0
- モンスターレベル▶39
- ゴールド▶130
- 経験値▶2,080
- すばやさ▶58
- 守備力▶70
- 攻撃力▶155

特徴
鋼鉄をも切り裂く鋭い爪を備えたモンスター。痛恨の一撃を繰り出す。

攻略法
動物系の敵のため、このレベルの敵にしてはラリホーが効く。攻撃呪文ではヒャド系が有効。

その他の出現地
—

だいまじん

[魔彫刻属 大魔神]

最大HP▶350
最大MP▶0
モンスターレベル▶43
ゴールド▶150
経験値▶2,500
すばやさ▶35
守備力▶90
攻撃力▶200

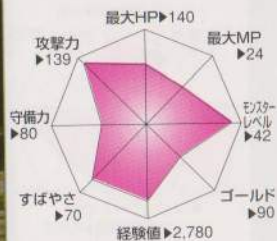
特徴
高い生命力と凶暴なまでの攻撃力を備えた、動く石像の上位種族。痛恨の一撃を繰り出す。

攻略法
攻撃呪文はどれも比較的効きやすい。ラリホーで動きを止めてたたくのも有効な作戦だ。

その他の出現地
—

ラゴンヌ

[魔獣属 ラゴンヌ]

最大HP▶140
最大MP▶24
モンスターレベル▶42
ゴールド▶90
経験値▶2,780
すばやさ▶70
守備力▶80
攻撃力▶139

特徴
ライオンヘッドの上位種族。マヒャドによる集団攻撃と、ベホマによる仲間の回復を行う。

攻略法
戦闘補助系の呪文はほとんど通用しないが、攻撃呪文は効く。バギ系が特におすすめだ。

その他の出現地
—

アークマージ

[魔道士属 アークマージ]

最大HP▶130
最大MP▶100
モンスターレベル▶43
ゴールド▶140
経験値▶2,850
すばやさ▶75
守備力▶150
攻撃力▶90

特徴
吹雪、イオナズンをもちいた攻撃と、ザオリクを使いこなす。

攻略法
攻撃呪文ではデイン系が確実。守備力が高いので、打撃で倒す場合はルカニを併用しよう。

その他の出現地
—

ドラゴンゾンビ

[ドラゴンゾンビ属 ドラゴンゾンビ]

最大HP▶350
最大MP▶0
モンスターレベル▶44
ゴールド▶53
経験値▶3,500
すばやさ▶43
守備力▶45
攻撃力▶170

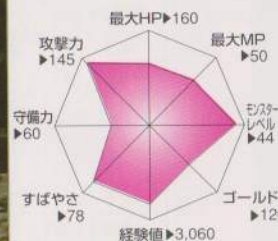
特徴
怨念によって突き動かされるドラゴンの死体。高い攻撃力とHPを誇り、冷気までも操る。

攻略法
呪文はあまり効かないが、ギラ系やイオ系は有効。フバーハで防御してからたたこう。

その他の出現地
—

マントゴーア

[魔獣属 マントゴーア]

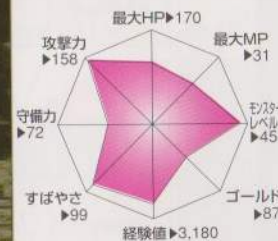
最大HP▶160
最大MP▶50
モンスターレベル▶44
ゴールド▶120
経験値▶3,060
すばやさ▶78
守備力▶60
攻撃力▶145

特徴
バギクロス、メラゾーマなどの強力な攻撃呪文を使いこなすライオンヘッドの最上位種族。

攻略法
マホトーンで呪文を封じるのが第一。マホカンタを使うことがあるので、打撃中心で勝負。

その他の出現地
—

ソードイド

[アンデッド属 ソードイド]

最大HP▶170
最大MP▶31
モンスターレベル▶45
ゴールド▶87
経験値▶3,180
すばやさ▶99
守備力▶72
攻撃力▶158

特徴
6本の剣を自在に操る、ガイコツ剣士の最上位種族。2回攻撃が可能で、痛恨の一撃も使う。

攻略法
呪文はメラ系以外ほとんど通用しないため、スクルトを併用して打撃を中心に勝負しよう。

その他の出現地
—

生息地不明

トロルキング

［怪力魔属 トロルキング］

最大HP▶250
最大MP▶27
モンスターレベル▶57
ゴールド▶120
経験値▶3,050
すばやさ▶67
守備力▶78
攻撃力▶150

特徴
巨大なこん棒を力まかせに振り回す、打撃主体のモンスター。たまにバシルーラを唱える。

攻略法
ザキ以外の攻撃呪文はかなり有効。マヒャドやベギラゴン＋打撃で楽に倒せる。

その他の出現地
—

ドラゴン

［巨竜属 ドラゴン］

最大HP▶120
最大MP▶0
モンスターレベル▶42
ゴールド▶107
経験値▶2,600
すばやさ▶62
守備力▶75
攻撃力▶140

特徴
太古の時代の恐竜と酷似した姿を持つ巨大なモンスター。炎を吐き、たまに仲間を呼ぶ。

攻略法
攻撃呪文はメラ系以外すべて有効。ザラキもかなり効くので、使ってみるのも悪くない。

その他の出現地
—

バルログ

［悪魔属 バルログ］

最大HP▶93
最大MP▶21
モンスターレベル▶43
ゴールド▶80
経験値▶3,270
すばやさ▶55
守備力▶57
攻撃力▶100

特徴
呪文攻撃が得意な中級の悪魔。ザラキなどの死の呪文を使いこなす、いやなモンスターだ。

攻略法
マホトーンが効くので、まず呪文を封じる。呪文で攻撃するなら、メラ系かデイン系で。

その他の出現地
—

モンスターのかくし持つアイテム完全リスト

敵のかくし持つアイテム名とそのアイテムの解説ページ数、モンスター名とそのモンスター解説ページ数、モンスターがアイテムをかくし持つ確率を紹介。★の数が多いほど確率は高い。

▶武器

アイテム		モンスター		確率
名称	P数	名称	P数	
どうのつるぎ	124	さまようよろい	182	★★
はがねのつるぎ	124	がいこつけんし	206	★
ゆうわくのけん	125	サタンパピー	213	★
ふぶきのつるぎ	126	ソードイド	217	★
らいじんのけん	127	だいまじん	216	★
		トロルキング	218	★
せいなるナイフ	128	こうもりおとこ	181	★★
まじんのオノ	129	ミミック	210	★
てつのオノ	129	デスストーカー	203	★
とげのむち	130	だいおうガマ	188	★★
		シャドー	206	★
ひのきのぼう	132	スライムつむり	194	★★
こんぼう	132	トロル	207	★★
さざなみのつえ	134	アークマージ	216	★
てつのつめ	136	マドハンド	211	★★
おうごんのつめ	136	ゴールドマン	214	★
てつのやり	137	アントベア	190	★
どくばり	138	ひとくいが	185	★
		さつじんき	192	★★
くさりがま	139	エリミネーター	201	★

▶防具

アイテム		モンスター		確率
名称	P数	名称	P数	
ぬののふく	140	くさったしたい	191	★★
たびびとのふく	140	ぐんたいガニ	182	★★
		あやしいかげ	184	★★
たびびとのふく	140	バーナバス	195	★★
ぬいぐるみ	141	キャットフライ	187	★
		キャットバット	191	★
ぶとうぎ	142	テンタクルス	198	★
はでなふく	142	おどるほうせき	209	★
みかわしのふく	143	ハンターフライ	189	★
		グール	214	★
まほうのビキニ	145	キングマーマン	215	★★
こうらのよろい	147	ガニラス	197	★
てつのよろい	147	じごくのよろい	199	★★
はがねのよろい	148	キラーアーマー	202	★
だいちのよろい	149	うごくせきぞう	209	★
なげきのたて	151	ライオンヘッド	208	★
		ラゴンヌ	216	★
		マントゴーア	217	★
かわのたて	150	マッドオックス	192	★
せいどうのたて	150	じごくのハサミ	187	★★
ふしぎなぼうし	154	ひょうがまじん	204	★
		メイジキメラ	213	★★
		バルログ	218	★
かわのぼうし	154	おおありくい	177	★★
		アルミラージ	180	★★
		マーマンダイン	197	★
ふこうのかぶと	156	ミニデーモン	207	★
てつかぶと	156	ガメゴン	205	★★

▶道具

アイテム		モンスター		確率
名称	P数	名称	P数	
しあわせのくつ	159	はぐれメタル	201	★★
せかいじゅのは	167	ゾンビマスター	205	★
		ようがんまじん	202	★
		エビルマージ	210	★
		ヒドラ	213	★

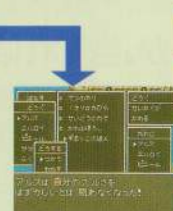
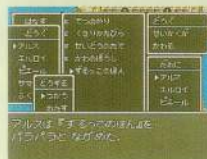
▶道具

アイテム 名称	P数	モンスター 名称	P数	確率
やくそう	166	スライム	176	★
		おおがらす	177	★
		いっかくうさぎ	177	★★★
		フロッガー	178	★★★
		おばけありくい	180	★★★
		キャタピラー	180	★★★
		スライムベス	212	★★
どくけしそう	166	バブルスライム	178	★★★
		ポイズントード	181	★★★
		どくイモムシ	183	★★★
		どくどくゾンビ	200	★★
せいすい	166	まほうつかい	179	★★
		おばけキノコ	183	★★
		マミー	188	★★
		ビッグホーン	200	★★
キメラのつばさ	166	じんめんちょう	178	★★
		マタンゴ	185	★★
		マージマタンゴ	189	★★
		キラーエイプ	192	★★
		マリンスライム	198	★★
		キメラ	212	★★
まんげつそう	167	キラービー	182	★★★
		しびれあげは	194	★★
		しびれくらげ	196	★★
きえさりそう	167	まじょ	199	★
		まほうおばば	203	★★
どくがのこな	167	マクロベータ	211	★★
ちからのたね	168	ホイミスライム	179	★
		あばれザル	186	★
		ごうけつぐま	193	★★
		マーマン	196	★
		ゴートドン	198	★★
		グリズリー	204	★★
		サラマンダー	212	★
		スカルゴン	214	★
		ドラゴンゾンビ	217	★
すばやさのたね	168	デスフラッター	184	★★
		メタルスライム	191	★★
		デッドペッカー	195	★★★
		じごくのきし	208	★
		ダースリカント	215	★★
かしこさのたね	168	バリイドドッグ	184	★
		かえんムカデ	186	★
		おおくちばし	193	★★
スタミナのたね	168	ギズモ	183	★
		わらいぶくろ	187	★★
		ベホマスライム	206	★
		ドラゴン	218	★★
ラックのたね	168	さそりばち	179	★
		バンパイア	185	★★
		ドルイド	188	★★
		ヒートギズモ	190	★
		シャーマン	199	★★
		ガメゴンロード	209	★★
いのちのきのみ	169	アニマルゾンビ	181	★
		デスジャッカル	189	★
		スカイドラゴン	193	★★
		だいおうイカ	196	★
		コング	205	★★
		スノードラゴン	204	★
		クラーゴン	215	★
いのりのゆびわ	169	ベビーサタン	195	★
いのちのいし	169	ばくだんいわ	203	★
		まおうのかげ	211	★★
すごろくけん	170	ミイラおとこ	186	★★★
		げんじゅつし	190	★★★
		ガルーダ	194	★★★
		ヘルコンドル	197	★★★
		きめんどうし	201	★★★
		ごくらくちょう	202	★★
		フロストギズモ	207	★★
		ホロゴースト	208	★★★

不思議アイテム・本の効果を大紹介

使うと性格が変化するふしぎなアイテム、本の種類と効果を完全リスト化。通常は、町などにある本棚で見つけることが多い。性格が変わると、能力値の成長傾向が変化。職業やあなたの戦闘スタイルにあわせて上げたい能力がのびるよう、性格を変えよう。

本棚から発見!!

人生も変わる!?

本は、1回読むとなくなってしまう。お店では買えないし、変えた性格は戻らないので、慎重に。

本の名前	本の内容	値段
やさしくなれるほん	「やさしいひと」になるためのアドバイスが満載。	90
あまえんぼうじてん	「あまえんぼう」になりたい人、必読!! あなたもこれで甘え上手。	60
しゅくじょへのみち	あなたも「おじょうさま」に!! 男性が読んでも役に立たないぞ。	150
あたまがさえるほん	これで、あなたも「きれもの」と呼ばれる人物に!	100
ちからのひみつ	「ちからじまん」になる秘密を完全解説!	70
ごうけつのひけつ	「ごうけつ」者として生きるためのひけつが満載。	200
かいうんのほん	人生に不運はない!? 「しあわせもの」でいるための秘伝書!	60
おてんばじてん	女性ならだれでも「おてんば」になれる手引きの書。	80
かなしいものがたり	涙せずにはいられない物語。あなたも今日から「なきむし」。	50
ゆうき100ばい	それは勇気なのか、無鉄砲なのか? 「いのちしらず」に乾杯!	90
まけたらあかん	負けたらあかん! 心をゆさぶる語り口で誰もが「まけずぎらい」に。	30
ユーモアのほん	笑う門には福来たる。「おちょうしもの」に生きる世渡り法。	60
エッチなほん	「むっつりスケベ」、そして「セクシーギャル」のススメ。	200
ずるっこのほん	「ぬけめがない」あなたに変身するためのアドバイス。	80

お楽しみスポット大紹介

緊張感ある冒険の合い間に、息抜きでちょっと遊べる場所に寄ってみよう。貴重なアイテムがもらえたりお得なこともいろいろある。

モンスター格闘場

どのモンスターが勝ち残るか、当てればお金を増やせる

モンスター同士が戦う格闘場では、勝ち残るモンスターを予想する賭けで楽しめる。予想が当たれば、倍率にそったお金がもらえるぞ。格闘場は世界のいくつかの場所にあり、誰でも参加することができる。やり方は場内のかけふだ売り場でかけふだを買うだけ。値段はあなたのレベル×10G。モンスターを選んだら、いよいよ格闘開始！

◀モンスターの予想倍率を見て賭ける！

▶みごと的中すれば、うれしい賞金が！

メダルの館

メダルおじさんがメダルとアイテムを交換してくれる

どこかの町の井戸の中に、メダルが大好きなおじさんが隠れ住んでいる。このおじさんにメダルを渡せば、貴重なアイテムと交換してくれるぞ。枚数は累積され、増えるほどスゴイ賞品に。メダルは世界のあちこちに落ちていて、つぼやタンスなどの中を調べるほか、盗賊の鼻とレミラーマの呪文を利用すれば、より集めやすい。

◀交換したあとはすぐに次のアイテムの目標枚数を教えてくれる。

メダルとアイテムの交換リスト	枚数	アイテム	枚数	アイテム
	5枚	とげのむち	60枚	せいぎのそろばん
	10枚	ガーターベルト	70枚	しっぷうのバンダナ
	20枚	やいばのブーメラン	80枚	ドラゴンクロウ
	30枚	ちからのゆびわ	90枚	ふっかつのつえ
	35枚	インテリめがね	95枚	しんぴのビキニ
	50枚	しのびのふく	100枚	ゴールドパス

旅人のすごろく場

旅の息抜きに各地のすごろく場で遊ぼう

世界のなんか所かにある旅人のすごろく場では、あなたや仲間が参加して、すごろくで遊ぶことができる。見事ゴールまでたどり着ければ、貴重なアイテムが手に入るのだ。また、すごろくの途中のマスに止まるたび、さまざまなイベントが起こって楽しめる。スタートの前にいる係員に話しかければすぐ始められるぞ。遊ぶには、1回につき、すごろく券が1枚必要。普通のお店では売っていない貴重な品なので、自分で探そう。

◀すごろく場により、振れるサイコロの回数は決まっている。

▶アイテムがもらえたり、戦闘になったりイベントはいろいろ。

すごろく場マス一覧

マス	内容	マス	内容
スタート地点	参加するのは、仲間のうち、先頭の1人だけ。	チャンスカード	カードからのお告げがなにかを引き起こす！
草原	モンスターが現われるか、足元を調べられる。	宿屋	お金をはらえば宿泊して、HP・MP全回復！
森	草原と同じだけどよりモンスターが出やすい。	よろず屋	買い物ができる。ここでしか買えないものも。
山	今度は森よりもさらにモンスターが出やすい。	宝箱	開けるとなにかが取れる。1度しか取れない。
立て札	矢印の向く方向にだけ進むことができる。	タンス	調べると、1度だけなにかを見つけられる。
お金をひろう	表示されている数値分のお金がもらえる	つぼ	これも調べてみると、1度だけその中身入手。
お金を落とす	表示の数値分のお金を落としてしまう。	落とし穴	まっ逆さまに落下し、すごろく失格となる。
モンスター出現	いきなり戦闘突入！勝たないと先へ進めない。	回復の魔法陣	止まっただけでHP、MPがすべて回復する。
バリアゾーン	止まった瞬間、大ダメージを受けてしまう！	MP奪われる	あやしい霧がMPの半分を奪い取ってしまう。
旅の扉	離れた場所のもう一方のマスへ飛んでいく。	サイコロプラス	数値分、サイコロを振る回数がプラスされる。
さらに進む	表示してある数値分、先へ進むことができる。	サイコロマイナス	数値分、サイコロを振る回数が減ってしまう。
来た道を戻る	今度は表示の数値分のマスを戻ることになる。	能力値変化	サイコロを3回振り、能力値を変えられる。
スタートへ戻る	残念ながら、スタート地点へ戻される…。	ゴール	最終地点！ ちょうどじゃないと止まれない。

すごろく場マップ

世界に散らばる４カ所のすごろく場マップを特別掲載！　じっくりと自分なりに戦略をたててみよう。

◀第１のすごろく場

さいころ回数➡10回

宝箱×3
タンス×1
つぼ×2

よろず屋売り物リスト	
はがねのつるぎ	1300G
かわのドレス	420G
てつのたて	1200G

▼第2のすごろく場

さいころ回数➡22回

宝箱×2
タンス×2
つぼ×2

よろず屋売り物リスト	
マジカルスカート	1500G
はがねのつるぎ	1300G
まふうじのつえ	3300G

よろず屋売り物リスト	
ほのおのブーメラン	6500G
はやてのリング	3100G
とんがりぼうし	2300G

▼第3のすごろく場

さいころ回数➡20回

宝箱×1　タンス×3　つぼ×2

宝箱×3　タンス×2　つぼ×2

▼第4のすごろく場

さいころ回数➡25回

よろず屋売り物リスト	
やいばのよろい	6500G
ドラゴンローブ	27000G
らいじんのけん	65000G

宝箱×3　タンス×2　つぼ×3

宝箱×2　タンス×2　つぼ×3

Q&A
旅のヒント集

旅の途中で解けない謎に出会い、悩む冒険者への特別アドバイス。以下のヒントをきっかけにして、冒険の活路を開こう。

Q ピラミッドにある石の大扉を開けるには?

ピラミッドの3階に、どうしても開かない大きな石の扉があります。開けるにはなにかアイテムなどが必要なのでしょうか。

A イシスの城で、ピラミッドにまつわるわらべ歌を聞いたかな? あの大きな扉を開けるには、その歌の内容が重要なヒントになっているらしい。メッセージをしっかり心にきざみこんでおいて『おもいだす』を使ってみると便利だ。

Q 6つのオーブはどうやって探せばいいの?

世界に散らばる6つのオーブを集めると、船がいらなくなると聞きました。オーブを探すのに何かいい方法はありますか。

A 広大な世界をくまなく探していくのは、確かに骨が折れるぞ。少しは手掛かりがほしいところ。実はこの世界のどこかに、オーブを探すためのアイテムがあるらしい。見つけだせばかなり楽になるぞ。スーの村で情報を聞こう!

Q 岩山の向こうのほこらへはどう行くの?

岩山の向こうにほこらが見えます。でも、まわりをいくら探しても、そこへ通じる道がないのですが。どうすれば行けますか?

A そのほこらは、普通に地上の道を通って入ることはできないんだ。ある場所に隠された、旅の扉を通って入ることになるぞ。ただ、旅の扉にたどり着くまでには最後の鍵が必要になる。ほこらへ行くのはかなり冒険の後半になりそうだ。

Q 渇きの壺はどこで使ったらいいのかな?

渇きの壺を手に入れて、それを使う場所について聞いているのですが、いくら探してもその場所が見つかりません。

A 渇きの壺を使う場所はスーの村で教えてくれたはずだけど、わからないならその情報を正確に検討してみよう。そこで、世界地図をじっくり見てみることを勧めるぞ。場所はかなり北の海域にあると思うけど、地図で見当をつけてみて、船で行ってみよう。なにかありそうな場所は忘れずにチェックだ!

Q 牢屋から脱出するにはどうすればいい?

ある城で牢屋に入れられてしまいました。鍵は持っているのですが、牢番がいて、通してくれません。どうしたらいい?

A いくら厳重な牢屋とはいえ、どこかにぬけ道くらいはあるはずだ。自分が入れられた牢屋の中だけでなく、ほかの牢屋や通路の奥まで、とにかく歩きまわって探してみよう。どこかに隠された道があるぞ。ぱっと見じゃわからないかもしれないので、行き止まりに見えるところにも行ってみること。

Q 仲間がバシルーラで飛ばされちゃった！

戦闘中、モンスターにバシルーラを唱えられてしまい、仲間がどこかへ飛んでいってしまいました。もう会えないの？

A あわてなくても大丈夫。別にこの世からいなくなってしまったわけではないので安心しよう。消えた仲間は、かりにも、あなたとそれまで旅をともにしてきた冒険者。遠くに飛ばされても、きっとキミに出会える場所に戻っているはず。冒険者の集合場所といえば、ルイーダの店だよね。行ってみよう。

Q 呪われた装備品は取っておけないの？

教会で武器の呪いを解いてもらったら、その武器が消えてしまいました。呪いを解いた装備品は取っておけないの？

A 呪われた装備品は、呪いを解いてしまったらどれも消えてなくなってしまう。ただ、呪われた装備品はマイナス面ばかりでなく、長所があるものもある。すべてを捨てさるのはもったいないね。ものによってはマイナス面を我慢して、あなたの判断で呪われたまま使ってみてもいいアイテムがあるはずだ。

Q とある岬を通ることができないのですが？

ある岬の前を船で通ろうとすると、押し戻されます。通るためのアイテムは持っているのですが、使い方がわかりません。

A アイテムを使うタイミングがちょっと難しいかもしれない。船が戻される前ではなく、悲しい歌声が聞こえている最中か、押し戻された直後にその場所で使うんだ。そうすればきっと呪いが解けて、その岬を船で通過できるようになる。

INDEX

ドラゴンクエストⅢに登場するすべての用語を50音順に網羅し、種別分けをしたパーフェクトインデックス。大いに活用しよう。

あ

スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ… 公式ガイドブック

STAFF

●製作
スクウェア・エニックス

●カバー表紙イラスト「オルテガの兜」
眞島真太郎

●本文イラスト
東映動画株式会社

●イラスト監修
眞島真太郎

●構成・編集
株式会社キャラメル・ママ

●デザイン・レイアウト
有限会社エストール

●監修
堀井雄二
杉村幸子（DQ scenario unit）

©1996 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/HEART BEAT/SQUARE ENIX All Rights Reserved.

1997年 2 月 2 日　初版発行
2008年11月15日　36刷発行

発行人　田口浩司
発行所　株式会社 スクウェア・エニックス
〒151-8544　東京都渋谷区代々木3-22-7
新宿文化クイントビル
編集03-5333-0879　営業03-5333-0832
印刷所　大日本印刷株式会社
乱丁・落丁はお取り替えいたします

©1997 SQUARE ENIX CO.,LTD. All Rights Reserved. Printed in Japan ISBN4-87025-939-7 C0076

ゲームの内容についての御質問には、いっさいお答えできません。

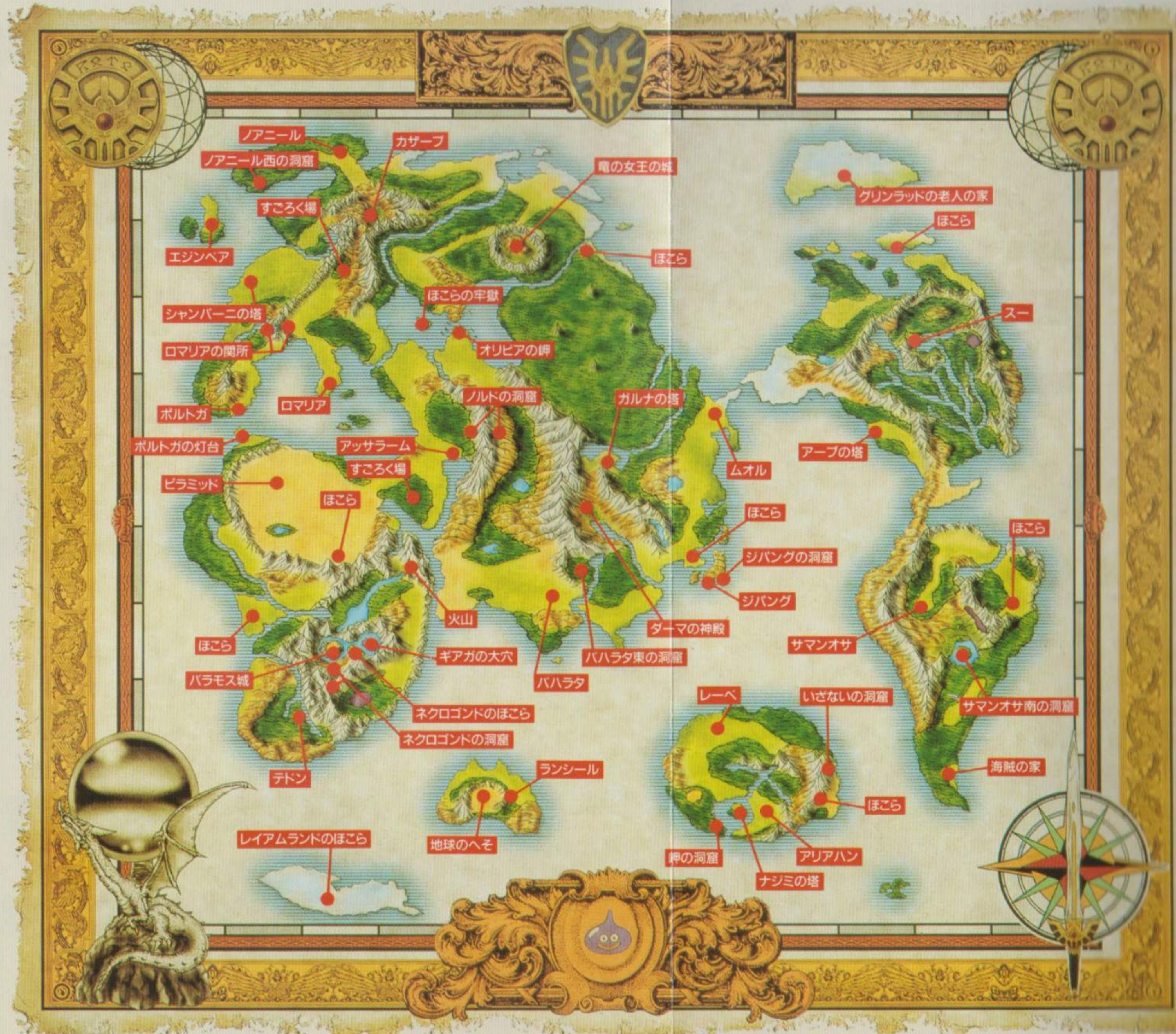
ドラゴンクエストIII 冒険フローチャート

- アリアハンの城下町
- レーベの村
- 岬の洞窟
- ナジミの塔
- いざないの洞窟
- ロマリアの城下町
- カザーブの村
- シャンパーニの塔
- ノアニールの村
- エルフの隠れ里
- ノアニール西の洞窟
- アッサラームの町
- イシスの城下町
- ピラミッド
- ロマリアの関所
- ポルトガの城下町
- ノルドの洞窟
- バハラタの町
- バハラタ東の洞窟
- ダーマの神殿
- ガルナの塔
- ムオルの村
- ポルトガの灯台
- テドンの村
- ランシールの村
- エジンベアの城
- スーの村
- アープの塔
- ジパング
- ジパングの洞窟
- 浅瀬のほこら
- 地球のへそ
- サマンオサの城下町
- サマンオサ南の洞窟
- 海賊の家
- グリンラッドの老人の家
- ルザミの島
- 幽霊船
- オリビアの岬
- ほこらの牢獄
- 火山
- ネクロゴンドの洞窟
- ネクロゴンドのほこら
- レイアムランドのほこら
- ギアガの大穴
- 竜の女王の城
- バラモス城
- その後の地域

ドラゴンクエストIII WORLD MAP

世界各地に散らばる町やほこら、主要な塔や洞窟の場所がひとめでわかる！　次の目的地もわかるフローチャートもついているぞ。

ノアニール
ノアニール西の洞窟
カザーブ
竜の女王の城
すごろく場
エジンベア
ほこら
ほこらの牢獄
シャンパーニの塔
ロマリアの関所
オリビアの岬
ロマリア
ポルトガ
ノルドの洞窟
ガルナの塔
ポルトガの灯台
アッサラーム
すごろく場
ムオル
ピラミッド
ほこら
ほこら
ジパングの洞窟
ジパング
火山
ダーマの神殿
ほこら
ギアガの大穴
バハラタ東の洞窟
バラモス城
バハラタ
ネクロゴンドのほこら
ネクロゴンドの洞窟
テドン
ランシール
地球のへそ
レイアムランドのほこら
グリンラッドの老人の家
ほこら
スー
アープの塔
ほこら
サマンオサ
サマンオサ南の洞窟
海賊の家
レーベ
いざないの洞窟
ほこら
岬の洞窟
ナジミの塔
アリアハン

初登場エリア別 モンスター生息地域区分マップ

ドラゴンクエストⅢの世界に登場するモンスターを、フローチャートの順序で冒険を進めたときに初めて出会う場所で分類してある。それぞれの色分けは、モンスターの章の地域の色分けに対応しているので、参考にしよう。

ノアニール地方
エジンベア地方
グリンラッド
ロマリア・カザーブ地方
北方大陸地方
ポルトガ地方
スー地方
アッサラーム・イシス地方
ジパング・ムオル地方
バハラタ地方
サマンオサ地方
ダーマ地方
海域
テドン地方
ネクロゴンド地方
アリアハン東地方
アリアハン西地方
ランシール地方
レイアムランド

■ノアニール地方
デスフラッター
バリイドドッグ
あやしいかげ

■ロマリア・カザーブ地方
ポイズントード
こうもりおとこ
アニマルゾンビ
さまようよろい
ぐんたいガニ
キラービー

■アッサラーム・イシス地方
キャットフライ
あばれザル
かえんムカデ
ミイラおとこ
じごくのハサミ

■ポルトガ地方
ドルイド

■テドン地方
ゴートドン
まじょ
じごくのよろい
シャーマン

■ネクロゴンド地方
ミニデーモン
トロル
フロストギズモ

■バハラタ地方
マージマタンゴ　ヒートギズモ
ハンターフライ　アントベア
デスジャッカル　くさったしたい
げんじゅつし　メタルスライム

■グリンラッド
ひょうがまじん
スノードラゴン

■スー地方
ビッグホーン　きめんどうし
どくどくゾンビ　はぐれメタル
アカイライ

■サマンオサ地方
コング　ガメゴン
ゾンビマスター

■北方大陸地方
デスストーカー　グリズリー
まほうおばば　ごくらくちょう
ばくだんいわ

■ジパング・ムオル地方
スライムつむり　デッドペッカー
バーナバス　ベビーサタン

■アリアハン西地方
スライム　いっかくうさぎ
おおがらす　おおありくい

■アリアハン東地方
ホイミスライム　アルミラージ

■ダーマ地方
マッドオックス　ごうけつぐま
キラーエイプ

■…地域　★…洞窟　●…塔

■海域
しびれくらげ　マーマンダイン
マーマン　ヘルコンドル
だいおうイカ　マリンスライム
ガニラス　テンタクルス

★岬の洞窟　●ナジミの塔
フロッガー　まほうつかい
じんめんちょう　さそりばち
バブルスライム

★いざないの洞窟
おばけありくい　キャタピラー

●シャンパーニの塔
おばけキノコ　ギズモ
どくイモムシ

★ノアニール西の洞窟
マタンゴ　ひとくいが
バンパイア

★ピラミッド
だいおうガマ　マミー
わらいぶくろ

★バハラタ東の洞窟
キャットバット　さつじんき

●ガルナの塔
おおくちばし　しびれあげは
スカイドラゴン　ガルーダ

●アープの塔
キラーアーマー　エリミネーター

★ジパングの洞窟
ようがんまじん

★サマンオサ南の洞窟
シャドー　ベホマスライム
がいこつけんし

★ネクロゴンドの洞窟
おどるほうせき　ライオンヘッド
じごくのきし　ガメゴンロード
ホロゴースト

★バラモス城
うごくせきぞう　エビルマージ

■生息地不明
ひとくいばこ　キメラ
ミミック　サラマンダー
マドハンド　スライムベス
まおうのかげ　メイジキメラ
マクロベータ　サタンパピー
ヒドラ　グール
ゴールドマン　スカルゴン
キングマーマン　クラーゴン
ダースリカント　だいまじん
ラゴンヌ　アークマージ
ドラゴンゾンビ　マントゴーア
ソードイド　トロルキング
ドラゴン　バルログ

DRAGON QUEST III

ドラゴンクエストIII　そして伝説へ・・・

公式ガイドブック

OFFICIAL GUIDE BOOK